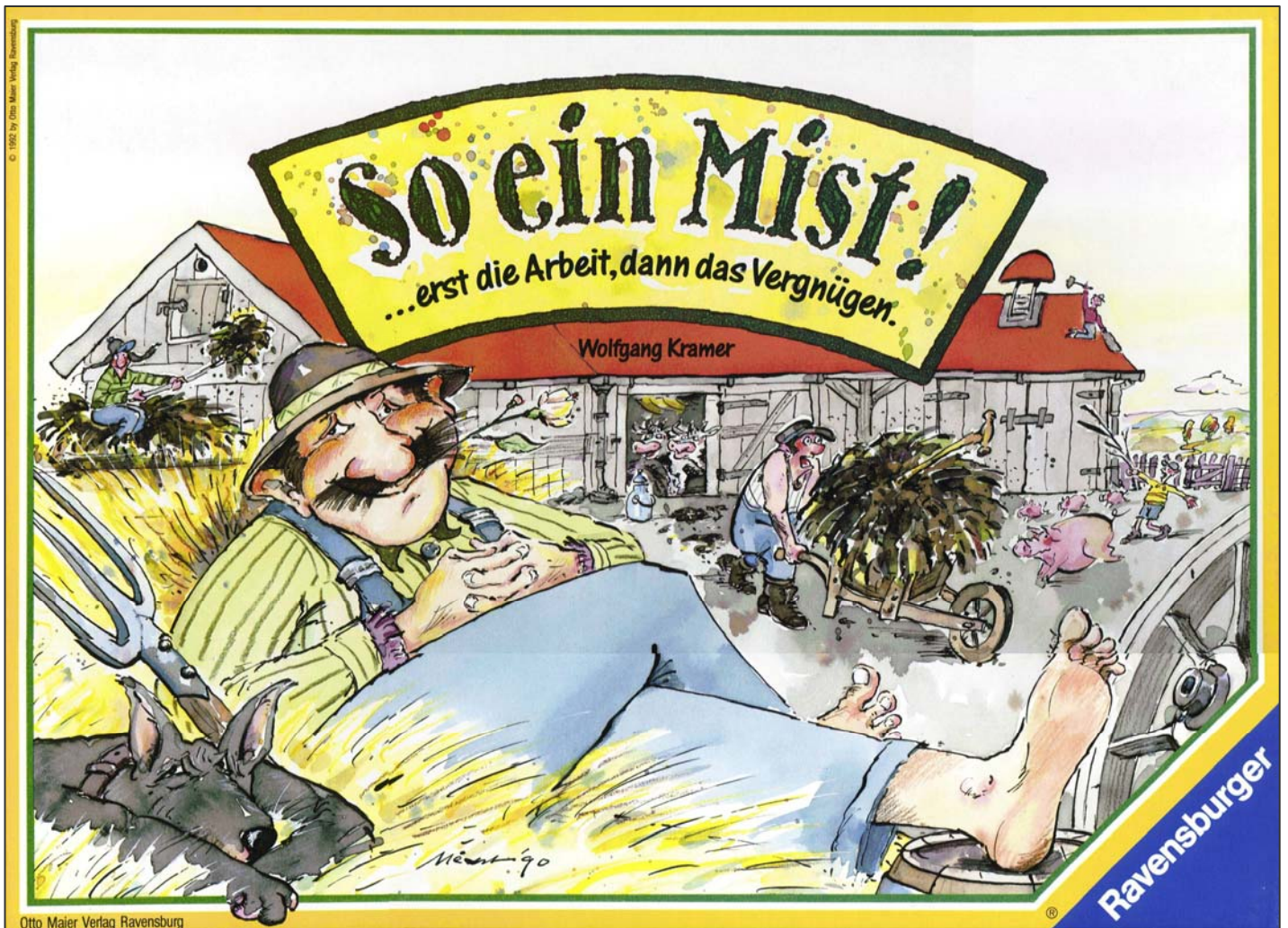




So ein Mist !  
 ... eerst het werk, daarna de ontspanning  
 Ravensburger, 1992  
 KRAMER Wolfgang  
 2 - 6 spelers vanaf 7 jaar  
 ± 60 minuten

## Inleiding

De titel kunnen we vrij vertalen als "Wat een mesthoop ! ... eerst het werk, daarna de ontspanning".

Wie gelooft dat het leven op het platteland steeds rustig en gemoedelijk verloopt, heeft zich vergist. Het betekent immers de handen uit de mouwen steken en van aanpakken weten : de akkers ploegen, de koeien melken, de zwijnen voederen en de machines repareren. Men kan dat werk natuurlijk zelf opknappen maar, wat natuurlijk veel interessanter is, men kan dat werk ook opzadelen aan de medespelers. En als alle arbeid is verricht dan kan men zich veroorloven in de zon te gaan liggen luieren.

