

ALMANSUR – de veranderlijke kubus van de kaliefen

In de tijd van de bouw van de toren van Babylon wilden niet alleen de architecten van de heersers raadspellen oplossen, maar ook de kaliefen zelf. Dientengevolge kreeg de beroemde tovenaars Almansur de opdracht een spannende gewrichtskubus te ontwerpen. De veranderlijke kubus met een draaibaar toverkubus ontstond.

Inhoud: 7 grote componenten van 4 kubussen, kleuren: lila, geel, rood, oranje, groen, blauw, natuurgetrouw

2 kleine componenten van 3 kubussen, kleuren: wit en zwart

1 draaibare component van 5 kubussen

= 10 componenten in totaal

7 rode componentkaarten; 4 blauwe componentkaarten

Bouwinstructie voor ALMANSUR, de veranderlijke kubus van de kaliefen:

1. Een gemakkelijke variant: Neemt u alle componenten en de 7 rode componentkaarten.

- Trekt u aan het zicht onttrokken 3 rode componentkaarten eruit en legt u de 3 daarop afgebeelde componenten aan de kant.
- Stelt u nu de resterende 7 componenten tot een kubus samen.
- De beweegbare component kunt u willekeurig draaien.

2. Een moeilijke variant: Neemt u alle componenten, de 7 rode componentkaarten en de 4 blauwe componentkaarten.

- Trekt u aan het zicht onttrokken 3 rode componentkaarten eruit en legt u de 3 daarop afgebeelde componenten aan de kant.
- Trekt u aan het zicht onttrokken 1 blauwe componentkaart, deze toont u in welke vorm de draaibare component dient te worden gebruikt.
- Stelt u nu de resterende 7 componenten tot een kubus samen.

BABYLON – de geheimzinnige kubussen van de architecten

Vele volkeren bouwden de toren van Babylon. 's-Avonds verdreven de arbeiders de tijd met hun lievelingsspel, een kubus van componenten samenstellen. Ieder volk stelde de kubus anders samen.

De architect keek aandachtig toe, probeerde oneindig vele mogelijkheden en vond de kubus van de architecten uit, die alle mensen en volkeren kunnen spelen.

Inhoud: 2 kleine componenten van 3 kubussen, kleuren: wit en zwart

7 grote componenten van 4 kubussen, kleuren: lila, geel, rood, oranje, groen, blauw, natuurlijk

= 9 componenten in totaal

2 gekleurde kubussen

Bouw instructie van BABYLON, de geheimzinnige kubus van de architecten:

Ieder component heeft een andere kleur. Een compleet samengestelde kubus bestaat altijd uit 6 grote componenten en een kleine component. De natuurlijk gekleurde component wordt altijd gebruikt.

- Dobbelt u met de twee gekleurde kubusstenen en legt u de 2 componenten aan de kant die dezelfde kleur hebben als de naar boven liggende gekleurde punt op de kubussen.
- Stelt u uit de resterende 7 componenten de kubus samen.
- Welke componenten u ook uitdobbelt, de geheimzinnige kubus van de architecten kan altijd worden opgelost.
- Rust bewaren en veel plezier!
- U kunt de geheimzinnige kubus van de architecten alleen samenstellen, of tegen meerdere personen tegen elkaar op tijd spelen. De "snelste" architect wint. Ofwel punten, een prijs of een beloning.

Het raadselspel BABYLON biedt 12 combinatiemogelijkheden – **moeilijkheidsgraad 1**

De STER VAN BASRA – de schatkamer van de kalief van Bagdad

De kalief van Bagdad, een bijzonder geraffineerde raadselspeler bedacht de schatkamer als schuilplaats voor zijn waardevolle sieraden, de ster van de Basra. Het geheim van deze onmetelijk waardevolle edelsteen is zijn stralende glans. Ter bescherming tegen het dievengilde verstopte de kalief de edelsteen iedere avond in het midden van een uit zeven kubussen samengestelde raadselkubus.

Inhoud: 2 kleine rode componenten van 3 kubussen

7 grote rode componenten van 4 kubussen

= 9 rode componenten

4 goudgele kubusstenen met afbeeldingen van een oriëntaalse ster

7 rode componentkaarten – met de afbeelding van de 7 grote componenten van 4 kubussen

Bouwinstructie voor de STER VAN BASRA, de schatkamer van de kalief van Bagdad:

Neemt u alle 9 rode componenten, een goudgele dobbelsteen en de 7 rode componentkaarten.

