

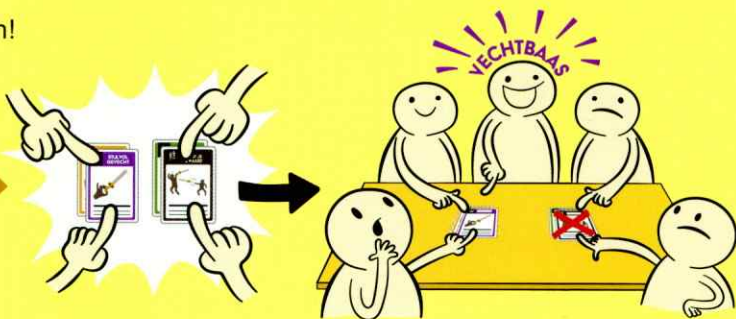
ZWAARDGEVECHTEN

Als meer dan 1 speler dezelfde stapel aanwijst, zal er een zwaardgevecht plaatsvinden!

Als 3 of meer spelers dezelfde stapel aanwijzen, zal de vechtersbaas bepalen welke 2 van deze spelers zullen gaan zwaardvechten (inclusief de vechtersbaas zelf als diegene ook deze stapel aanwees).

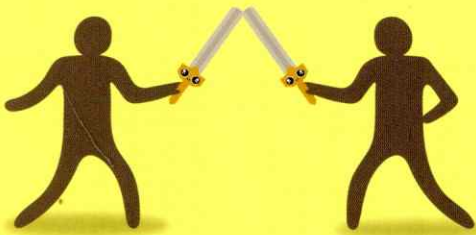
Als meer dan 1 stapel wordt aangewezen door hetzelfde aantal spelers (oftewel als 2 spelers naar 1 stapel wijzen en 2 andere spelers een andere stapel aanwijzen), bepaalt de vechtersbaas welk zwaardgevecht er plaats zal vinden.

Elke ronde vindt er slechts 1 zwaardgevecht plaats! Als 2 of meer spelers een stapel aanwijzen die niet voor het zwaardgevecht gekozen is, worden alle kaarten in die stapel onmiddellijk op de aflegstapel gelegd.



VOOR HET GEVECHT

Beide spelers nemen een zwaard en moeten zo ver uit elkaar gaan staan, zodat alleen de punten van hun zwaarden elkaar aanraken.



Zodra beide spelers klaar zijn, zal de vechtersbaas aftellen:

3.. 2.. 1.. Vecht!

Bij "Vecht!" mogen beide spelers beginnen met zwaardvechten.

Als de vechtersbaas deelneemt aan het gevecht zal hij een andere speler moeten kiezen die tijdens dit gevecht de vechtersbaas zal zijn.



TIJDENS HET GEVECHT

De regels voor het gevecht worden bepaald door de kaarten in de stapel waarvoor gevochten wordt (en **alleen** deze kaarten). **BEIDE** spelers moeten zich aan **ALLE** regels op deze kaarten houden (tenzij een kaart iets anders zegt).

De kaarten zijn verdeeld in 4 kleuren:

	Paarse kaarten	Gelden voor beide spelers tijdens het gehele gevecht.
	Groene kaarten	Gelden voor beide spelers, maar alleen aan het begin van het gevecht (na het aftellen). Voor gevechten waarbij de spelers niet starten met het zwaard in hun hand, moeten aan het begin van het gevecht niet de punten van hun zwaarden, maar hun vingertoppen elkaar aanraken.
	Gele kaarten	Gelden voor beide spelers tijdens het gevecht, alleen voor elke keer dat hun zwaarden iets raken (een ander zwaard, een lichaamsdeel, de muur, enz.)
	Zwarte kaarten	Gelden alleen voor de kleinste duellist in het gevecht (en geven diegene een voorsprong)!

Moeite om dit allemaal te onthouden? Geen zorgen! Op elke kaart staat het effect uitgelegd.

Als er meer dan 1 exemplaar van dezelfde kaart in een stapel zit, geldt deze regel slechts eenmaal.

EINDE VAN HET GEVECHT

Een gevecht kan op 2 manieren eindigen:

1. Geraakt worden

Als je tegenstander je ergens op je romp raakt met zijn zwaard, verlies je het gevecht **onmiddellijk**. De romp is het gebied tussen je schouders en middel, zowel **voor** als **achter**, maar zonder je armen.



Als je opzettelijk je armen gebruikt om een slag tegen te houden, verlies je het gevecht. We raden aan om je andere hand op je heup te houden.

2. Een regel overtreden

Een speler die zich niet aan de regel op een kaart houdt, verliest **onmiddellijk** het gevecht. De vechtersbaas en alle spelers die niet meespelen mogen helpen om de regels te handhaven.

Als beide spelers elkaar op hetzelfde moment raken, wordt het gevecht stopgezet en begint het gevecht opnieuw.

De vechtersbaas heeft het laatste woord over een eventuele gelijke stand tussen de vechters. De vechtersbaas bepaalt ook of er een regel overtreden wordt.

De winnaar van het gevecht pakt alle kaarten in de stapel en legt deze **open** voor zich neer. De verliezer krijgt geen kaarten.

EINDE VAN EEN BEURT

Nadat alle stapels verzameld of afgelegd zijn, is je beurt als vechtersbaas voorbij. De speler links van je wordt nu de volgende vechtersbaas. Diegene zal nieuwe kaarten trekken om nieuwe stapels te maken en start de volgende ronde.

SETS MAKEN

Zodra je 3 kaarten van dezelfde kleur voor je hebt liggen, heb je een set! De namen van de kaarten doen er niet toe; het gaat alleen om de kleur. Je mag meerdere sets van dezelfde kleur verzamelen. (Dus als je 3 kaarten voor een set hebt verzameld en vervolgens een 4^e kaart van dezelfde kleur krijgt, kun je een nieuwe set starten.)



HET SPEL WINNEN

Zodra een van de spelers 3 sets heeft verzameld, wint deze speler het spel!

GELIJKE STAND

Als 2 spelers op hetzelfde moment het spel winnen, zal de winnaar bepaald worden via een ultieme confrontatie!

De spelers die deelnemen aan het beslissende zwaardgevecht voegen al hun kaarten samen en schudden ze door elkaar. Daarna trek je 2 kaarten uit de geschudde kaarten en draait ze open. Dit zullen de regels voor het beslissende zwaardgevecht zijn.

Als 3 of meer spelers gelijk staan, moeten deze spelers alle kaarten tellen die ze verzameld hebben. De 2 spelers met de meeste kaarten zullen deelnemen aan het beslissende zwaardgevecht.

TEKORT AAN KAARTEN

Als ooit de kaarten in de trekstapel opraken, mag je de aflegstapel schudden om een nieuwe trekstapel te vormen en het spel voort te zetten.