

MONEY-DISC

Splinternieuw kansspel voor jong en oud!

Money-Disc is een buitengewoon spannend, nieuw casino-spel. Ook hier gaat het er om, zoveel mogelijk 'geld' te verdienen met de fiches. Opletten en geluk hebben. Schatrijk worden of... straatarm. Met Money-Disc wisselen de kansen voortdurend...

Money-Disc-spelregels

Money-Disc wordt gespeeld op de Money-Disc-schijf. De cirkel is verdeeld in acht wieken. Elke wiek bevat 5 genummerde vakken. Er zijn 2 dobbelstenen, 2 soorten fiches en een hoeveelheid zgn. 'Disc-cards'. Money-Disc kan door 2 tot 8 spelers gespeeld worden.

Vorbereiding

Leg het spel open op tafel en de Disc-cards op nummer gesorteerd er naast. Iedere speler krijgt een gelijk aantal rode en zwarte fiches. Al naar gelang het aantal spelers kan men deze verdelen.

Fiches inzetten

Elke speler bedient minstens één wiek. Wanneer het spel met minder dan acht spelers wordt gespeeld, kan elke speler vaak meerdere wieken bedienen. B.v.: 3 of 4 spelers kunnen elk op twee wieken spelen.

Of: twee spelers kunnen elk op drie, ja zelfs op vier wieken inzetten.

Voorwaarde is echter: elke speler moet altijd op evenveel wieken, evenveel fiches inzetten.

De inzet is dus bij elk spelletje GELIJK! Men spreekt van te voren af op hoeveel en op welke wieken men gaat spelen.

Alle spelers beginnen met het inzetten van 5 zwarte fiches op zijn of haar wiek(en). En het spel kan beginnen...

Disc-cards zijn Disc-nummers

Iedere speler werpt om het Disc-nummer van zijn of haar wiek(en). B.v.: Een speler werpt 7. Deze pakt nu een Disc-card 7 en legt deze bij zijn of haar wiek, in het daarvoor bestemde vakje.

Wanneer de spelers op meerdere wieken spelen, werpt men nogmaals, tot alle wieken voorzien zijn van een Disc-nummer.

Iedereen kan nu goed zien wélk nummer, bij wélke wiek hoort.

Vaak werpen spelers dezelfde nummers. Dat mag. Dan krijgen zij dus hetzelfde Disc-nummer bij hun wiek(en) liggen.

Indien er van een bepaald nummer geen Disc-cards meer zijn, werpt deze speler nogmaals, tot er een beschikbare Disc-card geworpen wordt.

Bij elk spelletje begint, in volgorde draaiend naar links, een andere speler met 't werpen voor zijn of haar Disc-nummer.

Fiches naar voren schuiven

Iedereen heeft nu ingezet en z'n Disc-card(s) bij zijn of haar wiek(en) liggen. We gaan starten!

Iedere speler werpt om de beurt met beide dobbelstenen. En let op:

Zodra iemands Disc-nummer wordt geworpen, móét de eigenaar van die wiek één fiche, één vakje vooruit schuiven.

De eerste keer is dat meestal van vakje 1, gelijk in het bakje in het midden: De grote Money-Disc-pot.

Maar in de loop van het spel mag men zelf bepalen welk fiche men naar voren wil schuiven. B.v.: van 5 naar 4, van 3 naar 2, van 4 naar 3 enz.

Altijd maar één vakje en altijd naar voren in de richting van de pot.

Natuurlijk schuift men de fiches zó, dat men uiteindelijk wel in de pot móét schuiven.

Als meerdere spelers hetzelfde Disc-nummer hebben, schuiven die spelers dus TEGELIJK een van hun fiches naar voren, wanneer hun nummer geworpen wordt.

OOK AL GOOIEN ZIJ DAT NUMMER ZELF!

Winst!!!

Dubbel gooien (dus beide dobbelstenen hetzelfde aantal ogen) betekent meestal winst.

Wanneer een speler dubbel gooit, mag deze alle fiches wegpakken die op dat moment uitstaan op de corresponderende vakjes van ALLE wiken.

B.v.: Iemand werpt dubbel 4. Deze speler wint alle fiches op alle vakjes 4. Of iemand werpt dubbel 1, dan pakt hij of zij alle fiches op alle nummers 1. En wel in die volgorde: Eerst wordt de winst vergaard en pas dan wordt geschoven.

Dit geldt voor alle dubbel-worpen.

Dubbel 6 betekent: De volle pot. Ofwel, alle fiches die op dat moment in het bakje liggen.

En dat kan soms pittig oplopen...

DUBBELE WORP TEVENS DISC-NUMMER?

