



Speelmateriaal

- 1 Speelbord
- 1 Draak
- 4 Dwergeren

- 44 Goudstukken
- 4 Schatkisten
- 4 Beurzen

- 24 Kaarten (4 sets van 6 kaarten)

Inleiding

Een groep dappere Dwergeren durft het aan om de grot van de Draak binnen te dringen, aangetrokken door zijn Schat! Het pad dat naar zijn hol leidt, ligt bezaaid met Goudstukken die werden achtergelaten door vorige doodsbangen vluchtende avonturiers. Wie zal erin slagen om aan de Draak te ontsnappen en het meeste goud te verzamelen?

Doel van het spel

Dring voorzichtig deze grot binnen en verzamel zoveel mogelijk Goudstukken. Aan het einde van het spel is het de rijkste speler die wint!

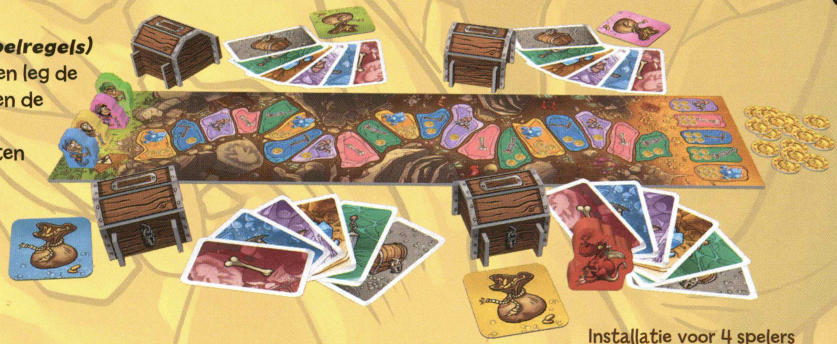
Opstelling

(variant met 2 spelers aan het einde van de spelregels)

♦ Plaats het speelbord in het midden van de tafel en leg de Goudstukken naast het hol van de Draak. Ze vormen de Schat van de Draak.

♦ De spelers kiezen een kleur en nemen alle elementen die met die kleur overeenstemmen:

- ♦ 1 Dwerg,
- ♦ 1 set van 6 verschillende kaarten (de achterkant van de kaarten stemt overeen met de kleuren van de Dwergeren),
- ♦ 1 Schatkist,
- ♦ 1 Beurs.



De spelers plaatsen hun Dwerg op het startvak (buiten de grot). De jongste speler neemt de Draak voor zich, hij wordt de Draakspeler. Bij de volgende beurt zal de speler aan zijn linkerkant de Draak nemen en zo de Draakspeler worden.

Spelronde

Een speler speelt met de Draak. De andere spelers spelen tijdens deze spelronde met hun Dwerg.

De Dwergspelers zullen proberen om het pad naar het hol te vorderen door stiekem een kaart uit hun hand te kiezen die ze voor zich neerleggen met de speelzijde naar beneden.

De Draakspeler plaatst daarna de Draak op een van de 5 vakken van zijn hol.

De spelers tonen nu hun kaarten!

♦ **De spelers die niet hetzelfde vak hebben gekozen als het vak waarop de Draak zich bevindt**, verplaatsen hun Dwerg naar het eerste vak van die kleur dat zich voor hun Dwerg bevindt. Daarna nemen ze evenveel Goudstukken uit de Schat van de Draak als er afgebeeld staan op het vak en plaatsen ze die in hun Beurs (niet in hun Schatkist). Het is mogelijk dat verschillende Dwergeren zich op hetzelfde vak bevinden.

De gespeelde kaarten blijven voor de spelers liggen, met zichtbare speelzijde.

♦ **De spelers die helaas hetzelfde vak als de Draak hebben gekozen**, zijn doodsbang. Dus verplaatsen ze hun Dwerg naar het eerste vak van die kleur dat zich achter hun Dwerg bevindt (als er geen is, keert de Dwerg terug naar het startvak) en nemen ze geen Goudstukken.

