

# Gloutons!

## Samenwerkingsspel



### Inhoud

- 4 monsters
- 4 tangen
- 96 'voorwerp'-touwtjes
- 32 kaarten (16 per niveau)
- 1 dobbelsteen

**Je bent een gulzig monstertje dat alles opvreet wat er in de slaapkamer rondslingert! Om als eerste de juiste voorwerpen op te slokken moet je snel zijn en goed kijken.**

### Doel van het spel

Zoveel mogelijk kaarten winnen.

### Vorbereiding van het spel

Leg de touwtjes op een hoop midden op de tafel zodat alle spelers er makkelijk bij kunnen. Maak een stapel van de kaarten, met de afbeelding naar beneden, en leg deze naast de touwtjes. De dobbelsteen ligt ernaast. Elke speler legt een monster en een tang voor zich neer.

### Verloop van het spel

Alle spelers pakken hun tang vast. Een speler draait een kaart om. De spelers moeten allemaal tegelijk met hun tang de voorwerpen op de kaart pakken en in de mond van hun monster laten glijden. Zodra een speler denkt dat hij klaar is, roept hij 'Glouton' en wordt het spel stopgezet.

Zijn monster wordt opgetild om te kijken of hij geen fouten heeft gemaakt.

- De speler heeft zich niet vergist: hij wint de kaart en legt deze voor zich op tafel.
- De speler heeft zich vergist: hij mag niet meer meespelen in deze ronde en het spel gaat verder voor de andere spelers tot iemand 'Glouton' roept.

N.B. 1: als alle spelers fouten hebben gemaakt, wordt de kaart onder aan de stapel gelegd.

N.B. 2: als meerdere spelers gelijk eindigen, krijgt niemand de kaart, en wordt deze onder aan de stapel gelegd.

### Voorwerpen eten

- Een voorwerp wordt met de tang gepakt en in de mond van het monster gestopt.
- Om te worden 'opgeslokt', moet een voorwerp zich helemaal in het monster bevinden: er mag niets uit het monster hangen.
- Je mag niet helpen met je vingers.
- Er kunnen meerdere voorwerpen tegelijk worden gepakt.
- De spelers kunnen de voorwerpen eerst voor zich neerleggen voordat ze hun monster ermee voeren, maar zolang ze niet zijn doorgeslikt, kunnen ze door de andere spelers worden gestolen!

## Verband voorwerpen / touwtjes:

Er zijn 8 soorten touwtjes (2 groottes en 4 kleuren) die overeenkomen met de voorwerpen op de kaarten.

De blauwe touwtjes zijn speelgoed:



De rode touwtjes zijn schoolspullen:



De gele touwtjes zijn kleren:



De groene touwtjes zijn snoepjes:



De lange touwtjes zijn grote voorwerpen:



De korte touwtjes zijn kleine voorwerpen:



### Voorbeeld:

Om dit voorwerp op te eten:



moet je een lang, blauw touwtje pakken.

Om dit op te eten:



moet je een kort, groen touwtje pakken.

Wanneer er een winnaar is of wanneer alle spelers zich hebben vergist, worden alle touwtjes weer op een hoop gelegd, midden op de tafel. De spelers zijn klaar voor een nieuwe spelronde en de volgende speler trekt een nieuwe kaart.

### Wat je niet moet doen:

- Touwtjes van de verkeerde kleur eten
- Touwtjes van de verkeerde grootte eten
- Te veel of te weinig touwtjes eten

### Einde van het spel:

Wanneer de stapel op is, tellen de spelers hoeveel kaarten ze hebben gewonnen.

**De speler met de meeste kaarten is de winnaar.**

Bij gelijkspel spelen de betreffende spelers een nieuwe ronde om de winnaar te bepalen.

### De verschillende niveaus:



De kaarten van niveau 1 hebben 4 voorwerpen,



die van niveau 2 hebben 5 voorwerpen.

Glouton kan bovendien op verschillende niveaus worden gespeeld.

**Niveau 1:** Alleen de kaarten van niveau 1 worden gebruikt en er wordt uitsluitend met de kleur van de voorwerpen gespeeld.

**Niveau 2:** De kaarten van niveau 1 en 2 worden gemengd in één stapel en er wordt met de kleur en de grootte van de voorwerpen gespeeld.

**Niveau 3:** De kaarten van niveau 1 en 2 worden in 2 stapels gescheiden. Bij elke ronde wordt een kaart van elk niveau getrokken: er zijn dus veel meer voorwerpen om op te vreten. Er wordt met de kleur en de grootte van de voorwerpen gespeeld. De winnaar krijgt de 2 omgedraaide kaarten.

**Niveau 4:** Er wordt op dezelfde manier gespeeld als op niveau 3, maar vóór elke spelronde wordt de dobbelsteen gegooid en gedaan wat de dobbelsteen voorschrijft.

1: alleen de voorwerpen van de kaart van niveau 1 opeten

2: alleen de voorwerpen van de kaart van niveau 2 opeten

+ : alleen de grote voorwerpen opeten

- : alleen de kleine voorwerpen opeten

**Hand:** Bij wijze van uitzondering mag je met je handen eten

**Tang:** Je eet met de tang, maar je gebruikt je verkeerde hand

De winnaar krijgt de 2 omgekeerde kaarten.