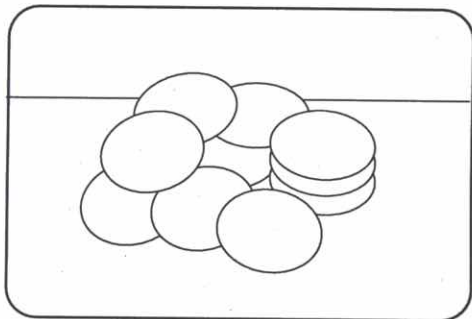




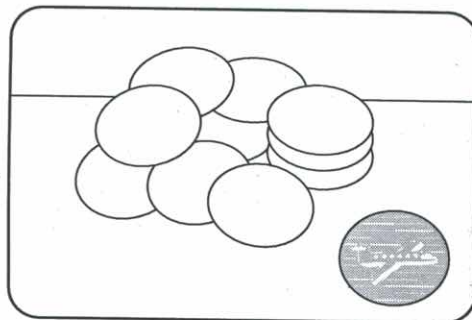
Moves & Sounds

GA331

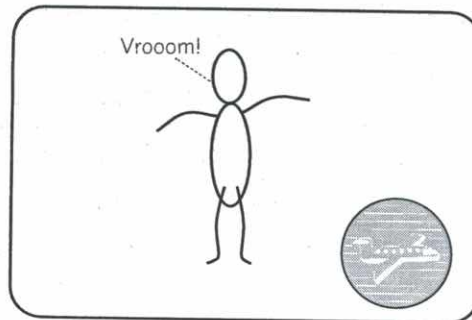
NL Waarschuwing. Niet geschikt voor kinderen jonger dan 36 maanden. Verstikkingsgevaar. Kleine onderdelen. wurgingsgevaar. Lang koord. **EN Warning.** Not suitable for children under 36 months. Choking hazard. Small parts. Strangulation hazard. Long cord. **FR Attention.** Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. Danger d'étouffement. Petits éléments. Danger de strangulation. Longue corde. **DE Achtung.** Nicht für Kinder unter 36 Monaten geeignet. Erstickungsgefahr. Kleine Teile. Strangulationsgefahr. Lange Schnur. **SCR Upozorenje.** Igračka nije prikladna za djecu mlađu od 36 mjeseci. Opasnost od gušenja. Mali dijelovi. Opasnost od davljenja. Dugačak konopac. **DA Advarsel.** Ikke egnet til børn under 36 måneder. Kvælningssfare. Små dele. Føjtåsveszély. Hosszú zsinór. **IT Avvertenza.** Non adatto a bambini di età inferiore a 36 mesi. Rischio di soffocamento. Piccole parti. Rischio di strangolamento. Corde lungha. **NO Advarsel.** Ikke egnet for barn under 36 måneder. Kvelningsfare. Små deler. Kvelningsfare. Lang snor. **PL Ostrzeżenie.** Nie nadaje się dla dzieci w wieku poniżej 36 miesięcy. Niebezpieczeństwo udławienia się. Małe części. Niebezpieczeństwo zadziernięcia. Długa linka. **PT Atenção.** Contra-indicado para crianças com menos de 36 meses. Risco de asfixia. Pequenas partes. Risco de estrangulamento. Corda comprida. **RO Avertisment.** Contraindicat copiilor mai mici de 36 de luni. Pericol de sufocare internă. Părți mici. Pericol de strangulare. Coardă lungă. **SL Upozorenje.** Nevarno za otroke mlajše od 36 mesev. Nevarnost zadušitve zaradi tujka. Majhni deli. Nevarnost zadavitve. Dolga vrvica. **ES Advertencia.** No conviene para niños menores de 36 meses. Peligro de atragantamiento. Partes pequeñas. Peligro de estrangulamiento. Cuerda larga. **SV Varning.** Inte lämplig för barn under 36 månader. Kvävningrisk. Små delar. Risk för strypning. Långt snöre.



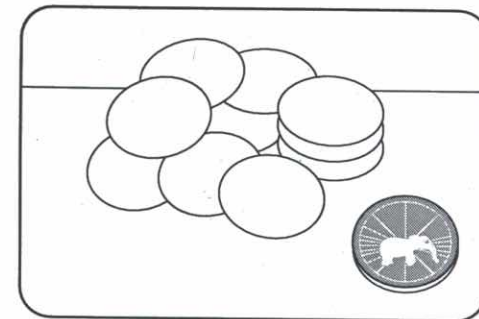
NL Leg alle stenen gedekt op een sta.pel
EN Place all chips face down in the middle.
FR Dépose toutes les pierres face cachée sur un tas.



