

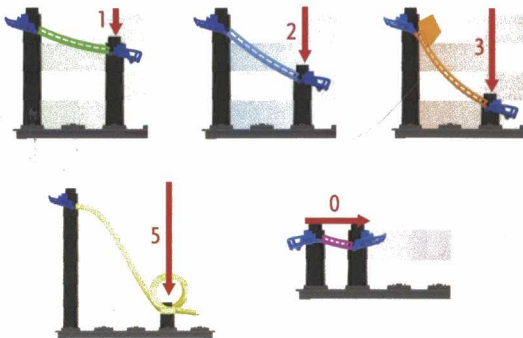


Welkom aan boord!

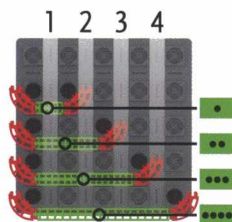
Roller Coaster Challenge is het spel waarbij je je eigen rollercoaster mag bouwen. Met de veertig uitdagingen kun je heel wat sensationele ritten uitwerken. Begin eenvoudig om je technisch inzicht aan te scherpen en probeer dan de moeilijkere uitdagingen. Van dan af wacht je een wereld van creativiteit om je eigen rollercoasters te ontwerpen. Tekenen in je hoofd de snelste, steilste rollercoaster en probeer hem vervolgens te bouwen. Voeg bochten en tunnels toe en voel de wind in je gezicht terwijl het wagentje erdoor scheurt. Het is zo leuk dat je nauwelijks beseft hoeveel je intussen leert!

GEOMETRIE VAN DE SPOORSTUKKEN:

De spoorstukken zijn uitgevoerd in vijf kleuren en elke kleur geeft aan hoeveel paalstukken je spoor zal dalen.



De puntjes op elk spoor vertellen hoeveel vakjes elk spoor op het spelbord waard is. Het loopingspoor gaat altijd over vier vakken.



BOUWREGELS:

1. Alle sporen moeten twee gebogen sporen of een gebogen spoor en het start- of eindspoor verbinden.

2. Elk gebogen spoor en het start- of eindspoor moeten verbonden zijn met een paalstuk.

OPMERKING: Oefen nooit kracht uit om de spoorstukken aan elkaar te maken. Als een stuk niet gemakkelijk tussen twee gebogen spoorstukken past, is het niet bedoeld voor die plaats.

3. De gesloten zijde van het oranje spoor moet zich altijd aan de hogere kant van het circuit bevinden.



4. De sporen mogen buiten het spelbord gaan maar alle palen moeten op de basis van het spelbord staan.



5. Voor elke uitdaging die een of twee tunnels bevat, moet de voltooide rollercoaster onder de tunnel(s) doorgaan.

6. Elk spoor mag slecht een bepaald aantal eenheden dalen en oversteken. Zie 'Geometrie van de spoorstukken' op pag. 25.

7. Het loopingspoor moet steeds op het ondersteunende stuk rusten, zoals uitgelegd op pag. 31.

Gordels vast! Draai je hersenen binnenstebuiten om de meest sensationele rollercoasters ooit te bouwen en de veertig uitdagingen tot een goed einde te brengen. Laat je vervolgens van je meest creatieve kant zien en gebruik de sporen om je eigen sensationele, zwaartekracht tartende rollercoasters uit te werken!

DOEL VAN HET SPEL: Gebruik bij elke uitdaging alle sporen en palen die op de kaart worden getoond om een rollercoaster te bouwen die je wagentje van het startspoor naar het eindspoor brengt.

VOORBEREIDING:

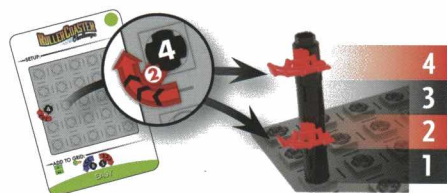
1. Kies een uitdagingkaart.