- Trekt u aan het zicht onttrokken 2 componentkaarten eruit en legt u de 2 daarop afgebeelde componenten aan de kant.
- Stelt u nu de resterende 7 componenten en de goudgele kubussen tot een kubus samen.
- Hete goudgele kubus moet zich precies in het midden van de kubus bevinden, naar buiten toe totaal onzichtbaar.

De 3 extra goudgele kubusstenen die in dit spel niet nodig zijn, zijn inhoud van drie andere raadselspelen, den masterspellen. Meer informatie daarover vindt u aan de achterkant van de verpakking.

BABYLON – de geheimzinnige kubussen van de architecten

Vele volkeren bouwden de toren van Babylon. 's-Avonds verdreven de arbeiders de tijd met hun lievelingsspel, een kubus van componenten samenstellen. Ieder volk stelde de kubus anders samen.

De architect keek aandachtig toe, probeerde oneindig vele mogelijkheden en vond de kubus van de architecten uit, die alle mensen en volkeren kunnen spelen.

Inhoud: 2 kleine componenten van 3 kubussen, kleuren: wit en zwart

7 grote componenten van 4 kubussen, kleuren: lila, geel, rood, oranje, groen, blauw, natuurlijk

= 9 componenten in totaal

2 gekleurde kubussen

Bouwinstructie van BABYLON, de geheimzinnige kubus van de architecten:

Ieder component heeft een andere kleur. Een compleet samengestelde kubus bestaat altijd uit 6 grote componenten en een kleine component. De natuurlijk gekleurde component wordt altijd gebruikt.

- Dobbelt u met de twee gekleurde kubusstenen en legt u de 2 componenten aan de kant die dezelfde kleur hebben als de naar boven liggende gekleurde punt op de kubussen.
- Stelt u uit de resterende 7 componenten de kubus samen.
- Welke componenten u ook uitdobbelt, de geheimzinnige kubus van de architecten kan altijd worden opgelost.
- Rust bewaren en veel plezier!
- U kunt de geheimzinnige kubus van de architecten alleen samenstellen, of tegen meerdere personen tegen elkaar op tijd spelen. De "snelste" architect wint. Ofwel punten, een prijs of een beloning.

Het raadselspel BABYLON biedt 12 combinatiemogelijkheden – **moeilijkheidsgraad 1**

DE STERREN VAN CAIRO – de schatkamer van de farao

De farao van Egypte bouwde een schatkubus van de kalief uit tot een schatkamer, zodat daarin zijn acht diamanten voor het menselijke oog onzichtbaar konden worden bewaard.

Inhoud:

Voor het masterspel de sterren van Cairo heeft u twee sterren van Basra raadselspellen nodig.

Bouwinstructie voor de DE STERREN VAN CAIRO, de schatkamer van de farao:

De sterren van Cairo is een component met de afmetingen 4 x 4 x 4. Het inwendige van de kubus bestaat uit 8 goudgele componenten. Geen van deze goudgele componenten mag van buitenaf zichtbaar zijn.

- Neemt u alle 18 componenten, de 8 goudgele componenten en de 14 rode bouwsteekkaarten.
- Trekt u aan het zicht onttrokken 3 rode componenten eruit en legt u de 3 daarop afgebeelde componenten aan de kant.
- Stelt u nu van de overgebleven 15 bouwdelen en de 8 goudgele componenten de sterren van Cairo in samen.

HET ORAKEL VAN THEBE – de spreekbuis van de goden

Volgens de sage bouwde de Egyptische farao een toren met een geweldige holle ruimte, waarvan de bodem uit puur goud bestond. Riep hij in de toren een vraag naar binnen, dan kwam er geen echo terug, maar een goddelijke profetie.

Inhoud:

Voor het masterspel de orakeltoren van Thebe neemt u de spelaccessoires van een Babylon – en een ster van Basra raadselspel.

Bouwinstructie voor de ORAKELTOREN VAN THEBEN – de spreekbuis van de goden:

De orakeltoren van Thebe heeft een grondvlak van 4 x 4 kubussen en heeft een hoogte van 5 kubussen. In de onderste laag bevinden zich de 4 goudgele kubusstenen in het midden. De volgende 3 lagen zijn van binnen hol. De bovenste, 5e laag is compleet.