Wacht echter ! Niet te vroeg victorie gekraaid. Want nu moet ook de stal nog worden uitgemest, en daarvoor wil iedereen wel passen. Wie zal deze taak moet opknappen ?

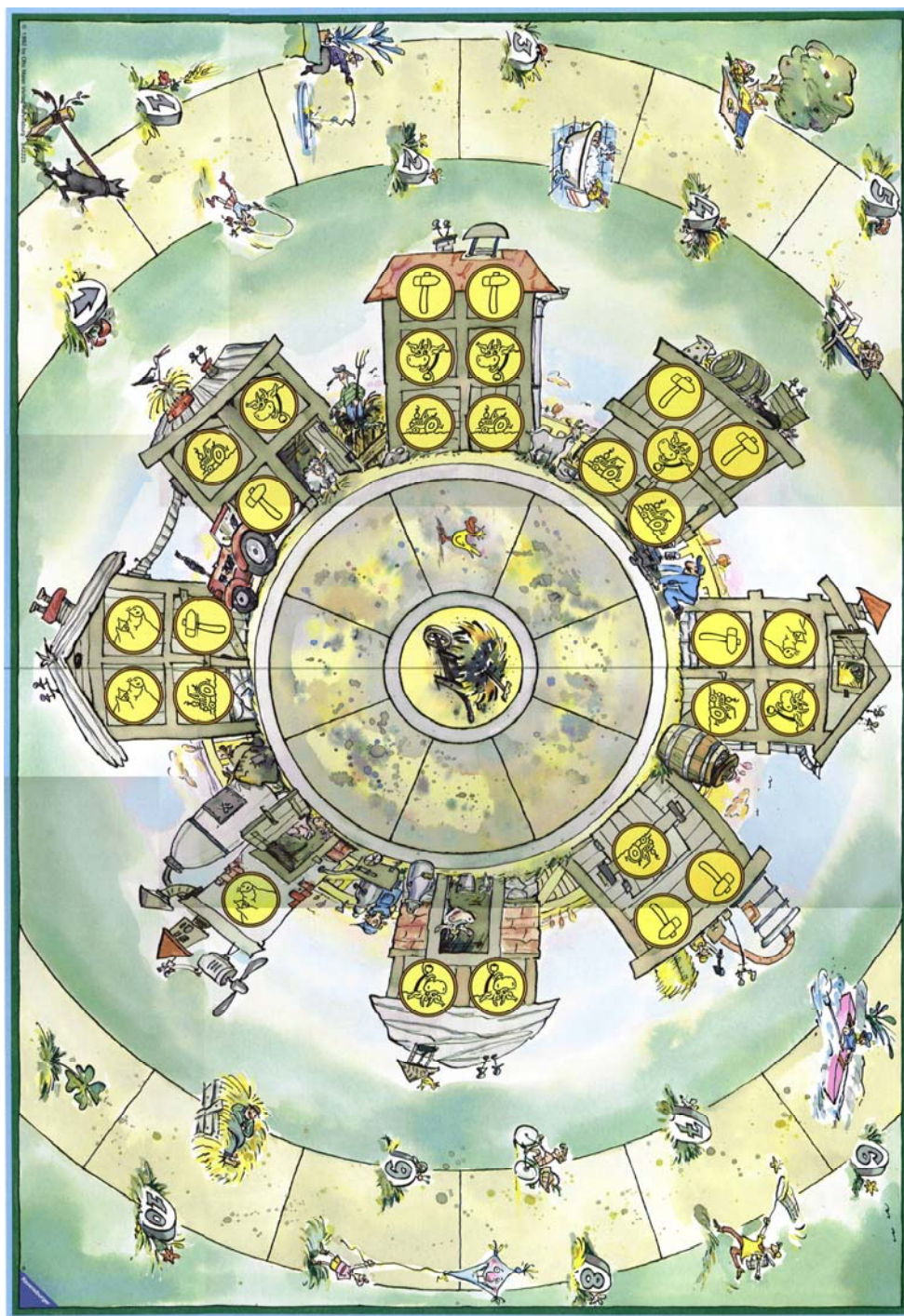
# Inhoud

- 1 speelbord;
- 1 spelreglement;
- 24 arbeidstenen;
- 15 pionnen (3 rode, 3 blauwe en 3 groene, 2 gele, 2 paarse en 2 grijze);
- 1 speciale dobbelsteen.

## Wat je vooraf moet weten

### Het speelbord

Aan de buitenrand van het bord ligt het vrijetijdspad. In het midden ligt het dorp met acht boerderijen. In elke boerderij kan je zien welk werk er ligt te wachten. Op de velden in de binnenste cirkel worden de speelfiguren bewogen.



