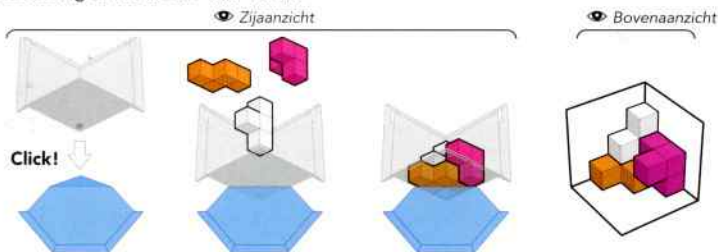


SPELREGELS

Creëer je spelbord voordat je een spel met één of meerdere spelers start: Open de behuizing in 2 delen en plaats de blauwe voet op de tafel met de kleine opening bovenaan. Steek de hoek van de transparante kubus in deze opening en druk voorzichtig totdat u een "klik" hoort.



1 SPELER OPDRACHTEN

- 1** Plaats de startstukken op het spelbord zoals weergegeven in de opstelling. Sommige opdrachten geven geen opstelling weer. Start deze opdrachten in een leeg spelbord.
- 2** Plaats de resterende stukken op het spelbord zodat zowel kleur als vorm overeenkomen met wat weergegeven is in de opdracht.
 - Starter-opdrachten gebruiken alleen de 8 gekleurde stukken.
 - Junior-opdrachten gebruiken alleen de 8 witte stukken.
 - Expert- en master-opdrachten gebruiken alle 16 stukken.
- 3** Er is slechts één oplossing, die aan het einde van het boekje kan worden teruggevonden.

2 SPELER SPEL

Vorbereiding

Elke speler neemt een set van 8 stukken (de gekleurde spelstukken of hun witte tegenhangers). Beide sets zijn identiek.

Doel van het spel

Tijdens het spel creëren de spelers een kubus. De laatste speler die een stuk correct kan plaatsen, wint het spel.

Het spel spelen

De startspeler wordt gekozen en plaatst zijn eerste stuk in het spelbord. Hierna plaatsen spelers om beurten 1 stuk van hun eigen kleur in het spelbord.

Een stuk plaatsen

- Spelstukken moeten evenwijdig met de zijden van het spelbord geplaatst worden.
- Spelstukken moeten op een stabiele positie op het spelbord geplaatst worden zodat ze niet kantelen en eerder geplaatste stukken niet doen vallen.
- Spelstukken moeten binnen het spelbord geplaatst worden. Het spelbord kan een kubus met een maximale grootte van $4 \times 4 \times 4$ bevatten.
- Eerder geplaatste spelstukken mogen in volgende beurten niet worden verplaatst, zelfs niet tijdelijk.

Einde van het spel

Het spel eindigt wanneer een speler een stuk niet langer volgens de regels kan plaatsen. De laatste speler die een stuk correct plaatst, wint het spel.