



Janbibejan Nederland bv
Lekdijk 17
3958 NE Amerongen

Tom Stone bvba
Zevenhoek 5
9400 Voorde

Veel spelplezier met Janbibejans 'Pluk de Dag!'

Een coöperatief strategiespel

basisspel vanaf 4 jaar, spelvariant vanaf 3 jaar

1 tot 6 spelers

speelduur circa 5 minuten

Inhoud: Spelbord in 2 delen, blokje met draaibare pijl, 4 speelstukken (Ies, Pies, Eekhoorn en Vogel), 4 kersen, klein katoenen zakje, zon, spelregels.

Spelidee: Op een zomerse dag gaan Ies en Pies kersen plukken bij de grote kersenboom. Wat hangen de kersen hoog! Gelukkig krijgen ze hulp van hun vriendjes Eekhoorn en Vogel. Lukt het om samen de 4 kersen te plukken voordat de zon ondergaat?

Basisspel (vanaf ongeveer 4 jaar)

Voorbereiding

1. Zet het spelbord in elkaar: schuif de 2 platen in elkaar en zet het blokje met de pijl er bovenop. Je ziet nu een kersenboom die je van 4 kanten kunt bekijken. Als je om het bord heen loopt kun je zien, wat er op de 4 plekken gebeurt.
2. Hang de 4 kersen in de boom.
3. Leg het kleine katoenen zakje naast het spelbord.
4. Verdeel de 4 speelstukken over de 4 plekken rondom de boom. Zie je waar Eekhoorn en Vogel wonen? En waar spelen Ies en Pies graag?
5. Het is vroeg in de ochtend, de zon komt net op: zet de zon in het eerste gleufje.

Spelen

1. Draai de pijl. Hij moet minstens één keer ronddraaien. Draai opnieuw als het niet duidelijk is welk van de 4 delen van het speelveld hij aanwijst.
2. Als de pijl naar een plek wijst waar één van de kinderen of dieren staat, dan mag je deze een stapje verzetten. Hij of zij mag één poortje verder, niet meteen helemaal naar de overkant! Staan er meerdere speelstukken aan die kant, dan mag je één ervan verzetten. Kies samen welke.
3. Wijst de pijl naar een lege plek, dan mag je kiezen welke van de kinderen of dieren je één poortje verder wilt zetten. Meteen daarna zet je de zon één gleufje verder: het wordt later!
4. Nu is de volgende speler aan de beurt.
5. Overleg steeds met elkaar wie jullie willen verzetten! Soms is het handiger om iedereen te laten staan, dat mag natuurlijk ook.



Kersen plukken

1. De kersen hangen hoog! Door op elkaars schouders te gaan staan kunnen Ies en Pies samen met de dieren bij de kersen komen.
2. Staan er aan één kant genoeg kinderen en dieren om bij de kersen te kunnen? Stapel dan de stukken op onder de tak waar de kersen aan hangen.
3. Kunnen jullie er inderdaad bij? Dan mag je deze kersen plukken en in het kleine katoenen zakje doen.

Einde van het spel

Komt de zon in het laatste gleufje terecht, dan gaat de zon bijna onder. Het begint al te schemeren! Als de zon hierna nog één keer verzet wordt, verdwijnt hij van het bord. De zon is ondergegaan; het is nu te donker geworden om nog kersen te kunnen plukken!

Kijk samen hoeveel kersen jullie hebben weten te plukken.

Het spel moeilijker maken

Om het spel spannender te maken, kun je afspreken dat de kinderen en dieren weer terug naar hun eigen plek gaan als alle kersen geplukt zijn. Lukt dat ook nog voordat de zon ondergaat?

Ook kun je afspreken dat het spel al afgelopen is, als de zon in het laatste gleufje ligt. Jullie hebben dan minder tijd.

Eenvoudige versie (vanaf ongeveer 3 jaar)

Zet het spel klaar zoals in het basisspel. Alleen de pijl doet nu niet mee.

Als je aan de beurt bent, mag je kiezen uit drie dingen:

- Zet Eekhoorn of Vogel één poortje verder.
- Zet Ies of Pies één poortje verder. Meteen daarna wordt de zon 1 gleufje verder gezet.
- Probeer kersen te plukken! Zet de stukken op elkaar onder de tak waar de kersen hangen. Kunnen ze erbij dan mag je de kersen van die tak in het kleine katoenen zakje doen.

Hoeveel kersen kunnen jullie plukken voordat de zon ondergaat?

Speeltips:

- Kinderen kunnen met bord en speelfiguren zelf allerlei spellen verzinnen.
- Doordat het bord aan de onderkant 'open' is, is het extra leuk om het spel buiten te spelen. Bijvoorbeeld op het gras of in het zand.

Colofon

Dit spel is speciaal voor Janbibejan ontwikkeld door Steven Michiel Rijdsdijk (Zonnespel.nl) en Anne Mijke van Harten (Earthgames.nl). De tekeningen zijn van Eva Zegers.



Ken je de andere coöperatieve spellen van Janbibejan al?

Het bos in! (vanaf 3 jaar): Het vroegere 'bosspel' met vernieuwde spelregels en extra speelstukken. Muis, Vogel, Egel en Pad helpen hun vriend Eekhoorn om zijn wintervoorraad aan te leggen. Lukt het om alle nootjes te vinden voordat Eekhoorn langskomt om ze op te halen? En wat gebeurt er als Vos langskomt? Met een leuke puzzel, een speciale dobbelsteen en heel veel nootjes.

Kom d'r bij! (vanaf 4 jaar): De bijen vliegen van de korf naar de bloemen om nectar te verzamelen. Daarna vliegen ze terug naar de korf om honing te maken. Samen zorgen de spelers ervoor dat de bijen de weg weten te vinden. Maar ze kunnen ook verdwalen... Met de mooie zeshoekige tegels kunnen kinderen urenlang spelen.

Leve de lol! (vanaf 5 jaar): De kinderen lopen samen een rondje door het jaar en leren spelenderwijs de seizoenen en de maanden kennen. Ze vieren zes feesten die ze zelf kiezen. Wat heb je nodig voor welk feest? Als ze samen onthouden waar de juiste feestbenodigdheden te vinden zijn, komen ze zeker op tijd voor het grote feest! Het spelbord bestaat uit een puzzel van de 12 maanden en een grote feesttent midden op het bord. Een leuk spel voor een kinderpartijtje! Met spelvariant voor kinderen vanaf 3 jaar.

De boer op! (vanaf 6 jaar): De spelers zorgen samen voor vier koeien die in de wei staan en gemolken moeten worden. Maar de bruggetjes tussen de weilanden blijken oud en versleten... Hoeveel melk hebben de spelers aan het eind van het spel verzameld? En kunnen de koeien nog terug naar de stal? Een spel met veel varianten, ook voor oudere kinderen die met hulp van de boer en de boerin kaas gaan maken. Met spelvariant vanaf 4 jaar.

Veel spelplezier van Janbibejan.