

SPELREGELS

- 1** Kies een opdracht. Plaats de puzzelstukken met de tombes, het meisje en de skeletten op de aangeduide plaats op het spelbord. Opgelet! Puzzelstukken moeten in de juiste oriëntatie geplaatst worden! Alle puzzelstukken met figuren hebben een specifieke vorm en letter om je daarbij te helpen. Je hebt meestal niet alle puzzelstukken nodig.
- 2** Verplaats de puzzelstukken met het meisje en de skeletten één voor één, totdat het meisje de uitgang van het kerkhof bereikt.
 - A)** De tombes kunnen niet verplaatst worden.
 - B)** De puzzelstukken met figuren mag je stap voor stap verplaatsen. Je mag daarbij het puzzelstuk dat je verplaatst draaien indien nodig. Je mag een puzzelstuk ook optillen, draaien en op dezelfde plaats terugzetten (als daar plaats voor is). Maar puzzelstukken kunnen **NOOIT OVER ELKAAR SPRINGEN**. Dus puzzelstukken met figuren kunnen enkel verplaatst worden naar een leeg vakje dat ernaast ligt.
 - C)** De oriëntatie van een figuur (skelet of meisje) is niet van belang voor de richting van de verplaatsing. Een figuur kan dus in een andere richting bewegen dan zijn oriëntatie aangeeft.
 - D)** Je mag **NOOIT MEERDERE PUZZELSTUKKEN TEGELIJK** optillen en verplaatsen. Alvorens je de volgende figuur verplaatst, moet de vorige op een geldige manier terug op het spelbord staan.
 - E)** Puzzelstukken mogen elkaar, de rand van het spelbord of de tombes **NOOIT OVERLAPPEN**.
 - F)** Puzzelstukken met skeletten kunnen het kerkhof niet verlaten, maar je mag zulke puzzelstukken wel met het uitstekende deel in de richting van de uitgang plaatsen. Het enige puzzelstuk dat volledig in het vakje van de uitgang (aangeduid door een driehoek in het spelbord) past is het puzzelstuk met het meisje.
- 3** Je hebt de oplossing gevonden wanneer het meisje deze uitgang kan bereiken. De kortste oplossing staat achteraan in het boekje vermeld. Het minimum aantal stappen staat naast het opdrachtnummer.