



© Formula Games B.V.



## SPELREGELS ALL STARS PLAYLIST

### INLEIDING

Of je nu DJ op een groot feest bent of gewoon lekker wilt luisteren naar muziek terwijl je in je pyjama op de bank zit, je kan voor iedere gelegenheid wel een goede afspeellijst gebruiken. In All Stars Playlist draait het allemaal om muziek en het maken van de perfecte afspeellijst. Nummers in een afspeellijst moeten natuurlijk wel bij elkaar horen, dus je kan niet zomaar nummers toevoegen aan je afspeellijst.

### DOEL VAN HET SPEL

Maak de perfecte afspeellijst door nummers in je afspeellijst te zetten die bij elkaar passen.

### VOORBEREIDING

Zet een muziekje op voor de gezelligheid. Om de nummers te horen van dit spel, scan dan de volgende code:



YOUTUBE MUSIC

Open de spotify app. Klik zoek.  
Klik op de camera and scan volgende code:



SPOTIFY

## SPELINHOUD



80 Muziekkaarten



1 Spelregelboekje



12 Opdrachtkaarten



18 Actiekaarten

Er zijn drie verschillende soorten kaarten:



- Opdrachtkaarten kaarten (rode achterkant). Door het vervullen van de opdrachten op de opdrachtkaart kunnen extra punten worden verdiend
- Muziekkaarten (groene achterkant) en
- Actiekaarten (blauwe achterkant)

Houdt deze kaarten gescheiden op verschillende stapels.

Schud nu alle kaarten goed en geef iedere persoon 2 kaarten van iedere soort. Neem deze kaarten in de hand en laat ze niet zien aan de anderen. Leg de overige kaarten op een of meerdere stapels waar iedereen bij kan.

Het spel wordt altijd gespeeld met een maximum van 4 verschillende genres. In het geval dat je een uitbreidingsset hebt aangeschaft, ruil je 1 genre in voor het nieuwe genre. Dit betekent ook dat je hiermee rekening moet houden bij de opdrachtkaarten. Als bijvoorbeeld het genre "Country" is vervangen door "Tik Tok Hits", dan moet je bij de opdrachtkaarten "Tik Tok Hits" lezen waar er "Country" staat.

Ten slotte leg je 5 muziekkaarten open op tafel zodat iedereen ze goed kan zien. Deze 5 kaarten tezamen noemen we de **Downloadlijst**.

## DE MUZIEKKAARTEN

Op iedere kaart staat de volgende informatie:

1. Het genre (pop, rock, country of R&B, Rap, Hip Hop)
2. Het aantal punten dat deze kaart vertegenwoordigt als hij in je afspeellijst komt te staan
3. De naam van de artiest(en) en daaronder de naam van het nummer
4. Genummerde pictogrammen met eigenschappen van het nummer (zie voor meer uitleg het kopje Pictogrammen)



De kaarten zijn zo gemaakt dat ze zowel voor links als rechtshandigen makkelijk vast te houden zijn zodat de belangrijke aspecten goed zichtbaar zijn.

## DE OPDRACHTKAARTEN

Op iedere kaart staat de volgende informatie:

1. Het aantal punten dat de speler krijgt bij het vervullen van de opdracht.
2. Het aantal nummers per genre dat in de afspeellijst moet staan om de opdracht te vervullen



## DE ACTIEKAARTEN

Op iedere kaart staat de volgende informatie:

1. De actie die de speler (ten alle tijden) mag uitvoeren bij het spelen van deze kaart omschreven in het Engels
2. De actie die de speler (ten alle tijden) mag uitvoeren bij het spelen van deze kaart omschreven in het Nederlands



## SPELVERLOOP

Degene die als laatste naar muziek uit een **eigen** afspeellijst geluisterd heeft mag beginnen.

Een spelbeurt bestaat uit de volgende handelingen:

1. Pak 1 kaart uit de Downloadlijst en neem die op je hand
2. Voeg een nieuwe kaart van de stapel toe aan de Downloadlijst
3. Pak nog 1 kaart uit de Downloadlijst en neem die op je hand
4. Voeg opnieuw een nieuwe kaart van de stapel toe aan de Downloadlijst
5. Voeg nummers toe aan je afspeellijst (zie hieronder voor de regels hieromtrent)
6. Als je minder dan 2 kaarten hebt aan het eind van je beurt, vul je aan tot 2. Je beurt is nu voorbij. Je mag deze kaarten dus niet meteen spelen
7. Wanneer je een opdrachtkaart vervuld hebt, draai je deze om en mag je een nieuwe pakken zolang er nog opdrachtkaarten beschikbaar zijn

Actiekaarten mogen ten alle tijden gespeeld worden.