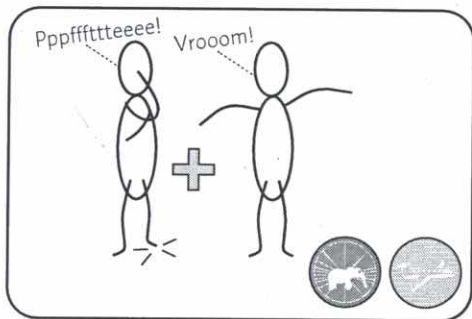
NL De eerste speler pakt een steen van de pot en legt deze open neer.
EN The first player takes a chip from the pile and puts it open on the table.
FR Le premier joueur prend une pierre du pot et la dépose devant lui.



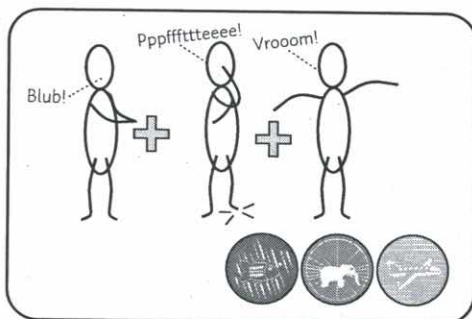
NL De speler maakt de beweging en/of het geluid van hetgeen op de steen beschreven staat
EN The player imitates the movement and / or sound described on the chip.
FR Le joueur fait le mouvement et/ou le bruit de ce qui est décrit sur la pierre.



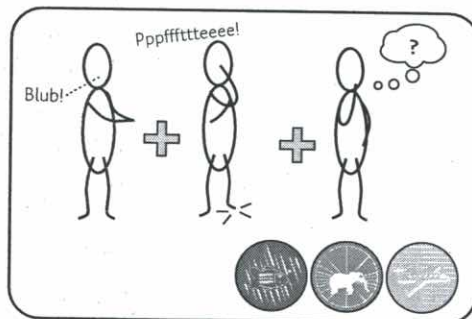
NL Nu is de volgende speler aan de beurt. Hij/zij pakt weer een steen en legt deze bovenop de vorige open steen.
EN Now it is the next player's turn. He /she picks up another chip and places it on top of the previous open stone.
FR Maintenant, c'est au tour du prochain joueur. Il/elle prend à nouveau une pierre et la dépose sur la pierre précédente.



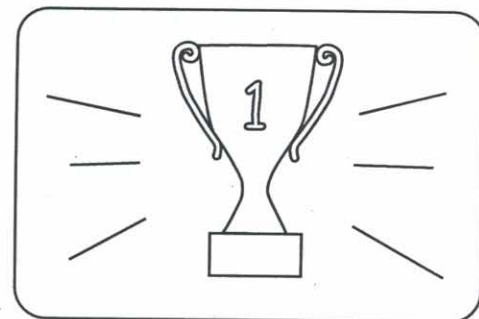
NL De speler maakt weer de beweging of het geluid van hetgene er op de steen beschreven staat PLUS de beweging/het geluid van de steen die er onder ligt.
EN The player imitates the movement or the sound again of what is written on the chip PLUS the movement / sound of the previous chip.
FR Le joueur fait à nouveau le mouvement ou le bruit de ce qui est décrit sur la pierre PLUS le mouvement/le bruit de la pierre qui se trouve en-dessous.



NL Dit gaat zo door. Elke keer komt er een steen en dus een beweging/geluid bij. Probeer alle bewegingen in goede volgorde te onthouden.
EN That's how it goes over and over again. Each time a chip is added and a movement / a sound joins the game. Try to remember all the movements / sounds in the correct order.
FR Et on continue. Chaque fois, une nouvelle pierre s'ajoute et donc un mouvement/bruit. Essaie de bien retenir tous les mouvements dans le bon ordre.



NL Weet je het niet meer, of doe je een verkeerde beweging/geluid? Dan ben je af.
EN Aren't you able to remember the order or do you make the wrong move / sound? Then you are out of the game.
FR Tu as oublié ce qui suit, ou tu fais un mauvais mouvement/bruit? Alors, tu es éliminé.



NL De winnaar is degene die als laatste overblijft.
EN The winner is the one who remains last.
FR Le gagnant est celui qui reste en dernier.