

Vorbereitung

Es gibt 9 Karten mit jeweils 4 Geckos. Insgesamt gibt es 6 unterschiedliche Geckos. Jeder Gecko ist auf 6 Karten zu finden, auf 3 Karten ist er nicht abgebildet.

Die 9 Karten werden mit der Vorderseite nach oben in der Tischmitte platziert. Alle Spieler schauen sich die Karten an und versuchen, sich die Geckos darauf zu merken.

Dann werden alle Karten umgedreht, so dass die Rückseiten zu sehen sind.

In den Schachtelboden kommen 8 Holzscheiben als Vorrat, in den Schachteldeckel (dort sind die 5 verschiedenen Geckos abgebildet) kommt eine Holzscheibe.

Der älteste Spieler beginnt.

Spielablauf

Der Zugspieler nimmt den Schachteldeckel und schüttelt diesen so, dass die Holzscheibe sich bewegt und schließlich auf einem Gecko liegen bleibt.

Bleibt die Scheibe ausnahmsweise auf mehreren Geckos zu gleichen Teilen liegen oder fällt aus dem Schachteldeckel, wird direkt nochmals geschüttelt.

Liegt die Scheibe größtenteils auf einem Gecko, benennt der nächste Mitspieler gegen den Uhrzeigersinn nun für den Zugspieler eine der 2 folgenden Aufgaben:

Entweder („4mit“)

Der Zugspieler muss 4 Karten mit diesem Gecko finden/umdrehen.

Sobald der Zugspieler bei seinem Versuch ein Karte aufdeckt, auf welcher der Gecko nicht abgebildet ist, ist die Aufgabe nicht erfüllt, der Spielzug ist beendet.

oder

(„Zohne“)

Der Zugspieler muss 2 Karten ohne diesen Gecko finden/umdrehen.

Sobald der Zugspieler bei seinem Versuch ein Karte aufdeckt, auf welcher der Gecko abgebildet ist, ist die Aufgabe nicht erfüllt, der Spielzug ist beendet.

Erfüllt der Zugspieler die vom Mitspieler genannte Aufgabe, bekommt er die Holzscheibe aus dem Deckel.

Eine neue Scheibe aus dem Vorrat im Schachtelboden wandert in den Deckel. Die aufgedeckte

arten werden wieder umgedreht (Rückseite wieder oben).

Der Spielzug ist beendet, der nächste Spieler im Uhrzeigersinn ist an der Reihe.

Spielziel

Sind alle Holzscheiben an die Spieler verteilt, endet das Gecko-Ballett.

Der Spieler mit den meisten Holzscheiben hat gewonnen.

haben mehrere Spieler dieselbe Anzahl an Holzscheiben, so haben diese gemeinsam gewonnen.

Der Autor widmet das Spiel Edith und allen anderen Freunden von Geckos, Salamandern, Molchen und Lurchen.



Grafik:
Matthias
Kumpernaß

Autor:
Jörg Domberger

SPIEL ANLEITUNG