2. Plaats de palen zoals getoond op de kaart. De cijfers op de paalpictogrammen geven aan hoeveel stukken je moet stapelen. Bevestig een gebogen stuk in de juiste kleur en de afgebeelde positie aan het bovenste paalstuk, zodat het spoor naar beneden is gedraaid.

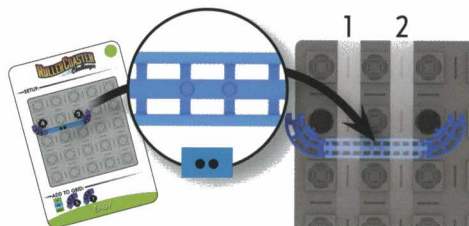


Voorbeeld: Een paalpictogram met het cijfer '3' geeft aan dat je paal drie stukken hoog moet zijn.

OPMERKING: Het is mogelijk om meer dan een gebogen spoor op dezelfde paal te bevestigen. Als dit deel uitmaakt van de uitdaging, wordt dit als volgt weergegeven:

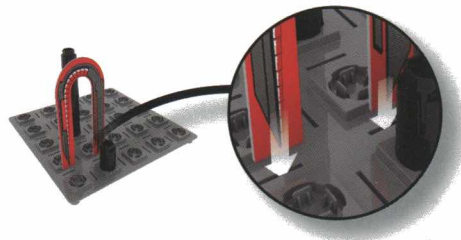


3. Plaats de sporen vervolgens op het spelbord zoals aangeduid op de uitdagingskaart (indien afgebeeld). Kies steeds sporen met hetzelfde aantal punten als afgebeeld op de uitdagingskaart.

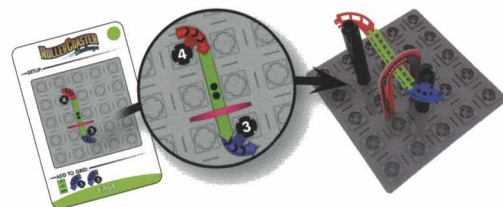


De twee puntjes op het blauwe spoor geven aan dat het spoor zich over twee vakjes van het spelbord uitstrekt.

4. Voeg tunnels toe zoals afgebeeld op de uitdagingskaart (indien van toepassing). Tunnels moeten in de sleuven van het netwerk worden geplaatst, zoals hieronder aangegeven.



Voorbeeldset-ups van palen, sporen en tunnels:



5. Selecteer alle palen en sporen vermeld in de sectie 'TOEVOEGEN AAN SPELBORD' onderaan de uitdagingskaart. Sporen en palen die niet op de kaart staan, mogen niet worden gebruikt.

TIP: Bouw eerst alle palen volgens de aangegeven hoogte.

SPELVERLOOP:

1. Bepaal waar je alle sporen en palen moet plaatsen zoals getoond in 'TOEVOEGEN AAN SPELBORD' om je rollercoaster te bouwen.
2. Zodra je denkt een werkende rollercoaster te hebben gebouwd, plaats je je wagentje aan de start en geef je het een zacht duwtje zodat het begint te rollen.
3. Als het wagentje het hele spoor afrijdt en stopt op het eindspoor **HEB JE GEWONNEN!**

BONUSSPELLETJES:

ONTWERP JE EIGEN ROLLERCOASTERS!

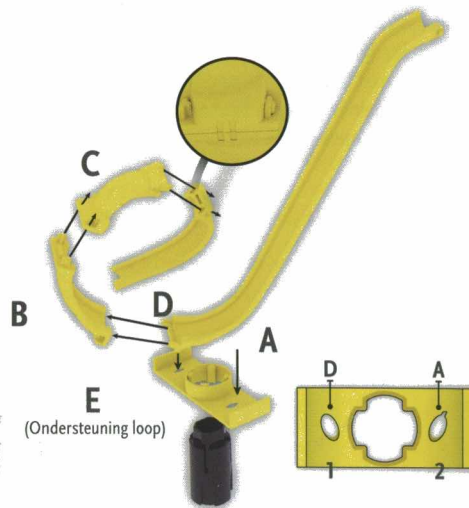
Ben jij klaar om de snelste, zwaartekracht tartende rollercoaster te bouwen? Je eigen rollercoasters bouwen met de stukken voor vrijevormconstructies kan even leuk zijn als het oplossen van de uitdagingen.

