



Schildpaddenrace ("Schildkrötenrennen")

Wie eet als eerste de sla?



Auteur: Reiner Knizia

Uitgever: [Winning Moves](#)

Voor 2-5 spelers, vanaf 6 jaar.

Speelduur: ongeveer 20 minuten.

Vrij vertaald in het Nederlands door [Wouter Cordewiner](#).

Materiaal

- 1 spelbord
- 5 houten schildpadden in verschillende kleuren
- 52 bewegingskaarten: 1 x , 5 x , 2 x  kaarten per kleur en 5 x , 5 x  en 2 x  neutrale (regenboog) kaarten.
- 5 schildpad tegels (voor de geheime identiteit) in dezelfde kleuren als de houten schildpadden.

Doel van het spel

Het doel van het spel is om jouw schildpad als eerste bij het sla veld te krijgen. Omdat jij niet de enige bent die jouw schildpad kan bewegen, is het de bedoeling dat andere spelers niet te weten komen welke jouw schildpad is. Als je natuurlijk de schildpadden van de andere spelers kan raden, kan je ze misschien vertragen.

Vorbereiding

1. Iedere speler krijgt in het geheim een schildpad tegel. Deze tegel bepaald welke jouw schildpad is. De resterende schildpad tegels worden ongezien in de doos gelegd.
2. Schud de bewegingskaarten. Iedere speler krijgt 5 bewegingskaarten gedeeld die hij/zij niet aan de andere spelers laat zien. De overige bewegingskaarten vormen de gedekte trekstapel.
3. Alle (5) houten schildpadden worden op het startveld geplaatst.

Het spelverloop

In je beurt speel je één van je bewegingskaarten.



Beweeg de schildpad wiens kleur overeenkomt met deze op de kaart 2 velden vooruit.



Beweeg de schildpad wiens kleur overeenkomt met deze op de kaart 1 veld vooruit.



Beweeg de schildpad wiens kleur overeenkomt met deze op de kaart 1 veld achteruit. Deze kaart mag niet worden gespeeld worden voor schildpadden die op het start veld staan.



Beweeg de **laatste** schildpad 1 veld vooruit. Indien meerdere schildpadden op de laatste plaats staan, bepaald de speler welke schildpad vooruit wordt bewogen.



Beweeg de **laatste** schildpad 2 velden vooruit. Indien meerdere schildpadden op de laatste plaats staan, bepaald de speler welke schildpad vooruit wordt bewogen.

Onafhankelijk van welke kaart gespeeld is wordt iedere schildpad ook mee bewogen die bovenop de schildpad ligt waarop de gespeelde kaart van toepassing is.

Nadat je de schildpadden bewogen hebt, leg je je gespeelde kaart op de aflegstapel en neem je een nieuwe van de trekstapel. Zodra de trekstapel op is, schud je de kaarten van de aflegstapel. Deze vormen dan de nieuwe gedekte trekstapel.

Einde van het spel

Het spel eindigt wanneer de eerste schildpad het sla veld bereikt. Op dat moment draait iedereen zijn/haar schildpad tegel om. Indien de schildpad tot één van de spelers behoort, dan wint deze speler. Indien meerdere schildpadden tegelijkertijd het laatste veld bereiken, dan wint de speler wiens schildpad zich het laagst in de stapel bevindt. Indien de schildpad tot geen enkele speler behoort, dan wint de speler wiens schildpad zich het dichtst bij het slaveld bevindt.

Variant

Voor jongere spelers kiest iedereen zijn schildpad tegel en legt deze open. Zo kan iedere speler zien met welke schildpad zijn tegenspelers spelen.