

# Plimus

Auteur: onbekend

Uitgegeven door SALA, Berlin

Strategisch bordspel voor 2 of 4 personen. Vanaf 10 jaar.

Vrij vertaald in het Nederlands door Leon Van Orsmael (Marke, België).

---

## Inhoud

- 1 speelbord.
- 1 spelreglement.
- 24 Plusstenen in 4 kleuren.
- 24 Minstenen in 4 kleuren.
- 1 blancosteen (neutraal).
- 1 reservesteen.

## Beschrijving van het speelbord

- Het bord is vierkant. In de vier hoeken bevinden zich de gekleurde startvelden. Op deze velden is tevens een polariteit aangeduid.
- In het midden van elke rand zijn de polen getekend, vier grote cirkelvormige velden.
- Tussen de gekleurde velden onderling zijn blanco speelvelden aangebracht. Alle velden zijn met mekaar verbonden door lijnen. Ook de polen zijn hiermee verbonden.
- Net voor elke partij startvelden bevindt er zich een omcirkeld speelveld. Dit veld is slechts van belang bij de speluitbreiding voor twee personen.
- De speelvelden aanliggend tegen de polen hebben een zwarte stip, de PUNTvelden.

## Doel

Doel is al je stenen over te brengen naar de tegenoverliggende gekleurde velden. Alle stenen moeten terug in de basisopstelling gezet worden.

## Spel voor 2 personen

Twee tegenoverliggende kleuren worden in stelling gebracht. : plus op plus, min op min.

## Spelregels

- Men bepaalt wie begint.
- Elke speler beweegt afwisselend een steen.
- Men moet telkens een zet doen.
- Alle speelvelden mogen gebruikt worden, ook de vier grote velden, de polen.

- Elke verandering geldt als zet.
- Alle stenen reageren als magneten : ongelijke polen trekken mekaar aan. Dit betekent dat ze over mekaar kunnen springen, en dat ze 'dubbelstenen' kunnen vormen. Gelijke stenen stoten mekaar af en blokkeren mekaar dus de weg.

## Zetten

De stenen kunnen in eender welke richting, maar wel volgens de getekende lijnen, naar een vrij buurveld worden gebracht.

## Dubbelstenen

Twee gelijk gekleurde, anderspolige stenen kunnen op mekaar worden geplaatst en zo een dubbelsteen vormen. In een volgende zet kunnen ze als één steen worden bewogen. De bovenste steen bepaalt de polariteit van de dubbelsteen.

Een dubbelsteen kan terug worden losgekoppeld door de bovenste steen :

1° : op een vrij buurveld te leggen.

2° : op een anderspolige, gelijkkleurige buursteen te leggen, en een nieuwe dubbelsteen te vormen.

3° : over een anderspolige steen te laten springen en het volgende, vrije veld te bezetten.

4° : over een anderspolige steen te laten springen en een dubbelsteen te vormen met een anderspolige, gelijkkleurige steen op het volgende veld.

## Overspringen

Men kan steeds over een anderspolige steen springen, als het volgende veld 'vrij' is : dit is leeg, of zodanig dat met de steen op het achterliggende veld een dubbelsteen kan worden gevormd. Men moet altijd in rechte lijn springen, behalve indien men een steen op een PUNTveld overspringt. Dan mag men van springrichting veranderen.

Men kan ook meersprongen uitvoeren, indien er afwisseld stenen en lege vakjes zijn. Tijdens een meersprong mag men telkens na een sprong van richting veranderen.

## Slaan

Functie die ENKEL door een dubbelsteen kan worden uitgevoerd. Achter de geslagen steen moet een vrij veld zijn. De geslagen steen wordt door de aanvaller in een van de 4 polen gezet. Als er een dubbelsteen geslagen wordt, dan wordt deze in ieder geval terug gescheiden. Beide stenen mogen evenwel in dezelfde pool worden geplaatst. Geslagen stenen kunnen terug in het veld worden gebracht.

Met meervoudige sprongen kunnen meerdere stenen geslagen worden.

Op de gekleurde velden kan men niet worden geslagen.

Men is NIET verplicht een steen te slaan !

## **Polen**

De vier grote velden zijn de polen. Op deze velden kunnen eender welk aantal stenen geplaatst worden. Op een pool kan man niet slaan. Bij het binnenkomen in of uittreden uit een pool kunnen stenen worden samengebracht of gescheiden, volgens dezelfde regels als op de andere velden.

## **Speeltaktiek**

Om snel vooruit te komen, en om te kunnen slaan, zijn dubbelstenen veelal een tactisch voordeel.

## **Spel voor 2 personen : uitbreiding**

Zelfde regels als het basisspel. Op een van de speelvelden met een cirkel omlijst, opzij van de beide speelvelden wordt de blancosteen geplaatst. Hij vormt een blokkade voor alle stenen, en kan niet bewegen.

## **Spel voor 4 personen**

Zoals het basisspel voor twee personen. Enkel de tegenoverliggende partijen kunnen mekaar slaan.

## **Spel voor 4 personen : uitbreiding**

Zoals het basisspel, maar nu kan iedereen iedereen slaan.

Viel Spass und guten Erfolg.



Date Last Modified: 13-06-1999

© Deze pagina is onderdeel van de vzw Vlaams Spellenarchief