Ontdek welke rollercoasters jij uit je mouw kunt schudden. Of maak zelf enkele uitdagingen om door vrienden te laten oplossen.

LOOPINGCONSTRUCTIE:

Een looping is gemaakt van vijf verschillende stukken, die je moet assembleren alvorens je ze kunt gebruiken in het spel. De vijf stukken laten zich gemakkelijk in elkaar klikken. Aan de uiteinden van elk spoorstuk zitten een, twee of drie inkepingen. Assembleer de stukken zo dat de inkepingen overeenkomen: I met I, II met II of III met III.

OPMERKING: Oefen geen druk uit. Als de verbindingen niet gemakkelijk passen, controleer dan of je de stukken in de juiste volgorde aan het assembleren bent.



OVER DE BEDENKER:

Oli Morris: Uitvinder gedurende de dag, puzzel enthousiast 's nachts. Geïnspireerd door leuke dingen te demonteren en ze weer in elkaar te steken, wat soms resulteert in uitdagende creaties zoals Roller Coaster Challenge and Thinfun's bekroonde spel Gravity Maze.

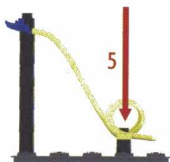
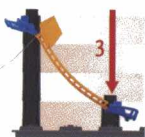
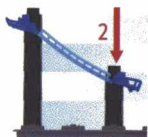
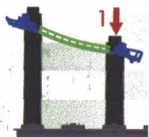


Bienvenue à bord!

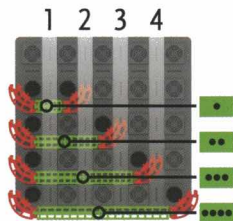
Roller Coaster Challenge vous offre l'occasion de construire vos propres montagnes russes! Au fil des 40 défis, vous créerez de fabuleux circuits enlevants. Démarrez en douceur, réveillez votre savoir-faire technique, puis voyez si vous êtes capables de relever les défis plus difficiles. De là, découvrez tout un univers créatif en concevant des parcours originaux. Imaginez les montagnes russes les plus rapides et les plus raides, aux vrilles les plus électrisantes possible... puis tentez de les bâtir! Ajoutez-y des virages et des tunnels, et sentez le vent dans vos cheveux en regardant votre wagonnet dévaler la voie. Plaisir et sensations fortes vous feront oublier que l'apprentissage est aussi au rendez-vous!

GÉOMÉTRIE DES SEGMENTS DE VOIE :

Les segments de voie sont offerts en 5 couleurs, chacune représentant un degré d'inclinaison de la voie correspondant à un nombre de sections de poteaux.



Les points apparaissant sur chaque segment de voie précisent le nombre d'espaces que traversera ce segment sur la grille. Le segment de voie recourbé en boucle verticale (looping) traversera toujours quatre espaces.



RÈGLES DE LA CONSTRUCTION :

1. Tous les segments de voie doivent être reliés entre deux segments de voie courbes ou entre un segment de voie courbe et le segment de voie de départ ou celui d'arrivée.
2. Chaque segment de voie courbe et le segment de voie de départ ou celui d'arrivée doivent être reliés à une section de poteau.



REMARQUE : N'exercez jamais de force pour relier des segments de voie. Si une pièce ne s'ajuste pas aisément entre deux pièces de voie courbe, c'est qu'elle n'est pas destinée à être placée à cet endroit.

