



NATIONAL
GEOGRAPHIC™

DVD
BORDSPEL



JungleLife®

spelregels



INSPIRING PEOPLE TO CARE ABOUT THE PLANET

Identity Games™

Inhoud van het spel



6 chimpansees
per speler 1



90 antwoordkaarten
per speler 5x A, 5x B, 5x C



2x DVD



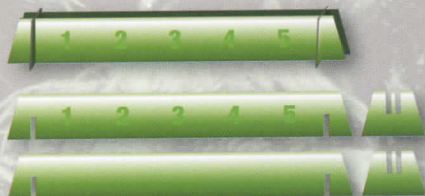
12 jokers
per speler 2



12 pestkaarten
per speler 1



36 reddingskaartjes
per speler 1 voedselkaart,
1 vluchtkaart en 1 klimkaart



6 antwoordplankjes
per speler 1



speelbord met 2 gevarenschijven

*Om het spel te spelen, heb je een TV, een
DVD speler + afstandsbediening nodig.*

Aan de slag

de pot



per speler:

 $5x$ 

Leg de onderdelen neer zoals de afbeelding aangeeft.

Kies allemaal een chimpansee en ontvang:
antwoordkaarten (5xA, 5xB, 5xC), een
antwoordplank, een set reddingskaartjes
(1 van elk), twee jokers en een pestkaart.
Leg de overige reddingskaartjes samen

met de jokers omgekeerd in de pot naast het
speelbord. Zet je chimpansee op start.

Een van de spelers is ook de spelleider.
Hij stopt 1 van de 2 DVD's in de DVD speler,
selecteert 'start spel' en drukt op 'ok/enter'.
De eerste ronde van het spel begint.

JungleLife®

INSPIRING PEOPLE
TO CARE ABOUT THE PLANET

Een speelbeurt

Een speelbeurt bestaat uit twee delen:
het beantwoorden van vragen en het lopen
over het speelbord.

Het beantwoorden van vragen

Op elke DVD staan ongeveer 200 films en
500 vragen. Per ronde bekijken de spelers 1 of
2 films en geven ze allemaal tegelijk antwoord
op 5 multiple choice vragen door A, B of C op
de antwoordplank te zetten.

*Na iedere vraag drukt de speelleider op 'ok/
enter' om verder te gaan naar een volgende
vraag. Na de vijfde vraag klikt hij verder
naar de antwoordschermen. Selecteer zo
nodig de terugtoets .*

De spelers controleren allemaal hun ant-
woorden met het antwoordscherm op de
DVD en leggen de kaarten met foute
antwoorden terug op tafel.

Het lopen over het speelbord

*Hebben de spelers hun antwoorden gecon-
troleerd, dan drukt de speelleider op volgende
 en verschijnt het scherm 'spelen op het bord'.*



Nu verplaatst iedere speler op zijn beurt zijn chimpansee het aantal juiste antwoorden in stappen vooruit over het speelbord. Degene met de minste goede antwoorden begint en degene met de meeste goede antwoorden is als laatste aan de beurt. De beurtvolgorde kan dus per ronde veranderen. Bij een gelijk aantal antwoorden gaat de jongste speler voor.

Zodra je jouw chimpansee hebt verplaatst, voer je direct de actie op het vakje uit:



Ga 2 plaatsen vooruit.



Pak 2 kaarten uit de pot.



Hier gebeurt niets.



Ruil 1 van je reddingskaartjes met een speler naar keuze.



Ruil je chimpansee van plaats met een speler naar keuze.



Alarm gevaar!

Draai een schijf naar keuze hetzelfde aantal slagen vooruit als het aantal goede antwoorden dat je gegeven hebt. Door de opening van de schijf zie je het dreigende gevaar. Zie 'gevaarschijven'.

Er mogen meer chimpansees op hetzelfde vakje staan.

Reddingskaartjes mogen op ieder moment in het spel ingezet worden, pestkaarten alleen tijdens je eigen beurt.

Is iedere speler aan de beurt geweest dan selecteert de spelleider de verder toets en drukt op 'ok/enter'. De volgende speelronde begint.