Vaak is de som van een dubbel-worp tevens een meespelend Disc-nummer!

B.v.: Iemand werpt dubbel 5 en pakt dus alle fiches weg die op alle vakjes 5 uitstaan maar ... de eigenaar van Disc-card 10 moet naar voren schuiven.

En wel in die volgorde: Eerst wordt de winst vergaard en pas dán wordt geschoven.

Dubbel opletten dus!

Op het moment dat alle fiches van een bepaalde wiek verdwenen zijn, wordt het Disc-nummer (Disc-card) van de lege wiek afgehaald en moet die speler wachten tot de volgende Disc-game.

Tenzij deze speler op nog méér wieken speelt. Dan speelt hij of zij verder met zijn of haar overgebleven wiek(en).

Opletten

De werpende speler moet er zorgvuldig op toezien dat alle verplichte handelingen, als gevolg van zijn of haar worp, door de medespelers goed worden uitgevoerd.

Het einde van een Money-Disc-Game

Wanneer er één speler overblijft, mag deze alle fiches uit de pot en op de eigen wiek verzamelen en behouden.

Dus: Een speler wint alleen dán de pot, wanneer hij als láátste nog minstens één fiche in het spel heeft.

De pot blijft soms staan...

Als meerdere spelers met eenzelfde Disc-nummer overblijven, kan het gebeuren dat zij tegelijk hun laatste fiche in de pot moeten schuiven. Dan heeft niemand de pot gewonnen en blijft deze staan tot de volgende Game.

Ook kunnen spelers met een gelijk Disc-nummer elkaars laatste fiche winnen. B.v.: twee spelers hebben allebei hun laatste fiche staan op de vakjes 4. Dubbel 4 wordt geworpen! Dus beide spelers zijn in één klap uit het spel. Ook dan blijft de pot staan tot de volgende Game.

Twee soorten fiches

Men speelt met rode en zwarte fiches.

De rode fiches zijn 10x zoveel waard als de zwarte. Men kan ze inzetten, of gebruiken om bij medespelers te kunnen wisselen.

Men mag van te voren ook de waarde van de rode fiches anders bepalen t.o.v. de zwarte. B.v.: 25 x de zwarte, of 5 x de zwarte.

Men kan aan de fiches ook een geldelijke waarde toekennen.

B.v.: 1 zwart fiche = een dubbeltje of een cent.

De omgekeerde deksel kan dan dienen als bank, waar men fiches koopt en na het spelen weer kan inwisselen.

ANDERS INZETTEN...

Bij het inzetten kan men natuurlijk tal van varianten bedenken. Zelfs kan men afspreken aan het begin van een Game allemaal één of meerdere fiches in de pot te leggen.

Men kan b.v. afspreken op elke wiek één- of meerdere rode fiches willekeurig in te zetten. Of inplaats van 5 zwarte, 3 zwarte en 2 rode op één wiek.

Ook kan men afspreken slechts 3 rode of één rood fiche op b.v. 5 in te zetten. Of naar willekeur.

Alles is mogelijk. Door anders in te zetten kan men de spanning en het risico verhogen, echter:

De inzet van elke speler MOET GELIJK zijn in waarde. Bij élk begin van élk Game. Voorts kan men afspreken dat elke speler een verschillend Disc-nummer MOET hebben. In dat geval moet een speler nogmaals werpen, indien hij of zij een nummer werpt, dat reeds door een voorgaande speler geworpen is.

Ook kunnen de spelers afspreken op 2 of 3 wiken te spelen met slechts 1 Disc-nummer.

Alles kan in overleg.

Maar liever, nadat men al wat ervaring met het spel heeft.

DOORSPLEN KAN OOK!

Inplaats van vele Games op één avond, kan men ook een lange Money-Disc-Game spelen.

Men spreekt daartoe van te voren een bepaalde GELIJKE inzet voor alle spelers af. B.v.: elke speler speelt op twee wieken en zet op elke wiek 4 zwarte en 1 rood fiche in.

Wanneer nu een wiek leeg komt, moet de eigenaar van die wiek onmiddellijk weer inzetten.

En wel de afgesproken inzet. Dus in dit voorbeeld 4 zwarte en 1 rood fiche. En zo speelt men door!

Duur van het spel.

De spelers bepalen zelf de duur van het spel. Elk spelletje duurt kort. Het aantal spelletjes kan men van te voren afspreken. Men kan ook stellen: de speler die het eerst 'zoveel' heeft gewonnen is winnaar.

Men kan ook simpel een tijd afspreken.

In de praktijk echter gaat de geduldige, winnende gokker door, tot alle spelers blut zijn...

VEEL PLEZIER!