



GEMASKERDE NACHT

Een mysterieus geheugenspel

Ravensburger® spel nr. 21 360 3

Voor 2 – 3 spelers vanaf 3 jaar.

Auteur: Game by Forrest-Pruzan Creative LLC, produced under licence from Ravensburger North America, Inc.

Design : Forrest-Pruzan Creative / RettigDesign

Inhoud:

- 3 pyjamahelden-maskers met rode toverfolie
- 3 speelgoedwinkels
- 9 planken
- 27 vierkante Romeo-kaartjes
- 1 speelgoedrek voor Romeo's gestolen speelgoed



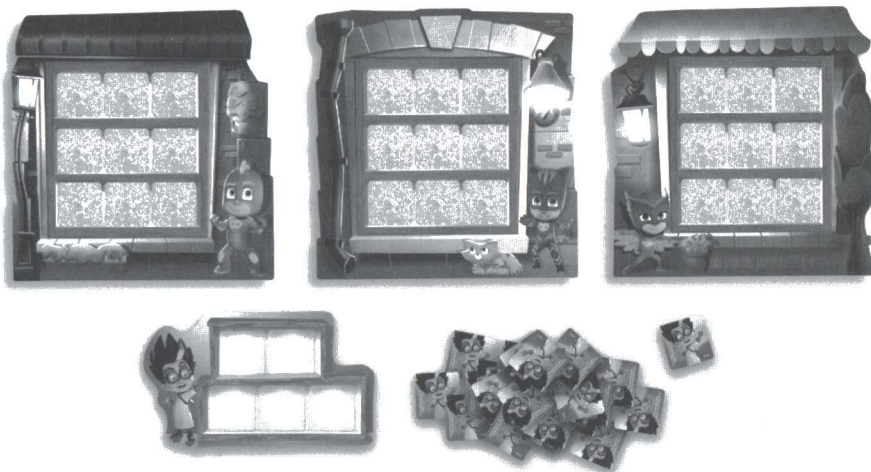
De gemene uitvinder Romeo wil de speelgoedwinkels van de stad plunderen. Sluip 's nachts in de rol van de PJ Masks pyjamahelden en red het speelgoed voordat Romeo het te pakken krijgt! Met een goed geheugen en goed teamwork zal het jullie lukken de plannen van de slechterik te dwarsbomen.

Doel van het spel is, samen als PJ Masks pyjamahelden-team te verhinderen, dat het Romeo lukt 5 stukken speelgoed te stelen en in zijn rek te plaatsen.

Vorbereiding

Voor het eerste spel halen jullie voorzichtig alle onderdelen uit het karton. Iedere speler kiest een pyjamaheld-masker en legt de daarbij horende speelgoedwinkel voor zich neer. Er wordt gespeeld met alle speelgoedwinkels! Spelen jullie met z'n tweeën, dan nemen jullie de derde speelgoedwinkel samen en leg je die tussen jullie in. Het masker dat over is, leg je terug in de doos.

Schud de 9 planken met het rode patroon naar boven goed door elkaar en puzzel 3 willekeurige planken in de openingen van de speelgoedwinkels (eveneens met de rode zijde naar boven). Schud de 27 Romeo-kaartjes met de Romeo-kant naar boven goed door elkaar en leg ze als stapel in het midden van de tafel. Daarnaast zet je Romeo's speelgoedrek.



De maskers op en beginnen maar!

Voordat het spel begint, worden jullie de PJ Masks pyjamahelden en zetten jullie je masker op. Zodra jullie de maskers op hebben, zien jullie welke stukken speelgoed er in de rekken van jullie speelgoedwinkel liggen. Onthoud ze goed! Dan begint het spel.

Spelverloop

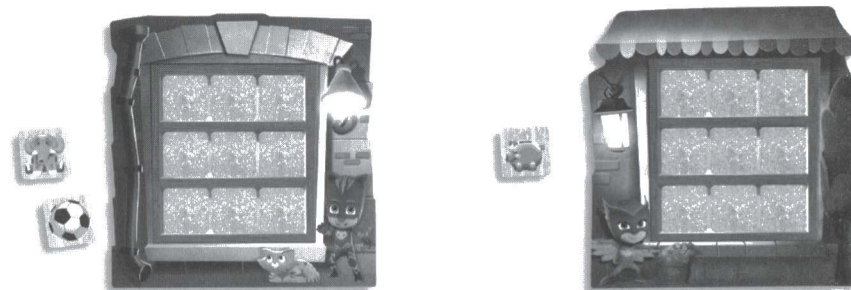
Jullie zijn allemaal tegelijkertijd aan de beurt en wisselen altijd af **tussen een dag- en een nachtfase**.