## De pionnen verdelen

Tot zes spelers kunnen meespelen. Elke speler krijgt twee gelijkgekleurde pionnen. Als je met twee of drie speelt, moet je achteraan in de handleiding de bijzondere regels in acht nemen.

## De pionnen opstellen

Elke speler zet een pion op het startveld van het vrijetijdspad (pijl, links onderaan). De andere pion wordt op de middencirkel geplaatst, op het wandelveld met de eend. En nu ... begint het bijna.



## De arbeidstenen verdelen

De arbeidstenen worden goed gemengd. Elke speler ontvangt evenveel stenen (alleen als je met vijf spelers speelt, krijgt de jongste speler één steen minder). Alle spelers draaien hun arbeidstenen zodat ze zichtbaar zijn.

## De verschillende arbeidstenen

### De gewone stenen



zwijnen voederen



koeien melken



akkers ploegen



machines repareren

### De bijzondere stenen



de korenaar



de mestvork

## Wie wint

De opdracht is vrij simpel : men moet van de eigen arbeidstenen vanaf geraken.

Wie zonder arbeidstenen zit, mag gaan uitrusten op het vrijetijdspad.

En de speler die als eerste de aankomst bereikt (de luierende man in het hooi) heeft het spel gewonnen.

Wie graag een sneller spel speelt, kan bijvoorbeeld het vrijetijdspad inkorten met de helft.

## En nu begint het !

De speler die het grootste getal gooit mag beginnen, daarna volgen de anderen met de klok mee.

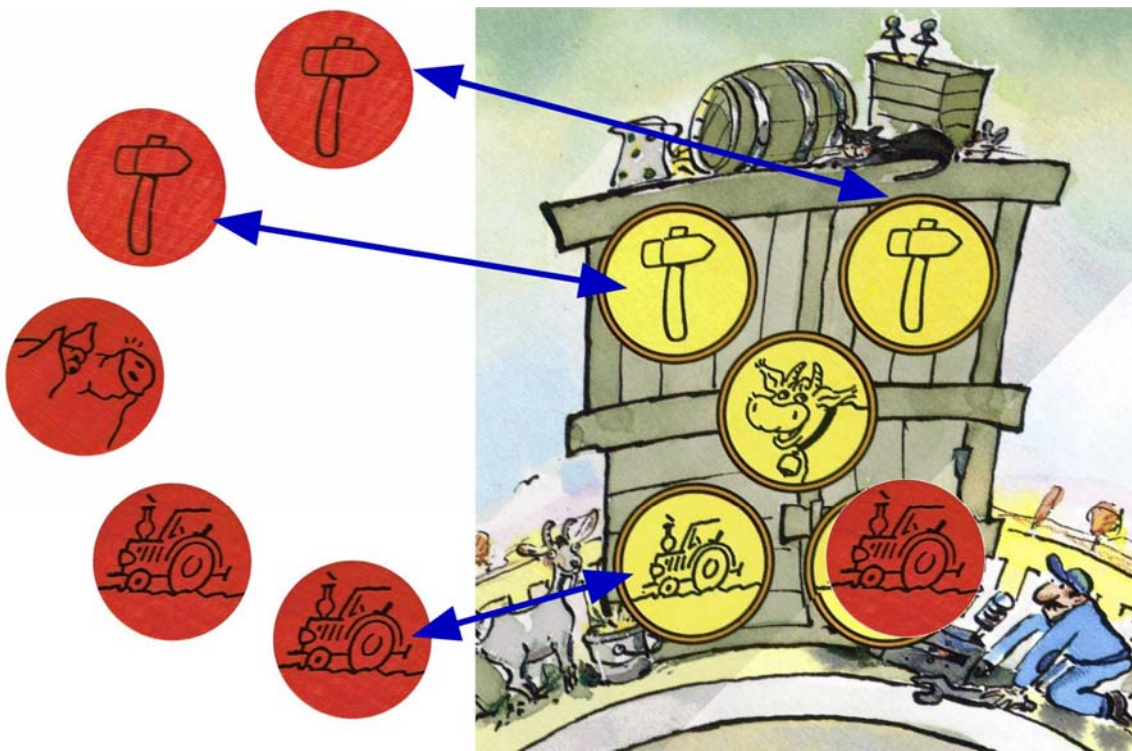
In het begin worden alleen de pionnen verplaatst die zich in de binnenste cirkel, tegenover de boerderijen, bevinden. Deze pionnen bevinden zich op het wandelpad. De pionnen mogen zowel links als rechts worden bewogen, zoals het hen best uitkomt, maar natuurlijk wel volgens het geworpen getal.

## Zo geraak je die lastige karweitjes (arbeidstenen) kwijt

Als je voor een boerderij staat mag je al je passende stenen op de cirkels plaatsen, ten minste als ze nog vrij zijn. De twee stenen met een aar kan je als joker overal gebruiken. Je mag ze tijdens het spelverloop niet omwisselen met een passende steen.