Reddingskaarten

Om je chimpansee tijdens de jungletocht te beschermen tegen alle gevaren die je tegenkomt, heb je reddingskaartjes nodig. Deze mag je op ieder moment in het spel inzetten.



Heb je de gevraagde reddingskaart niet, lever dan een jokerkaart in of zet je chimpansee 2 plaatsten achteruit waarbij je de actie van het nieuwe vakje niet uitvoert.

Pestkaarten

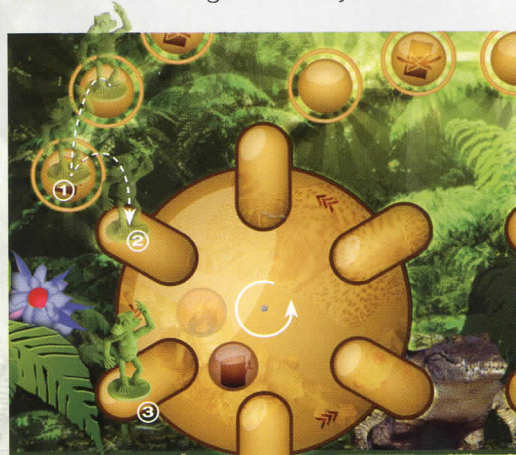


Een pestkaart mag je op elk moment tijdens je eigen beurt inzetten tegen een speler naar keuze. Deze moet zijn chimpansee 2 plaatsen achteruit zetten, maar hoeft de actie van het vakje niet uit te voeren. Elke pestkaart mag maar 1 keer gebruikt worden, leg hem na gebruik naast het speelbord.

Gevarenschijven

Let goed op, dit is voor chimpansees een lastig stukje!

Zodra je chimpansee op één van de twee gevarenschijven op het speelbord terecht komt stopt de chimpansee op het eerste vakje van de schijf. Maak het aantal stappen verder af door de gevarenschijf te draaien.



De chimpansees die al op de gevarenschijf staan draaien gewoon mee. Zodra een chimpansee bij het volgende 'lege' vakje op het speelbord uitkomt moet hij altijd van de schijf afstappen. Ook als dit niet in zijn eigen beurt gebeurt.



De illustratie die tevoorschijn komt is het gevaar dat op dat moment dreigt voor de speler die aan de schijf gedraaid heeft en nog steeds aan de beurt is.

De spel leider klikt op dit symbool en de speler(s) volgen de aanwijzingen op!



Illegale boskap: je chimpansee krijgt honger en eet je reserve voedsel op of vlucht naar veiliger gebied.



Bosbrand: je chimpansee kan ontkomen door te vluchten. Na een brand kan je chimpansee moeilijk aan voedsel komen.



Jagen: om te ontkomen klimt je chimpansee in een hoge boom of vlucht dieper de jungle in.



Oorlog: je chimpansee kan ontkomen door zich in een hoge boom te verstoppen of te vluchten naar een veilige plaats.



Vijand: je chimpansee kan ontkomen door zich in een hoge boom te verstoppen of te vluchten naar een veilige plaats.



Ziekte: je chimpansee eet je reservevoedsel op om ervoor te zorgen dat hij snel weer beter wordt of vlucht dieper de jungle in.



Overstroming: om niet meege-sleurd te worden door het water klimt je chimpansee snel in een boom of vlucht. Na een overstroming kan je chimpansee moeilijk aan voedsel komen.



Storm: je chimpansee gaat snel op zoek naar een goede schuilplaats.

Heb je de gevraagde kaart niet, lever dan een jokerkaart in. Heb je geen jokerkaart, zet dan je chimpansee 2 plaatsten achteruit. Je voert dan de actie van het nieuwe vakje niet uit.

De spelleider klikt na het uitvoeren van de actie op  en je komt terug in het 'spelen op het bord' scherm.

Plotselinge gevaren

Soms verschijnt er onverwachts een gevaar op het scherm. Alle spelers volgen nu de aanwijzingen.

