

Zo speel je

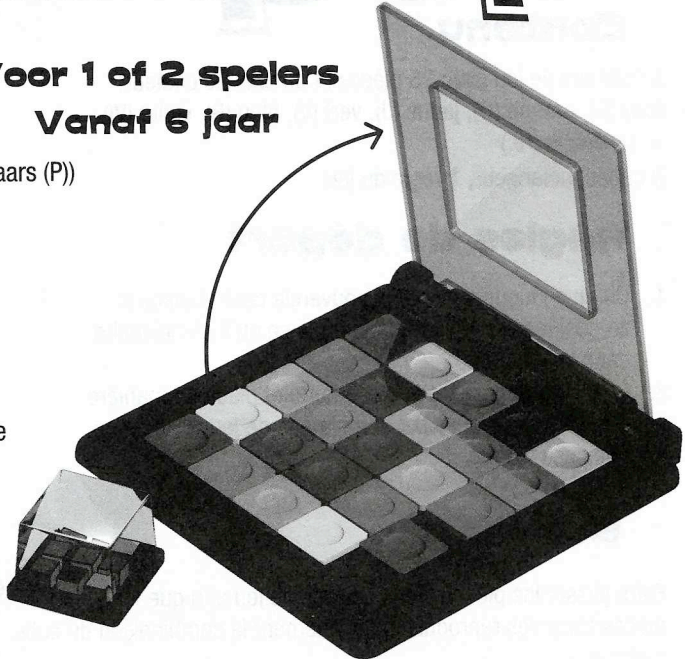
Square Up!

Deze doos bevat:

- 2 spelborden met deksel
- 48 tegels in 6 verschillende kleuren (8 van elke kleur: roos (R), oranje (O), geel (GE), groen (GR), blauw (B) en paars (P))
- 2 zwarte tegels
- 2 kleuren-shakers
- spelregels

Voor 1 of 2 spelers

Vanaf 6 jaar



Vooraf!

1. Zet het deksel rechtop, zoals hiernaast is afgebeeld.
2. Iedere speler neemt 24 tegels, 4 van elke kleur.
3. Iedere speler plaatst al zijn tegels in willekeurige volgorde op zijn speelbord, zodat juist één vakje open blijft.
4. Beide spelers nemen een kleuren-shaker.

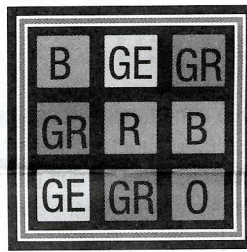
Doel van het spel:

Schuif je tegels en vorm als eerste met de middelste tegels exact hetzelfde patroon als de 9 kleuren in je kleuren-shaker.

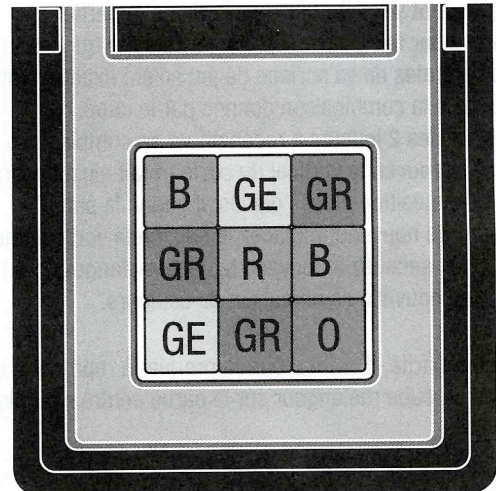
Spelregels

1. De spelers schudden tegelijkertijd hun kleuren-shaker totdat alle blokjes goed op hun plaats zitten. Let op! Er mogen niet meer dan 4 blokjes met dezelfde kleur naar boven liggen. Schud opnieuw indien dit toch gebeurt.
2. Elke speler zet zijn kleuren-shaker naast zich neer. De shakers mogen niet meer aangeraakt worden tot het begin van het volgende spel.
3. De spelers moeten de tegels op hun speelbord rondschuiven om zo snel mogelijk met de 9 middelste tegels hetzelfde patroon te vormen als de kleuren in hun kleuren-shaker. Tijdens het spel, mogen de tegels niet uit het speelbord genomen worden.
4. De speler die als eerste het kleurenpatroon van zijn kleuren-shaker bijeen weet te schuiven, sluit het deksel van zijn speelbord zodat enkel de 9 middelste tegels zichtbaar blijven. Deze speler is de winnaar.
5. Om een nieuw spel te spelen, dien je enkel opnieuw de blokjes te schudden voor een nieuw kleurenpatroon. De tegels hoef je niet meer te mengen!

Kleuren-shaker



Spelbord met gesloten deksel



Om het spel te winnen, moeten de 9 middelste tegels -zichtbaar in het gesloten deksel van het speelbord- overeenkomen met het kleurenpatroon in de shaker.

Opmerking: De tegels mogen tijdens het spel op geen enkel moment opgetild worden. De tegels moeten al schuivend verplaatst worden.

©G.Wyatt 2009, 2007
The Green Board Game Company Limited
Unit 112, Coronation Road, Cressex Business Park,
High Wycombe, Bucks HP12 3RP, UK.

Square up is geïnspireerd op de spellen
Frame It en Rubik's Race.

