

Aantal deelnemers: 2 tot 8

Leeftijd: 12+

Duur van het spel: 1 uur of langer

DOEL VAN HET SPEL

'De Beste Belegger' is een gemakkelijk spel over de complexe mogelijkheden om geld te beleggen. Doel is om een zo hoog mogelijke opbrengst te realiseren, zonder de risico's uit het oog te verliezen.

SPELELEMENTEN

- 48 economiekaarten (macro-economische speelkaarten)
- 50 lotkaarten
- 8 speelkaarten met checklist van alle acties
- 8 schadeverzekeringen
- 62 productkaarten met telkens kostprijs, opbrengst en risico
- Cash
- Quizkaarten

SAMENVATTING

In 'De Beste Belegger' is het zaak om een veelzijdige portefeuille uit te bouwen, met zoveel mogelijk verschillende producten, in meerdere risicoklassen. Wie z'n risico's en investeringen het best spreidt, maakt het meeste kans op de overwinning.

Een veilige en rendabele investering is het **Pensioensparen**, vermits men z'n spaargeld verdubbelt. Verstandig investeren betekent **vastgoed kopen**: bij de start betalen de spelers huur doch zo snel mogelijk kopen ze huizen, die op het einde van het spel een mooie meerwaarde garanderen. Om de investeringen te beschermen, kunnen de spelers zich **verzekeren**. Centraal in het spel zijn de **Economiekaarten**. De gele of donkergrijze kleur ervan geeft aan of de lucht opklaart, dan wel of onweer op komst is. Soms doen termijnrekeningen en kasbons het goed, dan weer aandelen en goud. Elke speler anticipeert en onderneemt.

Wie deelneemt aan de **quiz** en het hoogste aantal correcte antwoorden verzamelt, ontvangt een cash bonus en leert bovendien heel wat bij.

OPSTELLING VAN HET SPEL

Leg het spelbord open op tafel. Iedere speler kiest een nummer op het bord zodat ieder een eigen vak voor pensioensparen en schadeverzekering heeft.

Leg de economiekaarten, de lotkaarten en de quizvragen op hun vak op het bord met de rug naar boven. Leg meteen een economiekaart open op het bord op één van beide hoeken.

Eén van de spelers is verantwoordelijk voor de bank en beheert alle productkaarten en verzekeringen in het aanbod. De bank betaalt aan alle spelers een beginkapitaal uit. De spelers kiezen de coupures naar wens. Zij leggen dit geld voor zich neer.

2 of 3 spelers	€4.000
4 of 5 spelers	€5.000
6 of 8 spelers	€6.000

De bank beheert alle productkaarten en verzekeringen in het aanbod.

BEURT 1, JAAR 1, FASE 1

De jongste speler start zijn beurt. Dit is het eerste jaar: hij plaatst het schijfje op het eerste vakje in Fase 1 (cirkel in het midden van het bord). Daarna gaat hij met zijn beginkapitaal aan de slag. Na zijn beurt is het aan de persoon links van hem. Er wordt gespeeld met de klok mee.

De laatste actie van een speler is steeds het trekken van een nieuwe economiekaart. Dit is niet één van de maximum drie transacties in de beurt van een speler.

De levensfasen in het spel vertegenwoordigen 3 fasen in een mensenleven met hun bijhorende financiële behoeftes: Fase 1 = startende loopbaan en opbouw gezin, Fase 2 = consolidatie loopbaan en gezin, en Fase 3 = pensionering.

De spelers beslissen zelf over de duurtijd van het spel.

2 of 3 spelers	minstens 4 jaar per Fase
----------------	--------------------------

4 tot 8 spelers	minstens 3 jaar per Fase
-----------------	--------------------------

Men kan aan het begin afspreken om tot 5, 6 of 7 jaar per fase te spelen. Zo mag men op voorhand beslissen om Fase 3 slechts drie jaar te laten duren.

CHECKLIST (vaste volgorde van de acties per beurt)

1. Uitbetaling van loon door de bank

Vanaf het tweede jaar ontvangen de spelers van de bank hun loon. Dit loon stijgt in de tweede levensfase en daalt daarna in de laatste fase.

