

Spelregels ELCHFEST

De elandtest voor 2 spelers vanaf 8 jaar

Twee elanden, Jule en Ole, staan tegenover elkaar aan een stroom (die we er even bij denken). Ze willen allebei op de andere oever komen. Om met droge hoeven over het water te geraken gebruiken ze rotsen die in de stroom liggen. Met een beetje handigheid blijven ze daarop in evenwicht. De spelers schieten met hun vingers deze rotsen zodanig dat ze hun eigen eland vooruit helpen.

Doel van het spel

Winnaar is degene die als eerste zijn eland op het stuk oever aan de overzijde brengt.

Spelmateriaal

2 elanden (Jule, de bleke en Ole, de donkere)

2 oeverstukken (een bleek en een donker)

6 grijze rotsblokken

8 gummi kleefstrookjes

Spelvoorbereiding

- * Voor het eerste spel worden onder elk van beide oeverstukken 4 gummistrookjes gekleefd. Die zorgen ervoor dat de oevers tijdens het spel niet kunnen wegglijden.
- * Beide spelers zitten tegenover elkaar aan een tafel met een glad blad. De ene speler speelt met de bleke houten speelstukken (de eland Jule en de oever); de andere met de donkere stukken (Ole).
- * De spelers leggen hun oeverstuk voor zich op tafel. Hoe verder die stukken uit elkaar liggen, hoe langer het spel duurt. We bevelen een afstand van 50 cm aan.
- * De elanden worden op het oeverstuk van dezelfde kleur gezet. Rechts naast elk oeverstuk liggen 3 rotsblokken op een rij.
- * De spelers komen overeen of men tijdens het spel mag opstaan en naar de andere kant van de tafel mag gaan om te schieten.

Spelverloop

Rotsen schieten

De jongste speler begint. Hij schiet met zijn vinger 1 van de 3 rotsblokken weg die naast zijn oeverstuk liggen. Hij probeert dat rotsblok zodanig te schieten dat het blijft liggen voor zijn eigen oeverstuk en dat zijn eland er met de voorste hoeven op kan.

Daarna is de andere speler aan de beurt. Hij mag 2 keer schieten.

Vanaf nu geldt dat elke speler in zijn beurt 2 keer mag schieten. Dat kan 2 keer met hetzelfde rotsblok zijn of met 2 verschillende.

Gedurende hun eerste spelbeurten moeten beide spelers de 3 rotsblokken naast hun oeverstuk in het spel brengen. Zodra alle stenen in het spel zijn, mogen beide spelers met alle vrije stenen schieten.

Eland verplaatsen

Voor, na en tijdens het schieten van de rotsen mag de speler die aan de beurt is bovendien zijn eland zo vaak als hij wil verplaatsen van de ene rots naar een naburige rots.

Met zijn eerste stap moet de eland van zijn oeverstuk met de voorhoeven op een rots gezet worden. Met de laatste zet op het einde van het spel moet hij met de voorhoeven het tegenoverliggende oeverstuk bereiken.

Een eland valt om

Misschien blijkt tijdens het spel dat een speler niet voldoet aan de elandtest. Dat kan doordat hij zijn eigen eland of die van de tegenspeler doet omvallen of doordat hij zodanig schiet dat de hoeven van een eland het tafelblad raken... De eland wordt dan weer gezet zoals hij voorheen stond. Voor de speler die voor het onheil zorgde, is de speelbeurt daarmee voorbij. Bovendien mag de andere speler in zijn beurt niet 2 maar 3 keer schieten.

Een rotsblok glijdt van de tafel

Als een speler een rotsblok zo hard schiet, dat die van tafel valt, is zijn beurt eveneens voorbij. Ook in dat geval krijgt de tegenspeler 3 kansen om te schieten. De gevallen rots wordt terug in het spel gebracht, rechts van het oeverstuk van de speler die de val veroorzaakte.

Einde van het spel

Zodra een speler zijn eland met de voorste hoeven op het tegenoverliggende oeverstuk kan plaatsen, heeft hij het spel gewonnen.

Tip : Als men meerdere spelletjes na elkaar speelt, kan men punten noteren voor de winnaar. Daarom speelt de andere speler zolang verder, tot ook hij zijn eland met de voorste hoeven op het tegenoverliggende oeverstuk kan plaatsen. Elke schietbeurt betekent 1 punt voor de winnaar.

Het volgende spelletje wordt begonnen door de verliezer van het vorige. Wie na meerdere spelletjes het grootste aantal punten heeft, is de eindwinnaar. Aan hem de keuze om eventueel van beroep te veranderen. Hij kan misschien elandhoeder worden.

ELCHFEST		
Kosmos	Herman Huber	1999
2 spelers	Vanaf 8 jaar	15'

Johan Witters, Forum-Gent, 2000