De spelleider klikt na het uitvoeren van de actie op  en je komt terug in het 'spelen op het bord' scherm.

De winnaar van het spel

Als jij als eerste de finish bereikt ben jij de winnaar!

Je hebt je chimpansee gered door samen de gevaren in de Jungle te overwinnen.

Veel speelplezier!

Algemene tips voor de spelleider

Eén van de spelers bedient de afstandsbediening van de DVD speler. Dit is de spelleider. Bekijk de introductiefilm en selecteer je taalkeuze en druk met de afstandsbediening op 'ok/enter'. Je bent nu in het hoofdmenu en het spel kan beginnen.

Door middel van de afstandsbediening wordt het spel bestuurd. De op het scherm aanwezige knoppen worden geselecteerd met de pijltoetsen (navigatieknoppen) op de afstandsbediening. Een selectie bevestig je door op de [ok] of [enter] knop te drukken.

Op ieder moment in het spel kan gekozen worden voor het [menu]. Het spel stopt en je komt dan in het hoofdmenu terecht. Het gebruik van 'prev' << en 'next' >> knoppen is niet aan te raden en geeft veelal een onvoorspelbaar resultaat.

De films worden in een willekeurige volgorde afgespeeld. Op enkele DVD spelers is het niet mogelijk de films willekeurig af te spelen door een verkeerde implementatie van de DVD specificaties op deze DVD

spelers. Kijk op onze site voor tips om toch een willekeurige volgorde te kunnen selecteren.

Als je het antwoord nog een keer wilt zien, kun je dit doen door met de afstandsbediening de terugknop  te selecteren. Dit lukt echter niet meer als je al in een 'spelen op het bord', of 'geva- ren' scherm bent.

Als het spel afgelopen is, kun je terug gaan naar het DVD menu [menu]. Je kunt nu een nieuw spel starten.

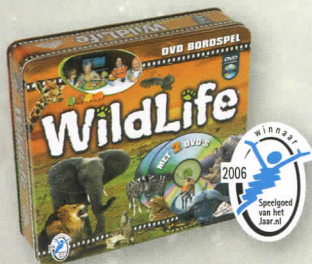
De DVD onthoudt per spelsessie de films die je gezien hebt. Als je alle 200 films gezien hebt, kom je bij het DVD einde en kun je de andere DVD gebruiken om verder te gaan.

In dit Junglélife DVD bordspel ga je samen met je chimpansee op avontuur en maak je een leuke en informatieve ontdekkingstocht door de jungle. Maar let op, er kunnen films en vragen tussen zitten die niet specifiek over de leefomgeving en de dieren uit de jungle gaan. Bedankt en veel plezier met je avontuur!

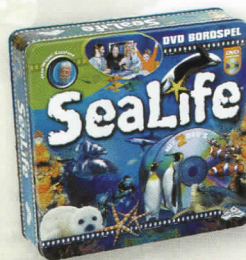
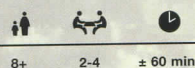


In de gesproken speluitleg bij de voorbereiding wordt per abuis alleen gesproken over 3 reddingskaartjes en 1 pestkaart, terwijl hier ook 2 jokers genoemd zouden moeten worden. Zie ook de spelregels voor de juiste uitleg.

Maak je Wildlife serie compleet door ook deze spellen te spelen!



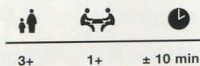
WILDLIFE DVD BORDSPEL®



SEALIFE DVD BORDSPEL®



WILDLIFE / SEALIFE JUNIOR®



WILDLIFE / SEALIFE / JUNGLELIFE
WEETJES KWARTET®



Vergeet je niet te registreren op Identity World en kijk voor nog meer leuke spellen op:

www.identitygames.nl



[WWW.IDENTITYGAMES.NL]

©2009, Identity Games International BV, Rotterdam | Heemraadssingel 180 | 3021 DL Rotterdam | Nederland

Mensen inspireren om zich om de aarde te bekommeren

Vanaf het begin in 1888, toen zij werd opgericht voor de "uitbreiding en verspreiding van geografische kennis", heeft de National Geographic Society het werk van de vooruitstrevendste wetenschappers en meest doortastende onderzoekers ondersteund. Door de jaren heen heeft de Society meer dan 8000 subsidies toegekend voor studies, onderzoek en natuurbehoud. Onze voortdurende exploratie van de aarde heeft de noodzaak tot bescherming van de vele bronnen voor de toekomst benadrukt en heeft geleid tot een hernieuwde, toegewijde missie mensen te inspireren zich om de wereld te bekommeren.