	Fase 1	Fase 2	Fase 3
2 of 3 spelers	€1.500	€2.000	€1.000
4 of 5 spelers	€2.000	€3.000	€1.500
6 of 8 spelers	€2.500	€3.000	€1.500

2. Uitbetaling opbrengst uit producten

De opbrengst uit de spaar- en beleggingsproducten wordt door de bank uitbetaald. Opbrengsten worden naar boven afgerond.

Opgelet: zodra negatieve economiekaarten op het spelbord komen, kan de opbrengst onder nul duiken. De speler hoeft dan geen boete te betalen. Het eerste huis is het woonhuis en brengt niets op. Het tweede huis brengt €500 huurinkomsten op.

3. KEUZE: Aan- of verkopen van één tot maximaal 3 producten

- Van 1 of meerdere spaar- en of beleggingsproducten.
- Van een huis (of huizen) i.e. woonkrediet: wie geen huis heeft, betaalt aan het begin van iedere beurt €250 huur aan het Groene Fonds.
- Van een schadeverzekering (2 soorten dekkingen).
- Investeren in pensioensparen (min. €200 - max. €1.000).

4. KEUZE: of lotkaart trekken of deelname aan de Quiz

- Makkelijke vraag juist = 1/4 uit Groene Fonds + kaart bijhouden.
- Gemiddelde vraag juist = 1/2 uit Groene Fonds + kaart bijhouden.
- Moeilijke vraag juist = al het geld uit Groene Fonds + kaart bijhouden.
- Fout antwoord: betaling van €250 belasting aan het Groene Fonds (pot in het midden van het spelbord) of quiz-kaart afgeven.

5. KEUZE: trekken van de economiekaart op het einde van uw beurt

Zie verder bij 'Economiekaarten'.

INKOMSTEN TIJDENS HET SPEL

Elke speler heeft meerdere bronnen van inkomsten. Spelers hebben aan het begin van hun beurt inkomsten uit producten (opbrengst) en ook vergeten zij niet hun loon te vragen, zodat zij nieuwe transacties kunnen doen. Zodra de volgende speler aan de beurt is, vervalt het recht op inkomsten dus het is opletten geblazen. Spelers kunnen extra inkomsten verdienen door deel te nemen aan de quiz en correct te antwoorden op de vragen.

Economie- en lotkaarten kunnen de inkomsten van de spelers beïnvloeden.

Geld lenen van de bank of andere spelers is in dit spel niet mogelijk. Wanneer een speler geen producten of cash meer heeft, is zijn beurt voorbij.



ECONOMIEKAARTEN: DE MACRO-ECONOMISCHE FACTOREN

Aan het einde van iedere beurt mag elke speler een economiekaart trekken. Deze beïnvloedt de eigendommen en beleggingen van de spelers. De economiekaarten geven aan of de hemel boven de economie opklaart (gele kaart) dan wel of donkere wolken zich verzamelen (donkergrijze kaart).

De speler kiest: er zijn twee vakken, dus hij kan zijn economiekaart op het hoekvak naar keuze leggen. Voorbeeld: twee economiekaarten liggen op het spelbord, nl 'De waarde van producten stijgt met 50%' en 'De waarde van producten daalt met 10%'. Gevolg is dat de waarde met 40% stijgt. Producten aankopen wordt duurder.

Indien reeds twee economiekaarten open op het bord liggen, bedekt de speler er één naar keuze met zijn economiekaart. De vorige economiekaart blijft er onder liggen. Zodra een economiekaart bedekt wordt, is zij niet langer geldig.



PRODUCTKAARTEN

Aankoop huis (Woonkrediet)

Alle spelers wonen bij de start in een huurappartement. Zij betalen tijdens hun beurt elk jaar €250 huur aan het Groene Fonds. Wie vergeet z'n huur te betalen, mag door de volgende speler in diens beurt op zijn plicht gewezen worden. De speler die z'n huur niet tijdig betaalde, doneert de huurverhoogd met €100 boete - aan het Groene Fonds.

In de loop van het spel kunnen spelers tijdens hun beurt één huis (of meerdere) kopen (zie: Producten). Tijdens de eerste fase van het spel kost een huis €8.000. In de tweede fase evolueert de prijs naar €12.000. Wie vroeg investeert, wordt dus beloond. De speler betaalt de prijs aan de bank en neemt het eigendomsbewijs.

