

Vijf op een rij

Aantal spelers 2

Groepen

Materiaal

getalkaarten tot 1000
(geen jokers)

12345678

Spelregels:
Schud de kaarten en leg ze op een stapel, met de getallen naar beneden.
Speler 1 pakt de bovenste kaart en legt die open op tafel. Nu is speler 2. Hij pakt ook een kaart. Deze kaart mag hij zo aanleggen, dat er een horizontaal rijtje ontstaat van klein naar groot (van links naar rechts) óf een vertikaal rijtje van klein naar groot (van onder naar boven). Is het getal kleiner dan de kaart die er ligt? Dan mag de kaart dus links van deze kaart gelegd worden óf onder deze kaart. Nu is speler 1 weer aan de beurt. Ook hij mag weer een kaart pakken en aanleggen. Horizontaal (van links naar rechts) of vertikaal (van onder naar boven). Let erop dat de kaarten altijd van klein naar groot liggen.
Leg je dus een getal neer, waardoor niet alleen een rij van links naar rechts, maar ook een rij van onder naar boven een kaart langer wordt, dan moeten vooral de getallen van klein naar groot oplopen. De spelers gaan zo om de beurt door.

>>>

Yepp

Aantal spelers 2-4

Groepen

Materiaal

getalkaarten tot 1000
(met 2 jokers)

12345678

Spelregels:
De spelers krijgen ieder 12 kaarten. Die leggen ze op een stapel met de getallen naar beneden. Daarna draaien de spelers tegelijk de bovenste kaart open. Degene die het grootste getal heeft, roept 'Yepp'. Als het klopt, heeft hij deze ronde gewonnen. Hij krijgt de omgedraaide kaarten en legt die apart. Draait iemand een joker, dan mag hij zelf bepalen welk getal dit is. Als alle kaarten op zijn, is het spel afgelopen. Degene die dan de meeste kaarten heeft verzameld, is winnaar.

- Tips:**
- Je kunt ook afspreken om het kleinste getal te spelen.
 - Je kunt de win-kaarten weer onderop je stapel leggen, dan speel je door tot iemand geen kaarten meer heeft.

Dichtste erbij

Aantal spelers 2

Groepen

Materiaal

getalkaarten tot 1000
(met 2 jokers)

12345678

Spelregels:
Trek 20 kaarten uit de stapel en leg ze verspreid op tafel, de getallen naar beneden.
Speler 1 draait een kaart om. Dit is het startgetal. Hierna draaien beide spelers een kaart om. Welke speler heeft het getal dat in de getallenrij het dichtst bij het startgetal ligt? Die speler mag alledrie de kaarten hebben. Die legt hij apart. Nu draait speler 2 een nieuwe startkaart om. Draait een speler een joker, dan mag hij zelf bepalen welk getal dit is.
Als alle kaartjes op zijn, is het spel afgelopen. Degene die aan het eind van het spel de meeste kaarten heeft verzameld, is winnaar.

Catch

Aantal spelers 2

Groepen

Materiaal

getalkaarten tot 1000
(met 2 jokers)

12345678

Spelregels:
Trek 18 kaarten uit de stapel en leg ze verspreid op tafel, de getallen naar beneden.
Speler 1 draait een kaart om, dit is het startgetal. Speler 2 moet nu twee andere kaarten omdraaien waarmee hij dit getal kan insluiten: dus een getal dat groter is én een getal dat kleiner is.
Lukt dit, dan roept hij 'Catch' (gevangen). Hij mag alledrie de kaarten hebben. Meteen draait hij één nieuwe kaart om. Nu probeert speler 1 dit startgetal te 'vangen'. Let op, je mag niet meer dan twee keer hetzelfde startgetal voor de ander omdraaien. Klopt het niet (bijvoorbeeld beide getallen zijn kleiner dan het startgetal) dan draait de speler alledrie de kaarten weer om. Daarna draait hij een nieuw startgetal voor de andere speler. Draait hij een joker, dan mag hij zelf bepalen welk getal dit is. Zo spelen de spelers door tot alle kaarten op zijn of tot er geen setje meer te vinden is. De speler die dan de meeste kaarten heeft 'gevangen' is winnaar.

>>>

Grote straat

Aantal spelers 2

Groepen

Materiaal

getalkaarten tot 1000
(met 2 jokers)

12345678

Spelregels:
Iedere speler krijgt 12 kaarten en legt deze op een stapel voor zich met de getallen naar beneden. Speler 1 bekijkt de bovenste twee kaarten van zijn stapel. Hij kiest welke van deze twee kaarten hij open op tafel legt. Dit is de start van de straat. De andere kaart mag hij vasthouden of onderop zijn stapel leggen. Dit beslist hij voor de andere speler begint.
Speler 2 neemt nu twee kaarten van zijn stapel. Hij kiest welke van deze twee hij aan het straatje legt. Hij legt deze naast de eerste kaart, zodat de volgorde (van links naar rechts) van de getallen van klein naar groot is.
Speler 1 is weer aan de beurt. Hij pakt de kaart (als hij die bewaard heeft) en één nieuwe of twee nieuwe kaarten van zijn stapel. Hij kiest weer welke kaart hij wil aanleggen. Hij mag alleen een kaart aan de uiteinden van de straat leggen, dus niet tussen de kaarten in. Draait hij een joker, dan kiest hij welk getal dit is.
De kaarten moeten altijd van klein naar groot blijven passen. Zo gaan de spelers door en wordt

>>>