

Catherine en Marc ANDRÉ
Olivier DANCHIN

Splendor

Kids

REIS DOOR HET KONINKRIJK SPLENDOR



Als koningin van het Koninkrijk Splendor, vertrouw ik je een belangrijke missie toe: voedsel leveren aan de mensen in het Rijk! Zodra je deze taak hebt volbracht, zal ik je opwachten bij het paleis om je de medaille van Splendor te overhandigen.

BEKIJK DE VIDEO
OM DE SPELREGELS
TE LEREN KENNEN!



bit.ly/3EIB8K9

2 TOT 4 SPELERS

VANAF 6 JAAR

SPEELDUUR: 25 MIN.

INHOUD EN VOORBEREIDING

DOEL VAN HET SPEL

Gebruik je grondstoffen om de mensen te voeden tijdens je reis door het koninkrijk. **Alle reizigers die het Splendorpaleis bereiken voordat de poorten sluiten, winnen het spel.**

A 1 KONINKRIJKBORD bestaande uit 3 delen (elk met een andere voor- en achterkant)

Leg het koninkrijkbord in het midden van de tafel en kies willekeurig welke kant van elk deel je wil gebruiken. Voor je eerste spel, of voor kortere speelsessies, verwijder je het middelste deel en gebruik je enkel de twee uiteinden van het koninkrijkbord (A1 en A3).

B 4 RUGZAKBORDEN

Elke reiziger neemt een rugzakbord en een bijhorende reizigerspion.

C 4 REIZIGERSPIONNEN

Plak voor het eerste spel de stickers op de pionnen. Elke reiziger plaatst zijn pion op het havenstartveld onderaan het koninkrijkbord.

D 1 GRONDSTOFFENVOORRAADBOX

Plak voor het eerste spel de stickers op de daarvoor bedoelde plaatsen op de grondstoffenvoorraadbox (zie het schema op het stickervel).

E 42 GRONDSTOFSTENEN (7 in elke kleur)

(Paddenstoel 🍄, Appel 🍎, Kool 🥬, Hazelnoot 🌰, Water 💧, Goud 🏆.)

Leg de 7 goudstenen in de grondstoffenvoorraad en leg de andere grondstofstenen in de grondstoffenvoorraad volgens het aantal reizigers:

4 reizigers: 7 grondstofstenen van elke kleur.

3 reizigers: 5 grondstofstenen van elke kleur.

2 reizigers: 3 grondstofstenen van elke kleur.



OPMERKING: Deze aantallen staan ook op de grondstoffenvoorraadbox. Leg de overige stenen terug in de speldoos. Deze worden niet gebruikt tijdens dit spel.

F 20 VIERKANTE STADSTEGELS (4 in elke kleur)

Schud de stadstegels en leg ze als trekstapel naast het koninkrijkbord, met de grondstof naar beneden.

G DE PALEISPOORTEN (te monteren). Er zijn twee mogelijke posities voor de poorten: "Open poorten" of "Gesloten poorten".

De reiziger die het laatste een edelsteen heeft gezien (echt of niet) is de eerste reiziger van het spel.

Hij zet de paleispoorten rechts van zijn speelzone, in de positie "Open poorten".

H 4 MEDAILLES VAN DE KONINGIN Leg de medailles van de koningin boven het bord.



8 RONDE DORPSTEGELS Voor je eerste spel leg je de dorpstegels terug in de doos. In volgende spellen leg je de dorpstegels op het bord volgens de speciale regels zoals beschreven in *Mysteries in het Koninkrijk Splendor* (zie laatste pagina).



SPELVERLOOP

De reizigers spelen elk om de beurt en met de klok mee, beginnend bij de eerste reiziger.

Tijdens zijn beurt kan een reiziger:



GRONDSTOFFEN NEMEN

De reiziger neemt uit de grondstoffenvoorraad:

3 grondstoffen,
elk van een verschillende kleur
(geen goud).



3≠



2 grondstoffen
van dezelfde kleur
(geen goud).



2=



1 enkel
goud
(geel)



1

OF

ZIJN PION VERPLAATSEN OF

De reiziger verplaatst zijn

De reiziger

Leg alle gebruikte grondstoffen terug

De reiziger

Als de reiziger naar een stad  verplaatst, legt hij deze op de stapel en legt deze op al zijn andere stadstegeles.

