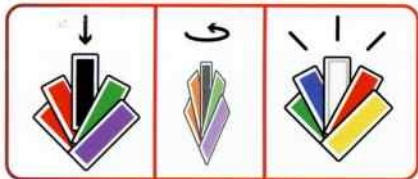


SCHWARZE KARTEN:



Sobald du eine schwarze Karte auf deiner Hand hast, musst du sofort deine gesamte Hand umdrehen.



Hinweis:

Hast du nach dem Umdrehen erneut eine oder mehr schwarze Karten auf der Hand, so drehe nur diese Karten erneut um.

WICHTIG: Du kannst niemals weniger als 4 (Aktion 1 entfällt) oder mehr als 10 (Aktion 2 entfällt) Karten auf der Hand haben. Achtet darauf, dass diese Regel jederzeit eingehalten wird.

ENDE DER PARTIE

Die Partie endet sofort, sobald jemand von euch eine volle Hand von Karten einer einzigen Farbe hat (darunter können auch weiße Karten sein). Dies kann im eigenen Zug geschehen oder auch dann, wenn ein Mitspieler an der Reihe ist.



Download in
EN, FR, IT, U

© 2023 Blue Orange Edition. Color Flush und Blue Orange sind Markenzeichen von Blue Orange Edition, Frankreich. Veröffentlichung und Vertrieb des Spiels unter der Lizenz von Blue Orange, 97 Impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, Frankreich. www.blueorangegames.eu



©2023 HCM Kinzel GmbH
Felix-Wankel-Str. 9/1
74374 Zaberfeld
Deutschland
www.hcm-kinzel.de



COLOR FLUSH

VIVIEN ROELTGEN
SIMON DOUCHY



MATERIAL

50 Karten, jeweils mit einer Farbe auf der Vorderseite und einer anderen Farbe auf der Rückseite.

In Color Flush versucht ihr, schneller als alle anderen, eine Hand mit Karten einer einzigen Farbe zu erhalten! Das ist leichter gesagt als getan, denn alle Karten sind doppelseitig; ihr könnt aber immer nur eine der Seiten sehen!



Setze in deinem Zug die verschiedenen Aktionen geschickt ein, um Karten zu drehen, zu ziehen oder mit anderen zu tauschen und so eine siegreiche Kombination zu erhalten.

EUER ZIEL

Wer zuerst eine volle Hand mit Karten einer einzigen Farbe hat, gewinnt. Nutze dafür deine 3 Aktionen möglichst geschickt.

VORBEREITUNG

1 Mischt die 50 Karten zu einem Zugstapel. Wichtig: Achtet vor dem Mischen darauf, dass alle schwarzen Seiten der jeweiligen Karten nach unten zeigen (verdeckt sind).

2 Legt den Zugstapel in der Mitte für alle gut erreichbar aus.

3 Alle ziehen jeweils 7 Karten auf die Hand, haltet sie dabei aufrecht. Wichtig: Ihr dürft euch nicht die Farben auf den Rückseiten eurer eigenen Karten anschauen.

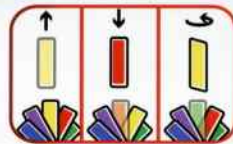
Wer von euch die meisten verschiedenen Farben auf der Hand hat, beginnt die Partie. Fahrt im Uhrzeigersinn fort.

ABLAUF EINES ZUGES

Bist du am Zug, nutze jede der folgenden 3 Aktionen genau einmal, die Reihenfolge ist dir dabei freigestellt:

AKTIONEN:

- 1 Gib eine deiner Karten an jemand anderen weiter (ihr beide seht dabei weiterhin die Seite, die ihr zuvor sehen konntet) oder lege eine deiner Karten mit der für dich sichtbaren Seite nach oben auf den Zugstapel.
- 2 Nimm eine Karte von jemand anderem (ihr beide seht dabei weiterhin die Seite, die ihr zuvor sehen konntet) oder nimm die oberste Karte des Zugstapels auf, ohne sie dabei umzudrehen.
- 3 Drehe eine Karte, die sich bereits auf deiner Hand befindet, um.



WEISSE KARTEN:



- ♦ Eine weiße Karte, die zu dir zeigt, zählt als beliebige Farbe (Joker).
- ♦ Legst du eine weiße Karte auf den Zugstapel, tausche sofort deine gesamte Hand mit jemand anderem, ohne dabei irgendwelche Karten umzudrehen.