Gemaakt met gerecycleerde materialen

www.greenboardgames.com

Datum	Tijd

Speel alleen:

De spelregels zijn dezelfde, maar de speeltijd is beperkt. Je moet de combinatie van de kleuren-shaker namaken in minder dan 30 seconden. Gebruik de tabel hiernaast om je eigen record te verbreken.

Square Up!

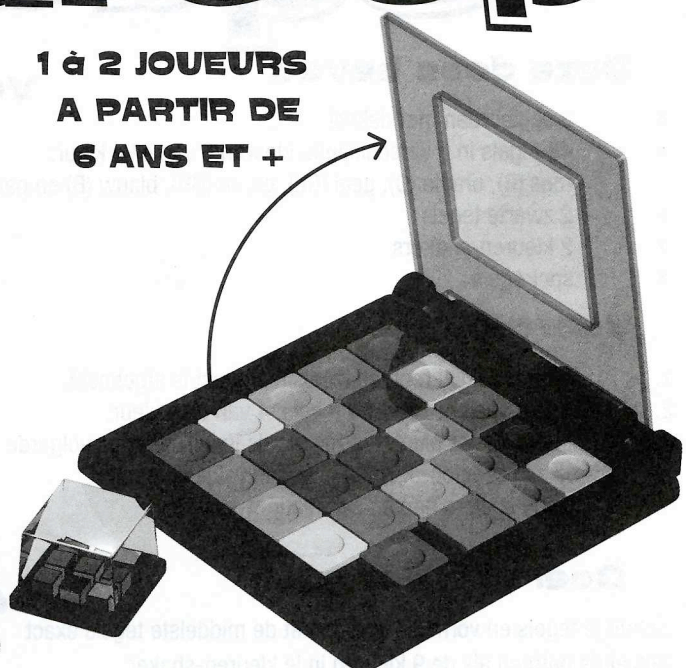
Contenu

2 plateaux de jeu avec 25 pièces (4 de chaque couleur: rose (R), orange (O), jaune (J), vert (V), bleu (B), violet (VI)
+ 1 pièce noire.)
2 cubes mélangeur, 1 règle du jeu

**1 à 2 JOUEURS
A PARTIR DE
6 ANS ET +**

Règles de départ

1. Chaque joueur remonte le couvercle central jusqu'à sa position verticale de manière à ce qu'il s'enclenche dans la base à 90°.
2. Chaque joueur retire la pièce noire et place de manière aléatoire ses pièces sur son plateau de jeu. Maintenez une case vide.



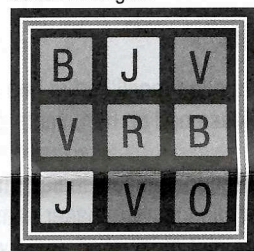
But du jeu:

Faire glisser les pièces sur la surface de jeu afin que les 9 pièces centrales reproduisent exactement la combinaison du cube mélangeur.

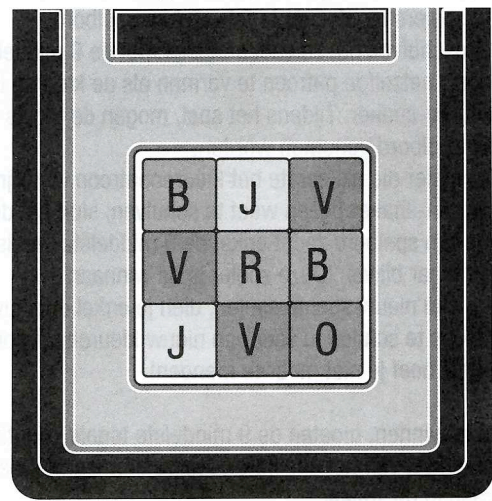
Règles du jeu

1. Chaque joueur secoue simultanément son cube mélangeur jusqu'à ce que toutes les faces se placent correctement dans les cases. (Il ne doit pas y avoir plus de 4 faces de la même couleur. Si tel est le cas, mélangez à nouveau.)
2. Les cubes sont ensuite placés à côté de chaque joueur, sans qu'ils puissent y toucher jusqu'à la fin de la partie.
3. Chaque joueur fait glisser ses pièces de sorte que les 9 pièces centrales de sa surface de jeu soient exactement identiques à la combinaison donnée par le cube.
4. Le premier des 2 joueurs à reconstituer sa combinaison rabaisse le couvercle vertical du socle et fait ainsi apparaître la bonne disposition de ses pièces. Il gagne la partie!
5. Pour jouer de nouveau, remplacez le couvercle verticalement sur le socle, secouez à nouveau le cube mélangeur pour former une nouvelle combinaison de couleurs.

Cube mélangeur



La combinaison apparaît en abaissant le cadre vertical



Pour gagner la partie, il suffit d'être le premier à reproduire la combinaison du cube mélangeur sur la partie centrale du plateau de jeu.

A NOTER: Les pièces ne peuvent être déplacées sur la surface qu'en étant glissées. Les pièces ne peuvent en aucun cas être soulevées pendant la partie.

Date	Temps écoulé

Pour jouer en solo:

Les règles du jeu restent les mêmes mais le temps est compté. Il faut reconstituer la combinaison du cube mélangeur en moins de 30 secondes. Utilisez le tableau ci-dessous pour établir votre propre record.