

VERLOOP VAN HET SPEL

Bij het begin van het spel laten de 2 spelers tegelijk de eieren over de tafel glijden en proberen zo de vos te raken.

Telkens als een ei de doelschijf raakt, schuift de vos langs het hek.

Elke speler probeert de vos te raken om hem uit de buurt te houden van zijn eigen kippenest, en hem tegelijk naar het kippenest van de tegenspeler te sturen.

Als de vos bij het kippenest van de tegenspeler komt, springt de kip en verliest de tegenspeler een punt.

De verliezer draait de ring van zijn vat een punt verder: van 5 naar 4.

EINDE VAN HET SPEL

De eerste speler die zijn 5 eieren verliest, heeft het spel verloren!

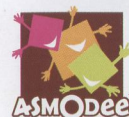
De andere speler wint!

Tip: de eieren schuiven soms naar de andere kant van het hek en elke speler mag om het even welk ei gebruiken. Neem dus zeer snel alle eieren die naar jouw kant komen en schuif ze naar de vos om je kippenest te beschermen.

Opmerking: laat niet te veel eieren op de grond vallen omdat je dan geen munitie meer hebt. En verlies geen tijd met oprapen, je tegenstander kan ondertussen de vos immers naar jouw kippenest sturen.

Hulp nodig ?
KLANTENDIENST
www.asmodee.com

Guldendelle Park - Jan-Baptist Vinkstraat, 4
3070 Kortenberg • BELGIË
www.asmodee.com



Vossenjacht!



SPELREGELS

JE KIPPENEST IS IN GEVAAR.
VERJAAG DE VOS DOOR HEM TE
BEKOGELLEN MET EIEREN!

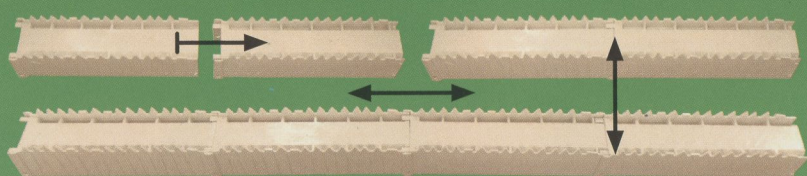
MATERIAAL

- 8 eieren
- 1 hek in 4 delen
- 2 kartonnen kippen
- 1 kartonnen vos en zijn steun met motor
- 2 vaten

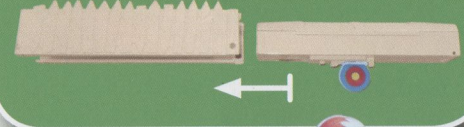
MONTAGE

Vraag een volwassene om je te helpen bij het monteren van je spel!

1. VERZAMEL DE 4 DELEN VAN HET HEK.



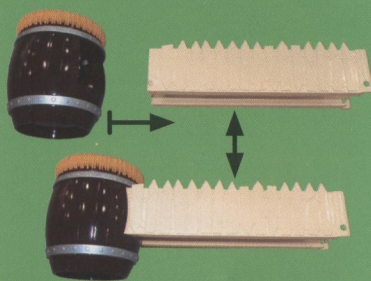
2. SCHUIF DE MOTOR IN DE RAILS VAN HET HEK.



4. PLAATS DE VOS OP HET HEK, IN HET MIDDEN, OP DE DOELSCHIJF VAN DE MOTOR.



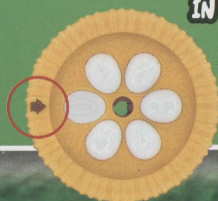
3. PLAATS DE UITEINDEN VAN HET HEK IN DE TWEE VATEN.



5. PLAATS DE TWEE KIPPEN IN DE VATEN.



VOORZICHTIG! OM GOED TE KUNNEN WERKEN, MOET DE KIP IN HET MIDDEN STAAN MET DE BRUINE PIJL (ZIE HIERONDER).



- Plaats 2 AAA LR03 batterijen in het vak, zoals aangeduid.
- De batterijen moeten worden vervangen door een volwassene.
- Gebruik alleen het aanbevolen batterijtype.
- Leef de polariteit na bij het inbrengen van de batterijen.
- Als de batterijen kunnen worden opgeladen, moeten ze eerst uit het speelgoed worden gehaald.
- Meng geen verschillende batterijtypes.
- Meng geen nieuwe batterijen met lege batterijen.
- Verwijder lege batterijen uit het speelgoed.
- De klemmen van een batterij mogen niet worden kortgesloten.
- Probeer nooit niet-oplaadbare batterijen op te laden.
- De oplaadbare batterijen mogen alleen onder toezicht van een volwassene worden opgeladen.
- Probeer nooit de batterijen te verbranden.
- Verwerk lege batterijen op een correcte en veilige manier.

Verwerking van elektrische en elektronische toestellen aan het einde van hun levensduur (van toepassing in de landen van de Europese Unie en in de andere Europese landen die werken met een systeem voor selectieve ophaling). Dit symbool op het product of op de verpakking ervan duidt aan dat dit product niet mag worden verwerkt samen met huishoudelijk afval. Het moet worden afgegeven in een speciaal ophaalpunt voor de recycling van elektrische en elektronische toestellen.

Door ervoor te zorgen dat dit product op een aangepaste manier wordt verwerkt, help je om alle mogelijk negatieve gevolgen voor het milieu en voor de menselijke gezondheid te voorkomen. De recycling van materialen helpt om de natuurlijke rijkdommen te sparen. Voor meer informatie over de recycling van dit product, kun je terecht bij je gemeente, je containerpark of de winkel waar je het gekocht hebt.

We vragen om de geldende regels voor afvalverwerking na te leven bij het vervangen van de lege batterijen. Breng ze naar een hiervoor voorziene plaats om ervoor te zorgen dat ze op een zekere en milieuvriendelijke manier worden verwerkt.

VOORBEREIDING

Het spel wordt gespeeld met 2 spelers of met 2 teams. Elke speler of elk team kiest een kant van het hek om de tegenstander recht in de ogen te kunnen kijken. We raden aan om een voldoende grote tafel te kiezen om ruimte te laten tussen de spelers en het hek.

Een speler of een team zal het kippennest verdedigen aan de linkerkant (rode kip) en de andere speler of het andere team zal het kippennest verdedigen aan de rechterkant (groene kip). Vergeet vooral je kleur niet!

Elke speler of team krijgt 4 eieren.

Plaats de vos in het midden van het hek.

Start de motor door de schakelaar in de stand I te zetten.