- Trekt u aan het zicht onttrokken 1 rode componentkaart eruit en legt u de daarop afgebeelde component aan de kant.
- Bouwt u nu van de resterende 17 componenten en de 4 goudgele kubusstenen de orakeltoren.

XANDRIOS – de raadseltoren met de geheimzinnige groef

Xandrios werd zo gebouwd, dat de maan bij volle maan precies door de gleuf van de toren op het paleis van de farao scheen, zodat deze het gevoel had, de maan overwonnen en in zijn toren gevangen te hebben.

Inhoud: U legt de spelonderdelen van een Babylon, en een Almansur raadselspel bij elkaar en neemt alleen de beide gekleurde componenten uit het spel.

Bouwinstructie voor XANDRIOS, de raadseltoren met de geheimzinnige groef:

Bij XANDRIOS gaat het om een toren met een doorsnede van 3 x 3 kubussen en de hoogte van 8 kubussen. Op de bovenste laag ontbreken de 3 kubussen van de middelste rij (gleuf/groef).

1. En gemakkelijker variant: Neemt u alle componenten en 7 rode componentkaarten.

- Trekt u aan het zicht onttrokken 1 rode componentkaart eruit en legt u de daarop afgebeelde component aan de kant.
- Legt u nu de resterende 18 componenten voor een toren op de bovengenoemde manier bij elkaar.
- De beweeglijke kubus kunt u willekeurig draaien.

2. Een moeilijker variant: Neemt u alle kubussen, de 7 kubusjeskaarten en de 4 blauwe kubusjeskaarten.

- Trekt u aan het zicht onttrokken 1 rode componentkaart eruit en legt u de daarop afgebeelde componenten aan de kant.
- Trekt u aan het zicht onttrokken 1 blauwe componentkaart, deze toont u in welke vorm de draaibare component dient te worden gebruikt.
- Stelt u nu de raadseltoren met de geheimzinnige groef samen.

Het masterspel XANDRIOS biedt 28 combinatiemogelijkheden – **moeilijkheidsgraad 4**

DE ZONNETOREN VAN CLEOPATRA – de gouden kroon van de koningin

De zonnetoren van Cleopatra had 4 rechthoekige tandvormige kantelen van puur goud. In het zonlicht zag men van grote afstand zijn enorme glans, zodat de onderdanen geloofden, dat op de kroon van de toren een tweede, gouden stralende zon woonde.

Inhoud: U stelt de spelaccessoires van een ster van Basra en een raadselspel van Almansur samen. En neemt alleen de 14 rode componentkaarten uit het spel.

Bouwinstructie voor DE ZONNETOREN VAN CLEOPATRA, de gouden kroon van de koningin:

De zonnetoren van Cleopatra heeft een basisoppervlak van 3 x 3 kubussen. Zijn hoogte bedraagt 8 kubussen. Twee lagen zijn rood of roodgeel. De 4 goudgele kubusstenen vormen de insteekstukken van de bovenste laag. Op de bovenste laag ontbreekt het middelste kubus (vrije ruimte).

1. Een gemakkelijker variant: In het spelmateriaal bevinden zich 4 constructiedelen, bestaande uit elk 3 kubussen. Van deze 4 constructiedelen neemt u uit het spel oftewel

a) het zwarte en het witte constructiedeel (beide langwerpige constructiedelen), of
b) beide hoekige constructiedelen

- Stelt u nu de overgebleven 17 constructiedelen en de 4 goudgele kubussen samen.
- De beweegbare component kunt u willekeurig draaien.

2. Een moeilijker variant: In het spelmateriaal bevinden zich 4 componenten, bestaande uit 3 kubussen. Van deze 4 componenten neemt u uit het spel ofwel:

a) het zwarte en het witte constructiedeel (beide langwerpige componenten), of
b) beide hoekige componenten.

- Trekt u aan het zicht onttrokken 1 blauwe componentkaart, deze laat u zien in welke vorm de draaibare kubus dient te worden gebruikt.
- Stelt u nu de zonnetoren van Cleopatra samen.

Het masterspel DE ZONNETOREN VAN CLEOPATRA biedt 12 combinatiemogelijkheden – **moeilijkheidsgraad 4**