Dagfase – maskers afzetten:

Tijdens de dagfase zijn jullie normale kinderen en doen jullie de maskers af. Een willekeurige speler trekt 3 Romeo-kaarten van de stapel en draait ze om. Daarop zien jullie 3 stukken speelgoed, die Romeo uit jullie speelgoedwinkels wil stelen. Weten jullie nog in welke winkels deze stukken speelgoed liggen? Overleg samen en leg de stukken speelgoed dan naast de speelgoedwinkels waarvoor jullie gekozen hebben.

Een voorbeeld:

De Catboy speler weet zeker dat de bal en de pluche olifant bij z'n winkel horen en de Owlette speler denkt het spaarvarken in z'n winkel te hebben gezien. De spelers leggen de kaartjes overeenkomstig naast hun winkel.



Zodra jullie alle 3 de stukken speelgoed bij de winkels hebben gelegd, begint de **nachtfase**.

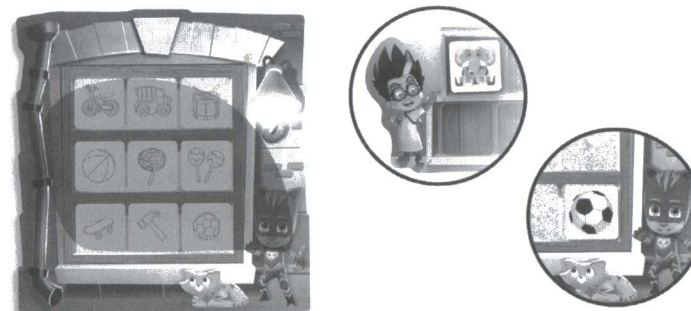
Nachtfase – maskers opzetten:

In de nachtfase veranderen jullie in de PJ Masks pyjamahelden en zetten jullie je masker op. Met behulp van de maskers kunnen jullie herkennen, welk speelgoed Romeo gestolen heeft en welk speelgoed jullie in veiligheid konden brengen:

- Al het speelgoed dat jullie in de juiste speelgoedwinkel hebben gelegd, is gered. Jullie mogen het speelgoed op de juiste planken leggen.
- Al het speelgoed dat jullie in de verkeerde speelgoedwinkel hebben gelegd, is door Romeo gestolen. Leg dit speelgoed in Romeo's speelgoedrek.

Een voorbeeld:

De Catboy speler heeft gelijk wat de bal betreft: deze hoort bij zijn winkel. De pluche olifant is in zijn speelgoedwinkel niet te vinden. Hij mag de bal in zijn speelgoedwinkel leggen. De pluche olifant komt in Romeo's speelgoedrek.



Voordat een **nieuwe dagfase** begint, mogen jullie de stukken speelgoed in jullie speelgoedwinkels nog een keer goed in jullie geheugen prenten. Dan doen jullie de maskers af en de volgende speler pakt 3 Romeo-kaartjes van de stapel...

Het spel is ten einde, zodra de stapel met de Romeo-kaartjes op is. Kijk naar Romeo's speelgoedrek: zijn er in zijn rek 5 stukken speelgoed, dan heeft Romeo zijn boze plan ten uitvoer gebracht en wint hij het spel. Zijn er in zijn rek echter **minder dan 5 stukken speelgoed**, dan is het de PJ Masks helden gelukt Romeo's plan te dwarsbomen en hebben jullie **samen gewonnen**.

Tips:

- Als er in Romeo's speelgoedrek al 5 stukken speelgoed liggen voordat de stapel kaarten op is, kunnen jullie het spel natuurlijk meteen afbreken en een nieuwe ronde beginnen.
- Bij een **spel met jongere kinderen** kunnen jullie één of meer planken met de kleurig geïllustreerde zijde naar boven in de speelgoedwinkels leggen. Dit vereenvoudigt het spel, want zo is een deel van het speelgoed al voor iedereen zichtbaar.
- Bij een **spel met oudere kinderen** kunnen jullie afspreken, dat de stukken speelgoed in de dagfase niet alleen bij de verschillende speelgoedwinkels moeten worden geplaatst, maar pas goedgekeurd worden als ze ook op de juiste plek worden gelegd.



Ravensburger:
© 2017 Ravensburger B.V.

Ravensburger B.V.
Postbus 289 • NL-3800 AG Amersfoort
info@ravensburger.nl

Ravensburger SA/NV
International Trade Mart
Atomiumsquare-W. Chicago 413
B-1020 Brussel – Bruxelles

www.ravensburger.com

www.pjmask.com



entertainment One

PJ Masks © Frog Box / Entertainment One UK Limited /
Walt Disney EMEA Productions Limited 2014.
Les Pyramiques by Romuald © (2007) Gallimard Jeunesse.
All rights reserved.