De opbrengst van een huis is €500, behalve voor het eerste huis. De huurinkomsten van het eerste huis gaan immers naar de bank voor de afbetaling.

Uiteraard betaalt de speler niet langer huur.

Bij de eindafrekening verhoogt de waarde van het huis naar €25.000. Indien de speler de lotkaart 'Vastgoed BOOM' bezit, ligt die waarde nog hoger.

Een speler met geldproblemen mag z'n huis verkopen aan de bank of aan een andere speler. Opgelet: deze speler betaalt vanaf volgend jaar elke beurt €250 huur aan het Groene Fonds. Indien hij de huur niet kan betalen en geen producten kan verkopen, is zijn beurt voorbij.

Spaar- en beleggingsproducten

De spaar- en beleggingsproducten worden opgedeeld in productcategorieën (elk met een eigen kleur) en in risicoklassen: R0 betekent 'laag risico' en R6 is een product met hoog risico. Producten met een hoger risico bieden een hogere opbrengst.

De opbrengst van de aankoop van de financiële producten, zoals aandelen, kasbons, ... krijgt de speler pas vanaf hun volgende beurt (na een jaar).

In dit spel beïnvloeden de economie- en lotkaarten zowel de aan- en verkoopprijs als de opbrengst van de producten. De spelers denken goed na voor ze investeren.

Een speler mag alle producten in één categorie of klasse aankopen (met een maximum van drie per beurt).

Tijdens de eigen beurt mag een speler een product aan een andere speler of aan de bank verkopen. Elke speler mag tijdens de eigen beurt een bod doen op de producten van anderen. Spelers mogen producten naar believen ruilen.

Bij een gedwongen verkoop aan de bank (wanneer de speler geen cash heeft) vermindert de waarde van een product steeds met 20%. Houd hierbij tevens rekening met de economiekaarten. Een betere optie is een verkoop aan een andere speler.

Optioneel: afhankelijk van het aantal spelers kunt u het aantal producten in elke categorie met 1 verminderen.

Zie verder voor een toelichting bij de spaar- en beleggingsproducten in het spel.



VERZEKERING

Tijdens het spel worden de bezittingen van elke speler bedreigd door natuurrampen en ander ongemak. Er zijn vier verzekeringen met maximale dekking, aan €2.500, en vier verzekeringen met normale dekking, aan €1.500. Zodra een verzekering niet meer beschikbaar is, dient een speler voor een andere verzekering te kiezen of vervolgt hij het spel zonder verzekering. Elke speler kan tijdens de eigen beurt verzekering afsluiten die levenslang geldig blijft (tijdens het volledige spel).

Per speler kan slechts één verzekering afgesloten worden. De kostprijs wordt in één keer aan de bank betaald. De speler legt de Verzekering voor zich op het spelbord, op het vak 'Verzekering'.

Tijdens de beurt kan een verzekering stopgezet worden of omgezet worden in een andere verzekering, indien deze beschikbaar is. Bij het veranderen naar een verzekering met ruimere dekking past men het verschil in de premie meteen bij. Opgelet: bij stopzetting of bij verandering krijgt men nooit geld terug.

Het product Levensverzekering is in 'De Beste Belegger' geen verzekering maar een beleggingsproduct.

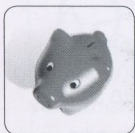
PENSIOENSPAREN

In 'De Beste Belegger' is het een goed idee om aan Pensioensparen te doen. Vanaf het eerste jaar mag elke speler op het speelbord op het eigen veld €200 tot maximum €1.000 leggen per beurt.

De helft van het gespaarde bedrag krijgt de speler **onmiddellijk** terug van de bank (fiscaal voordeel). Voorbeeld: de speler die €200 'stort' (op het vak Pensioensparen), ontvangt €100 van de bank.