De arbeidsteen met de mestvork kan op geen enkel veld worden afgelegd. Alleen bij een treffen met een tegenstrever kan je deze met de mestvork opzadelen, zoals hierna zal worden uitgelegd.

### Een voorbeeldspel



De speler die aan de beurt is, landt op de boerderij met de vijf afgebeelde arbeidstenen. Het veld met de tractor is al bezet, alle andere velden zijn vrij. De speler heeft voor zich twee arbeidstenen met een hamer, twee met een tractor en één met een zwijn. Hij kan nu twee hamerstenen en één tractorsteen op de vrije velden afleggen. De tweede tractor en het zwijn moet hij voorlopig nog bijhouden. Toch eenvoudig, niet ?

## Zo ziet de dobbelsteen eruit

Buiten de getallen één tot vier staan er ook nog twee afbeeldingen op de steen. De afbeeldingen hebben de volgende betekenis:



### **De zon schijnt.**

Van vreugde mag je naar eigen keuze je pion 1 - 4 velden verplaatsen.



### **Het regent.**

Je mag je niet verplaatsen en je blijft staan waar je al stond.

Wie kan, mag aan de boerderij en aan de medespelers arbeidstenen afgeven.

Je moet echter ook alle stenen nemen wanneer de boerderij volledig is volzet.

## Hoe je van je werk en van je mest afraakt

Kom je op een vakje waar al één of meerdere spelers staan, dan mag je aan elk van hen een steen afgeven. Dat is ook het enige moment om je mestvork te lozen. Wel moet je eerst alle mogelijke stenen op de boerderij leggen.

## Volledig volzette boerderij

Kom je aan een boerderij waar geen enkel werkvak meer vrij is, dan moet je alle stenen van de boerderij overnemen ! Zijn er ook nog tegenstrevers in deze boerderij, dan mag je hen elk wel één van je stenen geven.

## Eindelijk ... het vrijetijdspad

Wie alle werk heeft verricht en geen arbeidstenen meer heeft, mag eindelijk gaan rusten.

Nu kan de spelfiguur op het vrijetijdspad worden bewogen. Per speelronde zonder arbeidstenen mag hij zijn pion op het vrijetijdspad één plaats vooruitschuiven.

De speler moet na de verplaatsing van zijn pion op het vrijetijdspad nog wel dobbelen en zijn pion langs de boerderijen laten bewegen. En zoals altijd blijven de regels gelden zoals eerder werd uitgelegd : iedere medespeler kan hem arbeidstenen opsolferen als hij op zijn veld landt. En wanneer hij op een gevulde boerderij komt, moet hij alle arbeidstenen bij zich nemen.

Zo riskeert hij opnieuw te worden overladen met werk en ... mest.

## Einde van het spel

De speler die met zijn spelfiguur op het vrijetijdspad als eerste het vakje tien (of een ander afgesproken doel) heeft bereikt, is de winnaar.

Het spel is dan ten einde.



# Zo gaat het als je met twee of drie speelt

De meeste spelregels blijven onveranderd gelden wanneer je met twee of met drie speelt. Wat anders is wordt hierna uitgelegd.

## Aantal spelfiguren

Elke speler krijgt drie spelfiguren in plaats van twee.

## Het plaatsen van de spelfiguren

Eén pion wordt op het startveld van het vrijetijdspad geplaatst, de twee andere op het veld met de eend.

## Welke figuur wordt bewogen ?

Na het gooien met de dobbelsteen wordt één figuur naar eigen keuze bewogen, waarschijnlijk die figuur die op de meest gunstige positie staat. De andere rust tijdens deze beurt, en neemt niet deel aan het spel: hij neemt ook geen arbeidstenen op als hij voor een volle boerderij staat.

## Wat gebeurt er wanneer er een wolk wordt gegooid ?

Als je een wolk gooit, dan mag je kiezen voor welke pion dit geldt. Deze pion krijgt dus de voordelen en nadelen hieraan verbonden.  
De andere pion neemt gewoon weer niet deel.

## Nog vragen

### Geen enkele arbeidsteen past

Wanneer op een boerderij een veld nog onbezet is, maar geen van uw arbeidstenen passen hierbij, dan gebeurt er gewoon niets.

### Zonder stenen op een bezet wandelveld

Wie geen stenen meer heeft en op een al bezet veld komt, kan ook geen stenen afgeven aan de anderen. Hij gaat wel een plaats vooruit op het vrijetijdspad.

### Slechts één steen voor meerdere spelers

Als je op een bezet veld komt en je hebt minder stenen dan er tegenstrevers op het veld staan, dan mag je ze naar eigen inzicht verdelen.