

Leapin' LIZARDS

THE ROCK HOPPIN' PEG GAME



Each lizard is sitting on the wrong rock. In order for them to hide, they must all find their way back to the rocks that match their own colour.

- 1) Place your card and the 5 lizards on the board. The colour of the little stones indicates the starting point of each lizard.
- 2) A lizard can jump only to an unoccupied rock and only if it is accessible by a road.
- 3) You win when each lizard sits on his own rock.



Chaque lézard est assis sur le mauvais rocher. Pour qu'il puisse se cacher, il doit sauter le plus vite possible sur le rocher de sa propre couleur.

- 1) Placez la carte de défi et les 5 lézards sur le plateau. Les couleurs des petites pierres indiquent la position de départ de chaque lézard.
- 2) Un lézard peut uniquement sauter vers une place libre à condition qu'il existe un chemin qui y mène.
- 3) Vous avez gagné la partie lorsque chaque lézard a retrouvé le rocher de sa couleur.



De hagedissen zitten elk op een verkeerde rots. Om zich te kunnen verbergen moeten ze zo snel mogelijk naar de rots met hun kleur springen.

- 1) Plaats de gekozen opdrachtkaart en de 5 hagedissen op het spelbord. De kleur van de kleine stenen duidt de startpositie van elke hagedis aan.
- 2) Een hagedis kan enkel springen naar een lege plaats waarnaar een weg loopt.
- 3) Je wint wanneer elke hagedis op zijn eigen rots zit.



Die Eidechsen sitzen auf einem falschen Felsen. Um sich verbergen zu können, müssen sie so schnell wie möglich auf den Felsen mit der gleichen Farbe springen.

- 1) Lege die gewählte Aufgabenkarte auf das Spielbrett und stelle die 5 Eidechsen auf.
Die Farbe der kleine Steine gibt die Startposition jeder Eidechse an.
- 2) Eine Eidechse kann nur auf einen Platz springen, der frei ist und auf den ein Weg zuführt.
- 3) Du hast gewonnen, wenn alle Eidechsen auf dem richtigen Felsen