Wanneer je 3 muziekkaarten uit hetzelfde genre in je afspeellijst hebt liggen, mag je een extra actiekaart pakken van de stapel. Zijn er geen actiekaarten meer over, schudt dan de reeds gespeelde actiekaarten en vorm hier een nieuwe stapel van.

## VOEG NUMMERS TOE AAN JE AFSPEELLIJST

Indien je geen afspeellijst hebt liggen kun je een nieuwe afspeellijst beginnen. Begin een afspeellijst door minimaal 2 kaarten open voor je neer te leggen. Je mag tijdens je beurt zoveel kaarten toevoegen aan je afspeellijst als je kan, maar je mag slechts 1 afspeellijst maken. Als je een afspeellijst kunt maken, moet je dat ook doen. Je mag de kaarten niet sparen als je ze ook kan neerleggen.

Voor het plaatsen van kaarten, geldt het volgende:

Een van de pictogrammen op de laatste kaart die je hebt neergelegd moet overeenkomen met de kaart die je wilt toevoegen. De volgende kaarten zijn als voorbeeld correct toegevoegd aan de afspeellijst:



Ondanks dat "Blowin' in the Wind" en "November Rain" geen eigenschappen delen, kunnen ze toch bij elkaar in dezelfde afspeellijst komen omdat "Let it Be" ertussen ligt.

De volgende kaarten zijn **niet** juist neergelegd:



Geen van de pictogrammen komt overeen, dus deze kaarten mogen niet direct na elkaar worden toegevoegd aan de afspeellijst.

## AAN HET EINDE VAN JE BEURT

Aan het eind van je beurt, moet je ten minste 2 regels van het laatste liedje dat je hebt toegevoegd aan je playlist zingen of neuriën\*. Als je dit niet kan, dan heb je volgende opties:

1. Wees eerlijk en zeg dat je het nummer niet kan zingen. Als iemand anders dat wel kan, dan kunnen zij op de tafel slaan en zeggen dat zij het willen zingen. Is het correct, dan mag deze speler het nummer toevoegen aan zijn/haar afspeellijst mits de kaart past bij het laatst geplaatste nummer. Past de kaart niet dan komt de kaart op de aflegstapel en heeft niemand deze punten. Klopt het niet wat er is gezongen of weet niemand hoe het nummer gaat, dan blijft deze gewoon liggen.
2. Bluf. Je begint een nummer te zingen of neuriën. Als iemand erachter komt dat je zit te bluffen dan mag degene die erachter is gekomen de kaart toevoegen aan zijn/haar afspeellijst, mits deze past. Past de kaart niet, dan komt hij op de aflegstapel.

3. Als je wordt beschuldigd van bluffen, maar je had het goed, dan verliest degene die je van bluffen beschuldigde de laatste kaart uit zijn/haar afspeellijst.

*\* Als ze je niet zo muzikaal bent, of je wilt wellicht gewoon een snel spel spelen, dan kan je ervoor kiezen om regels 1-3 af te schaffen. Het is nog steeds leuk om te zien of 1 van de spelers het nummer wel kan zingen / neuriën.*

## WINNAAR

Zodra een speler 15 muziekaarten heeft weten toe te voegen aan zijn afspeellijst, maak je de speelronde af en stopt het spel. Iedereen komt dus even vaak aan de beurt. Op dat moment gaan de punten als volgt geteld worden:

1. Is het je gelukt om ten minste 15 muziekaarten in je afspeellijst te krijgen, dan krijg je 1 bonuspunt
  2. Tel de punten van iedere kaart in de afspeellijst bij elkaar op
  3. Bonuspunten kunnen aan dit totaal worden toegevoegd wanneer er 3 of meer liedjes van hetzelfde genre in de afspeellijst zitten:
    - a. 3 liedjes van 1 genre: 1 bonuspunt
    - b. 4 liedjes van 1 genre: 2 bonuspunten
    - c. 5 liedjes van 1 genre: 3 bonuspunten
    - d. Etc.
  4. Tel hierbij de punten van de opdrachtkaarten op die zijn behaald
- De winnaar is de speler wiens afspeellijst de meeste punten waard is.