Daarna is de reiziger aan zijn linkerzijde aan de beurt.

VOORBEELD VAN EEN RONDE



3≠



Tijdens zijn beurt neemt **Marc** 1 water, 1 kool en 1 paddenstoel uit de grondstoffenvoorraad. Hij heeft nu in totaal 9 grondstoffen; daarom legt hij 1 hazelnoot terug in de grondstoffenvoorraad zodat hij 8 grondstoffen op zijn rugzakbord overhoudt.



2=

Tijdens haar beurt neemt **Katrien** 2 kolen uit de grondstoffenvoorraad en legt deze op haar rugzakbord.



1

Tijdens zijn beurt neemt **Olivier** 1 goud uit de grondstoffenvoorraad.



EINDE VAN HET SPEL



Als een reiziger **het Splendorpaleis bereikt**, eert de **koningin** hem onmiddellijk met een medaille; de reiziger mag een van de beschikbare medailles boven het spelbord kiezen.

De eerste reiziger die het paleis bereikt, zet de **paleispoorten** (die rechts van de eerste reiziger staan) in de positie "**Gesloten poorten**".

Deze actie betekent dat de **paleispoorten** worden gesloten. Het spel gaat verder zoals normaal totdat de reiziger **rechts** van de **paleispoorten** zijn beurt heeft gespeeld, waarna het spel eindigt. Op deze manier spelen alle reizigers evenveel beurten tijdens het spel.

Alle reizigers die **het Splendorpaleis hebben bereikt** en een medaille van de koningin hebben gekregen, worden **uitgeroepen tot winnaars!**

OP HET BORD



zijn pion over **één weg**. Hiervoor moet hij de grondstoffen betalen die staan aangegeven op de vlag naast de weg die de reiziger passeert. De reiziger kan naar een stad verplaatsen om een stadstegel te nemen of naar een dorp om een extra beurt te spelen.

De reiziger betaalt met grondstoffen of stadstegels van zijn rugzakbord.

stoffen waarmee je betaalt in de grondstoffenvoorraad.

Draai alle gebruikte stadstegels om en leg ze met de grondstof naar beneden boven het rugzakbord.

Je kunt goud gebruiken ter vervanging van een grondstof.

De reiziger verplaatst vervolgens zijn pion op de weg waarvoor hij de kosten heeft betaald, wat aangeeft dat hij het voedsel heeft geleverd.



Verplaatst, neemt hij onmiddellijk de bovenste stadstegel van open boven zijn rugzakbord. Vervolgens draait hij deze om, met de grondstof naar boven.



Als de reiziger naar een dorp verplaatst, speelt hij onmiddellijk een extra beurt. Hij kan nu opnieuw ofwel grondstoffen nemen of zijn pion verplaatsen op het bord.



Tijdens zijn volgende beurt verplaatst **Marc** zijn pion naar het volgende dorp. Hij legt 2 paddenstoelen en 1 appel van zijn rugzakbord in de grondstoffenvoorraad en draait zijn hazelnootstadstegel om met de afbeelding naar beneden.



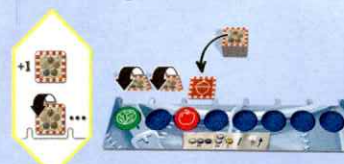
Hij verplaatst vervolgens zijn pion naar het dorp en mag daardoor meteen een extra beurt spelen. Hij neemt 2 hazelnoten uit de grondstoffenvoorraad en legt deze op zijn rugzakbord.



Tijdens haar beurt wil **Katrien** haar pion naar de volgende stad verplaatsen. Ze legt eerst 2 kolen en 2 water in de grondstoffenvoorraad. Ze draait ook haar waterstadstegel om met de afbeelding naar beneden en verplaatst vervolgens haar pion.



Als ze in de stad aankomt, neemt ze een nieuwe stadstegel van de trekstapel, die ze boven haar rugzakbord legt. Ze draait ook haar andere 2 stadstegels om met de afbeelding naar boven.



