

# PLANET STEAM

## Saboteur

**Einsatz:** Erst ab der zweiten Spielrunde (Jahr).  
Den Saboteur erhält zusätzlich der Spieler, der als **letzter** in der Phase A die Versteigerung beendet. Für nur einen Credit erhält er somit die letzte ausliegende SR-Karte + den Saboteur.  
Der Saboteur setzt den Tank eines beliebigen Mitspielers durch Rohrbruch außer Betrieb.



Der Besitzer des Saboteurs überreicht sofort diese Karte einem von ihm ausgewählten Mitspieler, der so sabotiert wird.



Der sabotierte Spieler wählt als Zeichen der Sabotage seines Tanks eine eigene Plattform aus, und verdreht diese Plattform (mitsamt dem Tank) um 45°.



Dieser Tank produziert **in diesem Jahr** keine Rohstoffe und kann auch nicht für Synergie-Effekte genutzt werden. Auch darf der Tank (plus evtl. Ausbau und/oder Kompressorkuppel) nicht um- oder ausgebaut werden.



Ein sabotierter Tank benötigt keine Energie!

### Schadenersatz zum Jahreswechsel:

- Der sabotierte Spieler würfelt. Die Augenzahl **x2** gibt dabei die Höhe der Entschädigung in Credits an, die er sofort von der IPF erhält.
- Den Saboteur zur Versteigerung zurücklegen;
- Die sabotierte Plattform um 45° zurückdrehen.