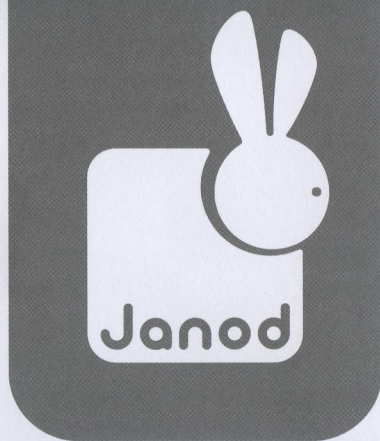




Règle du jeu / Jeu des Poulettes

Rules of the game / The Pullet Game

● JEU DES POULETTES

*De 3 à 7 ans
De 2 à 4 joueurs
15 - 20 minutes*

Préparation du jeu : assembler les 10 pièces du puzzle pour former le plateau de jeu. Chaque joueur choisit sa poulette et la place sur la case départ (poulailler).

Avant de lancer le dé, chaque joueur imite le cri de la poule. Le plus jeune commence. Si le dé tombe sur la couleur jaune, le joueur déplace sa poulette sur la case jaune la plus proche. Il en est de même pour les autres couleurs. Si le dé tombe sur le symbole poulailler, le joueur retourne sur la case poulailler la plus proche.

Lorsque le joueur tombe sur une case +2, il avance sa poulette de 2 cases.

Lorsque le joueur tombe sur une case -2 : il recule de 2 cases.

Le premier à atteindre la case d'arrivée a gagné.

Ce jeu constitue une première approche du jeu de société dans ses principes essentiels : lancer le dé, déplacer son pion sur un parcours, atteindre la case d'arrivée, travailler la notion de gagner ou perdre, ainsi que la notion d'ordre (1er, 2eme, 3eme...). Il entraîne l'enfant à reconnaître les couleurs, identifier un symbole et à compter jusqu'à deux.

● HET HENSPEL

*Van 3 tot 7 jaar
2 tot 4 spelers
15 - 20 minuten*

Spelopstelling: Voeg de 10 puzzelstukken samen om het spelbord te maken. De spelers kiezen vervolgens hun hen en plaatsen ze op de startplaats (het kippenhok).

Alvorens de dobbelsteen te werpen, moet elke speler een kippengeluid maken. De jongste speler begint. Als de dobbelsteen landt op de gele kleur, verplaatst de speler zijn hen naar de dichtstbijzijnde gele plaats. Als de dobbelsteen landt op het kippenhoksymbool, wordt de speler teruggezonden naar het dichtstbijzijnde kippenhok.

Spelers die landen op een +2 vak mogen 2 plaatsen vooruit. Spelers die landen op een -2 vak mogen 2 plaatsen terug. De eerste speler die de laatste plaats bereikt, wint.

● EL JUEGO DEL POLLITO

*De 3 a 7 años
De 2 a 4 jugadores
15 - 20 minutos*

● O JOGO DO FRANGO

*Dos 3 aos 7 anos
De 2 a 4 jogadores
15 - 20 minutos*

Montagem do jogo: Monte as 10 peças do puzzle para fazer o tabuleiro do jogo. Os jogadores depois recolhem o seu frango e colocam-no no espaço de início de jogo (o galinheiro).

Antes de lançar o dado, cada jogador tem de fazer o som de uma galinha. O jogador mais novo é o primeiro a jogar. Se o dado cair na cor amarela, o jogador move o frango para o espaço amarelo mais próximo. Se o dado cair no símbolo do galinheiro, o jogador volta para o galinheiro mais próximo.

Os jogadores que caírem num espaço +2 avançam 2 casas. Os jogadores que caírem num espaço -2 retrocedem 2 casas. O primeiro jogador a chegar à casa final ganha.

● HØNERÆS

*Fra 3 - 7 år
2 - 4 spillere
15 - 20 minutter*