**De winnaar mag vervolgens bepalen naar welke muziek er wordt geluisterd.**

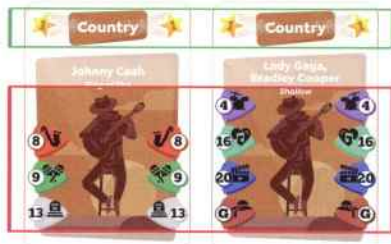
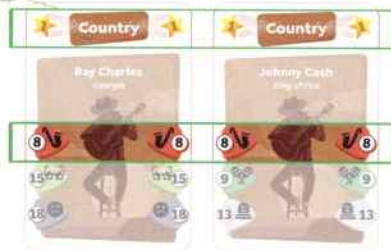
## SOLO SPEL

Soms is het leuk om in je eentje een playlist te maken. Als je het spel solo wilt spelen, haal dan de bonus- en negatieve kaarten uit het spel. Schud de overige kaarten en neem willekeurig 20 kaarten van de stapel,

Leg deze kaarten open voor je neer.

Het doel is om een playlist te maken die minimaal 10 punten waard is. Start de afspeellijst door twee kaarten neer te leggen die aan de volgende regels voldoen:

1. Als het genre van de gekozen kaarten hetzelfde is, moet er op beide kaarten ook minimaal 1 pictogram staan dat hetzelfde is. Anders passen de kaarten niet in dezelfde playlist.



2. Als het genre niet hetzelfde is, moeten er op beide kaarten minimaal 2 pictogrammen hetzelfde zijn.



Als je eenmaal een afspeellijst hebt, kun je nummers toevoegen door een nummer te zoeken dat overeenkomt met de laatste of eerste kaart in de afspeellijst. De regels die hierboven zijn beschreven blijven van toepassing.

Als je geen nummers meer aan de afspeellijst kunt toevoegen, is het om de punten te tellen. Dit doe je door de punten van elke kaart bij elkaar op te tellen. Bonuspunten kunnen worden verdiend als je afspeellijst meer nummers bevat van hetzelfde genre:

- a. 3 liedjes van 1 genre: 1 bonuspunt

- b. 4 liedjes van 1 genre: 2 bonuspunt  
c. 5 liedjes van 1 genre: 3 bonuspunt  
d. Etc.

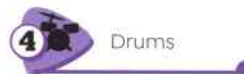
Als je meer dan 10 punten hebt behaald, dan heb je die ronde gewonnen.

Neem in de volgende ronde één kaart minder, dus slechts 19 kaarten en probeer weer een afspeellijst te vormen van minimaal 10 punten. Als je succesvol bent, ga dan voor 18 kaarten etc.

Je kunt deze solo-versie ook samen met anderen spelen, bijvoorbeeld via videobellen. Elke speler heeft dan zijn eigen exemplaar van het spel nodig. Een speler neemt 20 willekeurige kaarten en vertelt de andere spelers welke kaarten ze moeten nemen. Elke speler zal proberen zijn eigen afspeellijst te maken. Degene die de meeste punten wist te verdienen, wint. Als spelers hetzelfde aantal punten verdienen, wint de speler die dit het snelst heeft gedaan.

## PICTOGRAMMEN

Iedere kaart heeft minimaal 3 en maximaal 4 pictogrammen. Hier is de betekenis van deze pictogrammen:



**8**  Blaasinstrument


**9**  Alternatief instrument

**10**  Verhalend

**11**  Liefde / Vriendschap

**12**  Liedjes die je een goed gevoel geven

**13**  De dood


**14**  Dansmuziek

**15**  Jazzy / Blues / Soul

**16**  Ballad

**17**  Akoestisch

**18**  Droevig / Somber

**19**  Rebbels

**20**  Film / TV

**A**  Gezongen door Aerosmith

**B**  Gezongen door John Lennon / the Beatles

**D**  Gezongen door Dolly Parton

**G**  Gezongen door Lady Gaga

**L**  Gezongen door Lionel Ritchie



© Formula Games B.V.