Zullen deze ongelukkige spelers goud verliezen? alle ongelukkige spelers verdelen stiekem al het goud van hun Beurs tussen hun twee handen (**Opmerking:** ze mogen al hun Goudstukken in één hand nemen als ze dat wensen). Vervolgens tonen ze hun 2 gesloten handen aan de Draak die er één van zal kiezen. Alle Goudstukken in de gekozen hand keren terug naar de Schat van de Draak. De Goudstukken in de andere hand keren terug naar de Beurs van de spelers die al hun kaarten terug in hand nemen, ook de kaarten die al op tafel liggen.



♦ **De spelers die de Schatkistkaart hebben gekozen, verplaatsen hun Dwerg niet.** Ze kunnen tijdens deze spelronde niet gevangen worden door de Draak. Daarenboven kunnen ze de Goudstukken van hun Beurs veilig stellen door ze naar hun Schatkist te verplaatsen. Die blijven daar permanent beschermd tot het einde van het spel. De inhoud van de Schatkist blijft geheim.

Door deze actie mogen ze ook al hun kaarten terug in handen nemen.

Dus, denk eraan:

- ♦ De gespeelde kaarten blijven met gespeelde zijde zichtbaar voor de speler liggen zolang de Draak zijn Dwerg niet heeft gevangen of zolang hij zijn Schatkistkaart niet gespeeld heeft.
- ♦ De Draakspeler speelt geen kaarten en zijn Dwerg verplaatst zich niet tijdens deze spelronde. Zijn Dwerg kan dus niet door de Draak worden gevangen.
- ♦ De Goudstukken die in de Schatkist worden geplaatst, kunnen niet door de Draak worden teruggenomen.

Opmerking: Om het hol van de Draak binnen te dringen, moeten de spelers een kaart kiezen die overeenstemt met een van de vakken in het hol van de Draak. Bovendien moeten ze het geluk hebben dat ze tijdens deze spelronde niet hetzelfde vak kiezen als de Draak.

De draakspeler geeft de Draak door aan de speler aan zijn linkerkant en een nieuwe spelronde begint.



Einde van het spel

Het spel eindigt aan het einde van een spelronde waarin tenminste één speler het hol van de Draak heeft bereikt. Een speler die het hol van de Draak bereikt, recupereert 4 Goudstukken. Alle spelers tellen de Goudstukken die zich in hun Beurs bevinden en ook de Goudstukken die in hun Schatkist opgeborgen zijn. De speler met de meeste Goudstukken wint het spel. In geval van gelijkspel is het de speler die zich het dichtst bij het hol van de Draak bevindt, die het spel wint, en anders wordt de overwinning gedeeld.

Opmerking: het gebeurt zelden, maar het spel kan ook onmiddellijk eindigen als er geen Goudstukken meer zijn in de Schat van de Draak.

Als er tijdens de recuperatiefase van de Goudstukken niet genoeg Goudstukken in de Schat van de Draak zijn, worden de overgebleven Goudstukken gelijk verdeeld over de spelers die tijdens deze spelronde Goudstukken hebben verzameld. Als het aantal Goudstukken niet deelbaar is door het aantal betrokken spelers, worden onverdeelbare Goudstukken niet toegekend.

Variant met 2 spelers

Opstelling:

Elke speler neemt 2 Dwergen, 1 enkele Beurs, 1 enkele Schatkist en 1 enkele set van 6 kaarten.

Spelronde:

De variant voor 2 spelers wordt op dezelfde manier gespeeld als de versie met 3 en 4 spelers, behalve dat er maar één Draakspeler en één Dwergspeler is waarvan de rollen tijdens het spel kunnen worden omgewisseld.

De Dwergspeler speelt met zijn 2 Dwergen. Bij elke spelronde moet hij kiezen welke van zijn 2 Dwergen hij zal verplaatsen. Enkel deze Dwerg mag door de Draak worden gevangen. De andere Dwerg is beschermd.

De spelers wisselen van rol, van Draak tot Dwerg of omgekeerd, als een van de volgende twee gevallen zich voordoet:

- ♦ De Dwergspeler wordt gevangen door de Draak.
- ♦ De Dwergspeler speelt een Schatkistkaart.

Einde van het spel:

Het spel eindigt wanneer de 2 Dwergen van een speler het hol van de Draak hebben bereikt. De rijkste van de twee spelers (aantal Goudstukken in de Beurs en in de Schatkist) wint het spel.