Als een van de grootste non-profitorganisaties ter wereld op het gebied van wetenschap en onderwijs ondersteunt de Society jaarlijks meer dan 300 expedities, exploraties en onderzoeksprojecten van vitaal wetenschappelijk en historisch belang. Enkele vroegere en huidige begunstigen zijn poolonderzoeker Robert Peary, onderwaterpionier Sylvia Earle en baanbrekend antropoloog Jared Diamond. Deze onderzoekers en vele anderen hebben belangrijke ontdekkingen gedaan en fascinerende verhalen te vertellen.

Met behulp van verschillende media zoals het officiële tijdschrift (het NATIONAL GEOGRAPHIC magazine) en via andere magazines, films, televisie, radio, boeken, merkproducten, kaarten en interactieve media blijft de National Geographic Society mensen inspireren om om de aarde te geven door geografische kennis maandelijks onder meer dan 330 miljoen mensen te verspreiden. Het belangrijkste is echter dat de netto opbrengst van National Geographic wordt gebruikt voor de ondersteuning van de exploratie, het behoud, onderzoek en educatieve programma's voor een beter begrip van de aarde.



National Geographic ondersteunt met de netto inkomsten belangrijke onderzoeks- en milieubeschermingsprojecten alsmede wetenschappelijke en educatieve programma's.

Spelauteur: Marijke Otto, Miriam de Bondt,
Identity Games
Vormgeving: Jeroen Bosch, Identity Design

www.junglifelivedvdboardspel.nl

© 2009, Junglifelife® DVD bordspel
© Identity Games International, Rotterdam

N.B.

De selectie van vragen en antwoorden is zo zorgvuldig mogelijk samengesteld door Identity Games. Ondanks de aan de samenstelling van de tekst bestede zorg kan noch de redactie van het spel, noch de uitgever aansprakelijkheid aanvaarden voor eventuele schade die zou kunnen voortvloeien uit enige fout of onduidelijkheid die in deze uitgave zou kunnen voorkomen.

Dit product inclusief geluidsmateriaal mag alleen in besloten kring vertoond worden. Alle rechten zijn voorbehouden. Niets uit deze uitgave mag worden gereproduceerd zonder uitdrukkelijke schriftelijke toestemming van de uitgever.

Het dupliceren of vertonen van dit product of delen hiervan in het openbaar is ten strengste verboden. Dit product mag niet worden geëxporteerd of worden verhandeld zonder toestemming van de rechthebbenden. Ongeautoriseerde reproductie, vertoning of distributie wordt strafrechtelijk vervolgd.

Junglifelife is met de grootste zorgvuldigheid gemaakt. Desondanks kunnen Identity Games International en National Geographic Society niet verantwoordelijk worden gehouden voor onjuistheden, verlies of beschadigingen.

© 2009, Junglifelife® DVD bordspel©, Identity Games International, Rotterdam.

Wegens de kleine onderdelen is dit spel niet geschikt voor kinderen jonger dan 3 jaar.

Het gebruikte beeldmateriaal op dit spel is eigendom van National Geographic.

Met uniek materiaal van:



© 2008 National Geographic Society.

NATIONAL GEOGRAPHIC en het gele logo zijn als woord-beeld-tekens geregistreerde en internationaal beschermde handelsmerken van de National Geographic Society.

Alle rechten voorbehouden.

Ontdek National Geographic Channel. Vraag bij jouw provider naar aansluitmogelijkheden. Bezoek: www.ngceurope.com

Kijk op onze website: www.nationalgeographic.com