

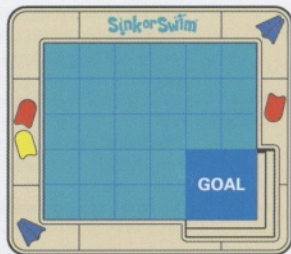


# Sink or Swim®

**Welkom bij Sink or Swim,**  
de ultieme poolparty  
voor uw brein.\*

**Doel van het spel:** Schuif  
de jongen op de rode band  
(Stuk nr. 1) naar de trap  
zodat hij uit het zwembad  
kan stappen.

Om de  
uitdagingen  
op te lossen,  
verplaats je  
me gewoon  
naar de trap.



**Spelverloop:** kies een uitdaging uit het boekje en plaats de veertien puzzel-  
stukken in het zwembad zoals afgebeeld. Er zijn steeds twee open ruimtes  
op het rooster. Die stellen je in staat om de stukken te verschuiven en elke  
puzzel op te lossen.

**Een regel:** je mag geen puzzelstukken uit het zwembad halen tijdens het  
spel.

**Redder met dienst:** begint je brein stilaan te zinken? Maak je geen zorgen.  
Voor elke uitdaging hebben we een volledige beschrijving van de oplossing  
toegevoegd.