Tijdens Fase 1 en Fase 2 bouwt een speler z'n kapitaal op, indien hij dat wenst. Bij de start van de derde levensfase stopt het pensioensparen en krijgen de spelers het dubbele uitbetaald, op voorwaarde dat er minstens €4.000 gespaard werd; zoniet krijgt hij enkel zijn inleg terug. Voorbeeld: wie €4.000 spaarde, krijgt €4.000 van de bank, en kan €8.000 investeren.

Het is niet toegelaten om geld af te halen van de Pensioenspaarrekening voor het eerste jaar van Fase 3.



HET GROENE FONDS (DE POT)

In het midden van het spelbord prijkt het Groene Fonds (spaarvarken). Telkens wanneer de pot leeg is, subsidieert de bank dit Fonds met €1.000, als startkapitaal. Regelmatig wordt het Fonds door de spelers gespijsd, na het trekken van een lotkaart bijvoorbeeld. Wie tijdens het spel een

bijdrage aan het Fonds niet kan betalen, dient een product te verkopen.

Opgelet: na elke levensfase wordt de slimste speler beloond. De speler die het grootste aantal quizkaarten bezit, neemt als beloning de pot.

Bij een gelijke stand in het aantal quizkaarten wordt deze som verdeeld.

Alle spelers leggen aan het einde van elke levensfase al hun quizkaarten onderaan de stapel en nemen een verse start.



LOTKAARTEN

Elke speler mag elke beurt een lotkaart trekken één keer OFWEL deelnemen aan de Argenta-quiz. Hij is hiertoe niet verplicht. Het lot kan elke speler gunstig gezind zijn: de meeste lotkaarten leveren mooie verrassingen op. Alle betalingen worden gestort in het Groene Fonds.



DE ARGENTA-QUIZ

Elke speler mag elke beurt één keer deelnemen aan de Argenta-quiz OFWEL een lotkaart trekken. Hij is hiertoe niet verplicht.

Indien de speler deelneemt aan de quiz, is de speler links van hem de quizmaster van dienst: hij neemt een kaart van de stapel (man met vraagtekens). De kwisser geeft aan of hij een makkelijke, gemiddelde dan wel moeilijke vraag wenst. Bij een goed antwoord op een gemakkelijke vraag krijgt de speler één vierde van het Groene Fonds, de helft voor een gemiddelde en het volledige Groene Fonds (maximum €5.000) voor een moeilijke vraag.

Bij een goed antwoord overhandigt de quizmaster de speelkaart aan de speler, die deze voor zich legt. De spelers houden de kaarten bij, want aan het einde van elke fase krijgt de slimste speler een bonus. Alle spelers leggen aan het einde van elke levensfase hun quizkaarten onderaan de stapel en nemen een verse start.

Bij een fout antwoord neemt de speler een quizkaart die voor hem lag en legt ze onderaan de stapel. Wie een fout antwoord geeft en geen quizkaart voor zich heeft liggen, betaalt meteen €250 aan het Groene Fonds.

EINDE VAN HET SPEL

Alle spelers tellen de waarde van hun bezittingen op: de rijkste speler wint. De economie- en lotkaarten die in het spel zijn, kunnen de waarde van producten enorm beïnvloeden. De speler die het grootste aantal quizvragen correct beantwoordde, telt het geld van het Groene Fonds bij het totaal van zijn bezittingen.

Als beloning voor het deskundig spreiden van z'n investeringen krijgt een speler een **productbonus** van €20.000 indien hij in alle elf productcategorieën investeerde. Tien productcategorieën: €10.000 bonus. Negen productcategorieën: €5.000 bonus.

Een speler krijgt een **risicobonus** van €5.000 indien hij in alle risicoklassen investeerde. Wie goed oplet, kan deze bonus niet mislopen. Een speler die product- en risicobonus behaalt, ontvangt een **superbonus** van €10.000.

TOELICHTING VAN DE PRODUCTEN

Kasbon: is een door een kredietinstelling (bank) uitgegeven obligatie, waarbij de uitgever er zich toe verbindt aan de belegger de ingelegde som terug te betalen na een vaste termijn, samen met de vooraf bepaalde intrest.

Gestructureerde obligatie: is een obligatie met een bepaalde looptijd en biedt (in de meeste gevallen) op de einddatum een bescherming van het initieel belegde kapitaal. Het rendement hangt meestal af van de evolutie van een bepaalde onderliggende waarde, zoals bijvoorbeeld een korf van aandelen.