3. Le côté refermé du segment de voie orange doit toujours se trouver à l'extrémité la plus haute de ce segment.



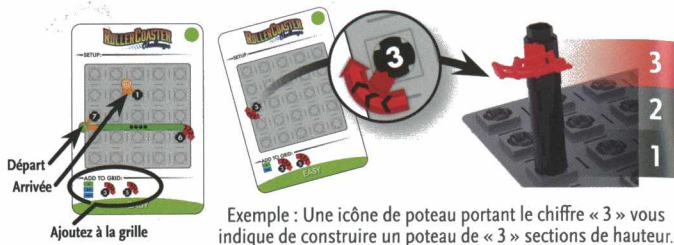
4. Les segments de voie peuvent dépasser les limites de la grille, mais tous les poteaux doivent être érigés sur la base de la grille.
5. Lorsqu'un défi inclut un ou deux tunnels, la voie de vos montagnes russes terminées doit passer sous ce ou ces tunnels.
6. Chaque segment de voie ne peut descendre et traverser qu'un nombre précis d'unités. Voir la section « Géométrie des segments de voie » à la page 11.
7. Le segment de voie recourbé en boucle verticale doit toujours reposer sur la pièce de soutien, comme il est précisé à la page 17.

Bouclez bien votre ceinture et préparez votre esprit à négocier des virages et courbes décoiffants, en résolvant 40 défis de montagnes russes grisants. Puis... le moment venu, laissez vos neurones s'amuser en toute liberté. Aiguissez votre créativité et utilisez les segments de voie pour construire vos propres circuits élaborés, qui font un pied de nez à la gravité!

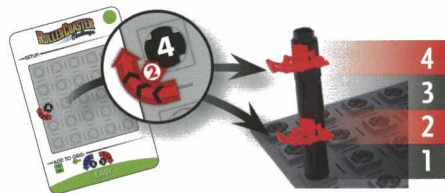
BUT : Pour chaque défi, vous servir de tous les segments de voie et toutes les sections de poteaux illustrés sur la carte pour construire des montagnes russes qui feront circuler votre wagonnet de la voie de départ jusqu'à celle d'arrivée.

PRÉPARATION :

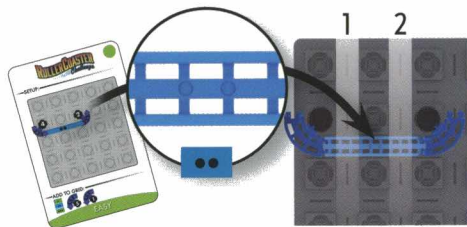
1. Sélectionnez une carte défi.
2. Disposez les sections de poteaux, comme montré sur la carte. Les chiffres apparaissant sur les icônes des sections de poteaux vous indiquent combien de sections il vous faut superposer. Fixez un segment de voie courbe de la bonne couleur à la section de poteau supérieure, dans la position montrée, en orientant la voie vers le bas.



REMARQUE : Il est possible de fixer plus d'un segment de voie courbe à une même colonne de sections de poteaux. Si cette configuration fait partie de la préparation à un défi, elle sera illustrée ainsi :

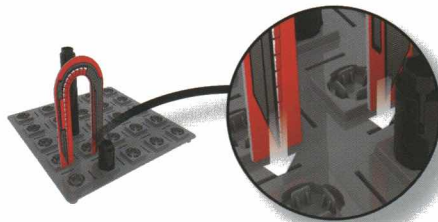


3. Puis, disposez les segments de voie sur votre grille, afin de reproduire la configuration illustrée sur la carte défi (si montrée). Veillez à bien sélectionner des segments de voie portant le même nombre de points que celui vu sur la carte défi.

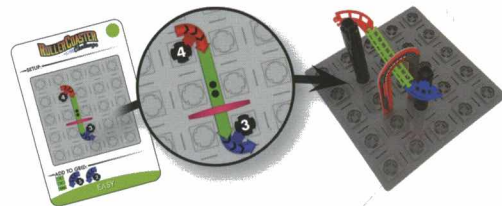


Les deux points apparaissant sur le segment de voie bleu indiquent que ce segment traverse deux espaces sur la grille.

