



# 1 Minuut VOOR 12 uur

Een gezellig oudejaarsavondspel voor de ganse familie  
door Fred Horn



## Materiaal:

- Het speelbord (zie achterkant)
- Per speler 2 zeszijdige dobbelstenen
- 78 (stapelbare) fiches plus 4 per speler

## Doel van het spel:

De meeste fiches hebben aan het einde van het spel.

## Spelregels:

Leg op elk getal van de wijzerplaat zoveel fiches als aangegeven (1 op I, 12 op VII en 3 op XII). Geef iedere speler 4 fiches. De jongste speler is startspeler. Elke ronde gooit iedere speler tegelijkertijd met de eigen dobbelstenen. Om beurten, startend met de startspeler en met de klok mee, neem je een fiche in je voorraad van het getal dat je gegooid hebt. Ligt er echter geen fiche meer, dan moet je een fiche uit je voorraad op de slinger leggen.

De volgende ronde wordt de speler links van de huidige startspeler de nieuwe startspeler en zo speel je ronde na ronde.

De eerste speler die geen fiches meer heeft, mag het fiche van de I nemen en blijft zo in het spel. Vanaf nu is een speler zonder fiches uit het spel. Het spel eindigt direct als er nog maar één speler over is of als een speler het laatste fiche van de VII neemt. Deze speler krijgt de fiches op de slinger en wint het spel.

## Variant:

Men kan de regels van het ouderwetse *Harlekijnspel/Zevenzak* toepassen: als op een getal geen fiche meer ligt, dan moet je op dat getal een fiche uit je voorraad leggen (in plaats van op de slinger). Nu speel je ook door tot er nog maar één speler over is of als een speler het laatste fiche van de VII neemt. In dat laatste geval wint de speler met de meeste fiches. Bij gelijkspel maken de spelers met de meeste fiches die deze ronde nog niet aan de beurt waren, hun beurt af. Is er dan nog gelijkspel, dan delen ze de winst.

**Let op:** deze variant duurt over het algemeen langer.

© Fred Horn, 2022

Bestuur van Ducosim, redactie van *Spel!* en in het bijzonder Fred Horn wensen je een **mooi uiteinde** en een **gelukkig nieuwjaar!**