

OPGELET! WERKEN

Een snel bouwplaatsspel.

Spelers: 2 – 4
Leeftijd: 4 – 99
Speelduur: ca. 15 minuten

Auteur: Felix Leichtl
Illustraties: Niklas Böwer



Spelinhoud

- 1 bouwvakker Ben
- 40 opdrachtkaarten
- 36 voertuigkaarten in 4 kleuren
- 4 bouwplaatskaarten
- 1 spelhandleiding

Spelidee

Bouwvakker Ben werkt op een grote werf en moet ervoor zorgen dat alle machines en voertuigen zich zo snel mogelijk op de juiste plek bevinden. Hierbij krijgt hij voortdurend nieuwe opdrachten en jullie moeten hem helpen deze vlot uit te voeren.

Maar opgelet: af en toe moet Ben dringend ... Wie is de snelste helper en werkt de meeste opdrachtkaarten voor Ben af?

Spelvoorbereiding

Meng de opdrachtkaarten en leg ze als een verdekte stapel in het midden van de tafel. Zet bouwvakker Ben ernaast. Elke speler kiest een kleur en neemt de negen bijbehorende voertuigkaarten en een bouwplaatskaart. Leg de bouwplaatskaart met de afbeelding van de werf naar boven voor jullie en houd de voertuigkaarten in jullie hand.



Spelverloop

Er wordt kloksgewijs gespeeld. De oudste speler begint. Hij draait, voor iedereen goed zichtbaar, snel de bovenste kaart van de stapel in het midden van de tafel om en legt deze naast de stapel.

Gaat het om een bouwopdracht (er zijn 2 - 4 voertuigen te zien)?

Probeer dan zo snel mogelijk de voertuigen op de opdrachtkaart te herkennen en de overeenkomstige voertuigkaarten uit jullie hand op jullie bouwplaats af te leggen.

De kaarten hoeven hierbij niet netjes gelijk te liggen; het volstaat dat ze de bouwplaatskaart aanraken.



Wie zijn voertuigkaarten als eerste heeft afgelegd, pakt snel bouwvakker Ben uit het midden van de tafel en roept: "Stop!" De andere spelers moeten dan ook stoppen.

Controleer vervolgens samen of het je gelukt is om de juiste voertuigkaarten af te leggen.

- Heb je alle kaarten juist afgelegd?
Super! Je krijgt als beloning de opdrachtkaart, die je voor je op de tafel legt.
- Heb je verkeerde kaarten afgelegd of ben je kaarten vergeten?
Jammer! Je mag bij deze ronde niet meer meedoen. Zet bouwvakker Ben weer in het midden van de tafel en geef een startcommando. Nu mogen je medespelers verder voertuigkaarten afleggen.

Staat op de kaart bouwvakker Ben, die dringend moet?

Draai zo snel mogelijk je bouwplaatskaart om, zodat het bouwtoilet te zien is. Probeer daarna bouwvakker Ben te pakken en op je kaart te leggen.



Ben jij er als eerste in geslaagd bouwvakker Ben op het bouwtoilet te leggen? Dan krijg je als beloning de opdrachtkaart, die je voor je op de tafel legt.

Na de evaluatie nemen alle spelers hun voertuigkaarten weer in de hand en wordt bouwvakker Ben weer naast de stapel in het midden van de tafel gezet. Iedere speler draait indien nodig zijn bouwplaatskaart weer om, zodat de afbeelding van de bouwplaats zichtbaar is.

Nu begint een nieuwe ronde. De speler die in de vorige ronde de opdrachtkaart gewonnen heeft, is aan de beurt en draait de bovenste opdrachtkaart om.

Einde van het spel

Het spel eindigt zodra alle opdrachtkaarten gespeeld zijn of na een vooraf afgesproken aantal ronden. Iedere speler telt de opdrachtkaarten die hij kon afhandelen en verzamelen. De speler met de meeste kaarten heeft bouwvakker Ben het beste geholpen en wint het spel. Bij een gelijke stand zijn er meerdere winnaars.