4. Le cas échéant, ajoutez un ou des tunnels, afin de reproduire la configuration illustrée sur la carte défi (si montrée). Les tunnels doivent être insérés dans les fentes de la grille, comme montré ci-dessous.



Exemple d'installation de sections de poteaux, de segments de voie et de tunnels :



5. Sélectionnez toutes les sections de poteaux et tous les segments de voie illustrés sous les mots « ADD TO GRID » (« AJOUTEZ À LA GRILLE ») au bas de la carte défi. Toute section de poteau ou tout segment de voie non illustré sur la carte ne sera pas utilisé.

CONSEIL : Construisez d'abord chaque poteau à la hauteur indiquée.

ÉTAPES DE DÉROULEMENT DU JEU :

1. Déterminez où placer toutes les sections de poteaux et tous les segments de voie illustrés sous les mots « ADD TO GRID » (« AJOUTEZ À LA GRILLE »), pour construire vos montagnes russes.
2. Quand vous estimez avoir réussi à créer une voie de montagnes russes qui relève le défi, placez votre wagonnet sur le segment de départ de la voie et donnez-lui une légère poussée, pour le voir rouler!
3. Si le wagonnet roule le long de la voie entière et s'arrête sur le segment d'arrivée de la voie – **VOUS AVEZ GAGNÉ!**

JEU SUPPLÉMENTAIRE :

CONCEVEZ VOS PROPRES MONTAGNES RUSSES!

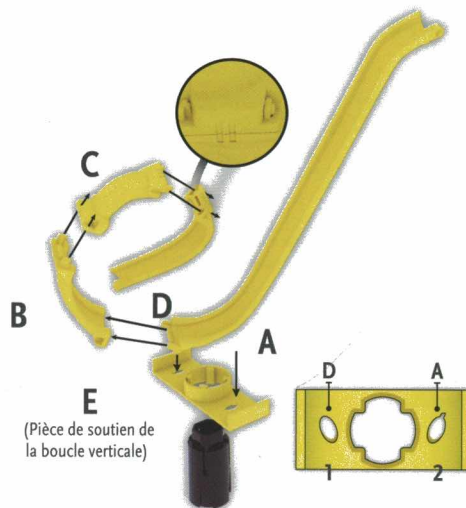
Prêts à élaborer le prochain circuit le plus rapide, qui fait un pied de nez à la gravité? Concevoir vos propres montagnes russes et vous servir des pièces pour réaliser des constructions en toute liberté peut être aussi amusant que résoudre les défis!

Voyez quelles montagnes russes étourdissantes vous pouvez imaginer! Et pourquoi ne pas inventer des défis originaux, qu'un ami pourrait résoudre?

ASSEMBLAGE DE LA VOIE RECOURBÉE EN BOUCLE VERTICALE (LOOPING) :

La boucle est constituée de 5 pièces différentes devant être assemblées avant que la boucle puisse servir au jeu. Les 5 pièces s'emboîtent aisément. Aux extrémités externes de chaque segment de voie, vous remarquerez 1, 2 ou 3 encoches. Assurez-vous de bien relier les encoches, afin qu'elles correspondent correctement : I avec I, II avec II ou III avec III.

REMARQUE : N'exercez jamais de force pour relier des pièces. Si les languettes de connexion ne s'ajustent pas aisément dans les fentes, vérifiez si les pièces sont reliées dans le bon ordre.



AU SUJET DE L'INVENTEUR :

Oli Morris : Inventeur le jour, passionné de casse-tête la nuit! Sa source d'inspiration? Démonter des objets cool et tenter de les réassembler. C'est ainsi que, de temps en temps, d'époustouflants remue-ménages voient le jour, comme Roller Coaster Challenge et Gravity Maze, le jeu primé de ThinkFun.