Obligaties: is een schuldbekentenis van de uitgever (vb een overheid of onderneming) en geldt als bewijs van deelneming in een lening op langere termijn waarvoor de obligatiehouder een intrestvergoeding krijgt.

Een beleggingsfonds is de populaire verzamelnaam voor het geheel van beleggingsformules waarbij gelden worden aangetrokken bij het publiek, die vervolgens worden belegd volgens principes van risicospreiding. Binnen het geheel van fondsen kan men verschillende vormen onderscheiden:

- **Obligatiefondsen:** een obligatiefonds verzamelt middelen van individuen om deze vervolgens te beleggen in een portefeuille van obligaties.
- **Gemengde fondsen:** Een gemengd fonds verzamelt middelen van individuen om deze vervolgens te beleggen in een portefeuille van aandelen en obligaties.
- **Aandelenfondsen:** Een aandelenfonds verzamelt middelen van individuen om deze vervolgens te beleggen in een portefeuille van aandelen.

Aandelen: een aandeel is een eigendomstitel betreffende een bepaald deel van het kapitaal van een vennootschap. Als aandeelhouder krijgt men stemrecht op de Algemene vergadering en participeert men in de winst (maar ook in het eventuele verlies) van de onderneming

Goud is het meest gebruikte edelmetaal voor beleggingsdoeleinden en wordt beschouwd als een toevluchtswaarde bij uitzonderlijke omstandigheden (vb. oorlog, politieke instabiliteit). Het is een zeer risicovolle belegging. Voordeel van beleggen in goud is de kans op extreem hoge opbrengst. (In dit spel gebeurt de opbrengst van goud via de Lotkaarten)

Termijnrekening: u zet uw geld vast voor een vooraf afgesproken periode tegen een vooraf afgesproken opbrengst. In realiteit is er geen verschil meer tussen een kasbon en een termijnrekening. Vroeger was er nog het "aan toonder" karakter aan een kasbon; maar naar type belegging toe lopen een kasbon en een termijnrekening gelijk.

'De Beste Belegger - Uw geld staat op het spel' is een spel en kan niet beschouwd worden als financieel advies. Hoewel de vragen en antwoorden gebaseerd zijn op de realiteit, geeft Argenta geen waarborgen of garanties voor de juistheid van de antwoorden op de gestelde vragen en draagt zij geen enkele aansprakelijkheid voor het eventueel gebruik dat van de antwoorden zou worden gemaakt.

OVERZICHT VAN ALLE PRODUCTEN

KLEUR		PRODUCTCATEGORIEËN	PRIJS bij aan- en verkoop	OPBRENGST of AFBETALING	RISICO-KLASSE
Zilver	8	Huis (woonkrediet) Eindafrekening €25.000	€8.000 (Fase 1) €12.000 (Fase 2)	• Indien geen huis: €250 huur aan het Groene fonds • Vanaf 2e huis: €500 opbrengst	-
Groen	6	Termijnrekening	€1.000	€50	R0
Groen	4	Kasbon	€2.000	€100	R0
Blauw	2	Gestructureerde obligatie	€2.500	€200	R1
	2	Gestructureerde obligatie	€2.500	€250	R2
Blauw	3	Obligatie	€5.000	€350	R1
	3	Obligatie	€5.000	€400	R3
Blauw	6	Obligatiefonds	€2.500	€250	R2
Paars	4	Levensverzekering	€1.000	€100	R0
Rood	4	Gemengd fonds	€2.500	€300	R3
Zwart	4	Aandelenfonds	€2.500	€350	R4
	4	Aandelenfonds	€2.500	€400	R5
Zwart	4	Aandelen	€5.000	€700	R5
	4	Aandelen	€5.000	€750	R6
Goud	4	Goud	€7.000	-	-
	62				

4	Schadeverzekering met maximale dekking Kost: €2.500
4	Schadeverzekering met normale dekking Kost: €1.500

Pensioensparen
De speler die €200 tot €1.000 op het bord legt, heeft onmiddellijk fiscaal voordeel: de bank betaalt 50% van het gestorte bedrag aan de speler.