CHANTIER EN COURS !

Un jeu de chantier et de rapidité.

Joueurs : 2 – 4
Age : 5 – 99 ans
Durée de la partie : env. 15 minutes

Auteur : Felix Leicht
Illustration : Niklas Böwer

Contenu du jeu

- 1 ouvrier Ben
- 40 cartes missions
- 36 cartes véhicules en 4 couleurs
- 4 cartes chantiers,
- 1 règle du jeu



Idée

L'ouvrier Ben travaille sur un gros chantier et doit s'assurer que les véhicules et les machines sont au bon endroit le plus vite possible. Il reçoit ainsi constamment de nouvelles missions et vous devez l'aider à les accomplir rapidement. Mais attention, des fois, Ben a une envie pressante... Qui sera l'assistant le plus rapide sur le chantier et remplira le plus de cartes missions pour Ben ?

Préparatifs

Mélangez les cartes missions et empilez-les, faces cachées, au milieu de la table. Posez l'ouvrier Ben à côté. Tous les joueurs choisissent une couleur et prennent les neuf cartes véhicules correspondantes ainsi qu'une carte chantier. Déposez la carte chantier devant vous face visible et conservez les cartes véhicules en main.



Déroulement de la partie

Les joueurs jouent dans le sens des aiguilles d'une montre. Le joueur le plus âgé commence, il tire la première carte de la pile et la pose rapidement au centre de la table juste à côté de la pile, bien visible pour tous les joueurs.

S'agit-il d'une mission de chantier (2 à 4 véhicules sont visibles) ?

Essayez maintenant de reconnaître le plus rapidement possible les véhicules qui sont sur la carte mission et de poser sur votre chantier les cartes véhicules correspondantes que vous avez en main.

Les cartes ne doivent pas forcément former une pile, elles doivent seulement toucher la carte chantier.



Le premier à poser ses cartes véhicules attrape l'ouvrier Ben au centre de la table puis crie « stop ! ». Les autres joueurs s'arrêtent également.

Maintenant, vérifiez ensemble s'il a bien posé les bonnes cartes véhicules.

- Toutes les cartes sont posées correctement ?
Super ! Le joueur reçoit la carte mission en guise de récompense et la pose devant lui.
- A-t-il posé les mauvaises cartes ou en a-t-il oublié ?
Dommage ! Il ne peut plus participer pendant ce tour et doit reposer l'ouvrier Ben au centre de la table. Ce joueur donne alors l'ordre de commencer et les autres joueurs peuvent à nouveau déposer leurs cartes véhicules.

S'agit-il de l'ouvrier Ben qui a une envie pressante ?

Tous les joueurs essaient maintenant de retourner le plus rapidement possible leur carte chantier afin que les toilettes de chantier apparaissent. Puis le plus rapide d'entre eux attrape l'ouvrier Ben et le pose sur cette carte.



Qui a réussi en premier à emmener l'ouvrier Ben dans les toilettes de chantier ? Le joueur concerné reçoit la carte mission en guise de récompense et la pose devant lui.

Les joueurs reprennent ensuite leurs cartes véhicules en main et l'ouvrier Ben reprend sa place à côté de la pile de cartes missions au milieu de la table. La carte chantier est de nouveau retournée face chantier visible si elle a été précédemment utilisée.

Un nouveau tour commence. Le joueur qui a remporté la carte mission au dernier tour commence et tire la première carte mission de la pile.

Fin de la partie

Le jeu se termine une fois que toutes les cartes missions ont été jouées ou après un certain nombre de tours préalablement défini. Chacun compte les cartes missions accomplies qu'il a rassemblées devant lui. Le joueur avec le plus de cartes est le meilleur assistant de Ben et remporte ainsi la partie. En cas d'égalité, il y a plusieurs gagnants.