

SPINTRONICS

HOE SPEEL JE HET SPEL?



1 LEES BIJ ELKE PUZZEL
WAT JE SCHAKELING
MOET KUNNEN.



2 BOUW DE
UITGANGSPOSITIE.



3 MAAK BIJ ELKE
OPDRACHT EEN GOED
WERKENDE SCHAKELING.

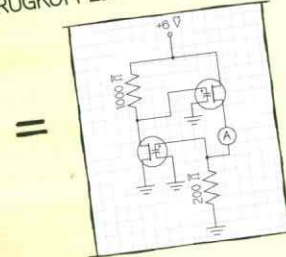


4 LAAD DE MECHANISCHE BATTERIJ
OP DOOR AAN HET TOUWTJE TE
TREKKEN, WAARNA DE
SCHAKELING GAAT "LOPEN"!

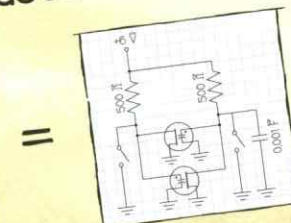
BEKIJK HET SPEL IN ACTIE OP SPINTRONICS.COM

WAT KAN HET ALLEMAAL?

MET SPINTRONICS KUN JE EEN MECHANISCHE VARIANT BOUWEN VAN
NAGENOEG ELKE ELEKTRONISCHE SCHAKELING. DE PUZZELS VAN HET
TWEDE BEDRIJF WORDEN STEEDS COMPLEXER. ER KOMEN GEAVAN-
CEERDE ONDERWERPEN AAN BOED, ZOALS VERSTERKING, TRANSISTOR-
VOORSpanNING, OSCILLATORS, TERUGKOPPELING EN NOG VEEL MEER!



ONTSPANNINGSOSCILLATOR



FLIP-FLOP

DIT SPEL
KUN JE
ALLEEN SPELEN
ALS JE OOK DE
SET EERSTE
BEDRIJF HEBT.



INHOUD VAN HET TWEDE BEDRIJF



1 SPOEL
(55 H)
BOUWT MOMENTUM OP



4 KNOOPPUNTEN
LATEN DE STROOM
OPSPLITSEN



**3 BASISTEGELS &
6 TEGELVERBINDERS**



2 TRANSISTORS
SPANNINGSGESTUURDE
WEERSTANDEN



**1 CONDENSATOR/
SPANNINGSMETER**
(1.2 mF)
SLAAT ENERGIE OP ALS
EEN SPRINGVEER



1 WEERSTAND
(500 Ω)
BIEDT WEERSTAND AAN
DE STROOM



300 KETTINGSCHAKELS



PUZZELBOEK VAN 158 PAGINA'S
(MET 82 NIEUWE PUZZELS)

GA VERDER OP REIS MET
NATALIA EN HELP HAAR MET
HET BOUWEN VAN
SPINTRONICS-SCHAKELINGEN
OM STEEDS MOEILIKERE
PUZZELS OP TE LOSSEN.