VOORBEELD EINDE VAN HET SPEL

- Tijdens zijn beurt verplaatst **Marc** zijn pion naar een stad 1.
- Katrien** verplaatst haar pion vervolgens naar het Splendorpaleis 2A. De koningin eert haar met een medaille naar keuze 2B. De paleispoorten worden vervolgens gesloten 2C: dit wordt de laatste ronde.
- Olivier** speelt zijn laatste beurt. Ook zijn pion bereikt het Splendorpaleis 3A, waardoor ook hij een medaille mag kiezen 3B.
- Hierna eindigt het spel. **Marc** mag niet meer spelen omdat hij zich links van de gesloten poorten bevindt. **Katrien** en **Olivier** delen de overwinning.



MYSTERIES IN HET KONINKRIJK SPLENDOR

Ervaren reizigers die vertrouwd zijn met de spelregels kunnen de volgende speciale regels toepassen:

VOORBEREIDING

Voor deze spelvariant moeten alle drie de delen van het *koninkrijkbord* gebruikt worden.

Als laatste stap bij de voorbereiding trek je willekeurig *dorpstegels* en leg je er 1  **gedekt** op elk van de *dorpsvelden*  op het middelste deel van het spelbord. Leg alle ongebruikte tegels terug in de doos zonder ze te bekijken.

Trek vervolgens de 3 bovenste *stadstegels*  van de stapel en leg ze **open** naast de trekstapel met *stadstegels* om een **marktplaats** te creëren (voorbeeld:   



EXTRA SPELREGELS

STADSTEGELS NEMEN

Als een reiziger een *stadstegel*  mag nemen nadat hij naar een *stad* is verplaatst, heeft hij twee mogelijkheden:

- Hij kan de bovenste gedekte *stadstegel*  van de trekstapel nemen; of
- Hij kan 1 van de 3 open tegels van de **marktplaats**    kiezen. Als de reiziger een tegel van de *marktplaats* kiest, moet hij deze meteen vervangen door de bovenste *stadstegel* van de trekstapel open in de **marktplaats** te leggen.

EFFECTEN VAN DE DORPSTEGELS

Als een reiziger naar een *dorp*  op het middelste bord verplaatst en de *dorpstegel*  is nog niet omgedraaid, dan draait de reiziger deze om en past het effect ervan onmiddellijk toe. Hij legt de *dorpstegel* vervolgens terug in de doos (behalve in het geval van "Schat" of "Juweel van de koningin").

Nadat de reiziger het effect van de *dorpstegel* heeft toegepast, mag hij ook het standaard *dorpseffect* toepassen: een extra beurt spelen .



TORNADO (1x)

De **marktplaats** is verwoest! Leg alle **3 de tegels van de marktplaats** (de open tegels naast de trekstapel met *stadstegels*) terug in de speldoos. Gedurende de rest van het spel kunnen reizigers alleen nog maar *stadstegels* nemen van de gedekte trekstapel.



SCHAT (2x)

De actieve reiziger legt de *schattegel* op een veld van zijn *rugzakbord* en kan deze uitgeven als 1 *goud*. Dit telt mee voor het maximum van 8 *grondstoffen* op het *rugzakbord*.



DROOGTE (2x)

Alle reizigers met **meer dan 5 grondstoffen** moeten onmiddellijk grondstoffen afleggen tot ze er nog maar 5 op hun *rugzakbord* hebben. Voor het vervolg van het spel geldt de normale limiet van 8 *grondstoffen*.



GULLE DIEF (2x)

Een dief slaat zijn slag in het dorp! De actieve reiziger kiest **1 van zijn grondstoffen** en geeft deze aan een andere reiziger.



JUWEEL VAN DE KONINGIN (1x)

Het verloren *juweel van de koningin* is gevonden in dit dorp! De actieve reiziger neemt het *juweel van de koningin* en legt het naast zijn *rugzakbord*. Als de reiziger met het *juweel van de koningin* het *Splendorpaleis* bereikt, wint deze reiziger **als enige** het spel.

BEDANKT!

Bedankt aan alle kinderen, jong en oud, die dit spel mee getest hebben.

Nederlandse vertaling: Hanne Guns

© 2025 Asmodee Group/SPACE Cow. Alle rechten voorbehouden.

Vind al het laatste SPACE Cow-nieuws via:   en spacecow.fr

Splendor™ is een spel ontworpen door Marc André en uitgegeven door

