

MEER OF MINDER • PLUS OU MOINS HÖHER SCHNELLER WEITER

MEER OF MINDER

(NL)

Een kaartspel waarbij op speelse wijze met de begrippen snelheid en gewicht wordt gestoeid.

De kaarten worden goed geschud. Alle kaarten worden uitgedeeld aan de spelers. De speler links van de gever speelt een kaart uit. Het spel verloopt verder in de richting van de wijzers van een klok.

Nu draait de speler die net een kaart heeft gespeeld aan de wijzer. Zijn beurt is hierna voorbij.

Op de illustratie onder de wijzer staan vier symbolen, met de volgende betekenis:

- slak - speel een kaart die langzamer dan de vorige kaart is
- haas - sneller dan
- gewicht - zwaarder dan
- veertje - lichter dan

De speler die aan de beurt is moet vervolgens een kaart spelen die aan de gestelde eis van de wijzer voldoet.

Een voorbeeld:

De speler links van de gever speelt de kaart met de auto uit. Nu draait hij aan de wijzer. Deze stopt op 'veertje' (=lichter dan). De volgende speler moet een kaart spelen waarop iets staat dat minder weegt dan een auto. Hij speelt het kaartje met de fietser. Nu draait hij aan de wijzer. De wijzer stopt op 'gewicht' (=zwaarder dan). De volgende speler moet een kaartje spelen waarop iets staat dat zwaarder is dan een fietser. Zo gaat het spel verder. Een speler die niet aan een eis van de wijzer kan voldoen speelt geen kaart uit, maar draait wel aan de wijzer.

Een kaart moet altijd langzamer, sneller, lichter of zwaarder zijn dan de laatst gespeelde kaart.

Op de zijkant van deze doos is de juiste kaartvolgorde weergegeven. Van licht naar zwaar en van langzaam naar snel.

Wie het eerst zijn kaarten kwijt is, is de winnaar.

