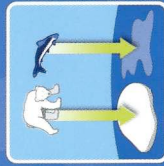


1



2



3



GAME RULES

You need the original game board and puzzle tiles to play this game.

Before you start, replace the puzzle tile featuring the killer whale with the new seals tile. Don't use the killer whale playing piece for the challenges in this booster pack!



1

Choose a challenge card and put it on the game board.

2

Arrange the 6 playing pieces on top of the challenge card making sure the polar bears stay on the ice and the fish in the water. The seals on the new puzzle piece can be placed in the water OR on the ice. But if you place a seal on the ice, make sure there isn't a polar bear on the same piece of ice!

3

There is only 1 solution per challenge. Solutions to all 60 challenges can be found in this foldout booklet.



RÈGLES DU JEU

Vous devez posséder le jeu "Camouflage" complet pour jouer avec cette extension.

Avant de débiter une partie, remplacez la pièce « Orque » par la nouvelle pièce « Phoques ». Vous n'utiliserez pas la pièce « Orque » lorsque vous jouerez avec cette extension.



1

Choisissez un défi et placez-le sur le plan de jeu.

2

Placez les 6 pièces du jeu sur le dessus de la carte défi de telle sorte que :

- l'ours blanc se trouve toujours sur la banquise,
- les poissons restent toujours dans l'eau.

Les phoques peuvent aussi bien se trouver dans l'eau comme sur la banquise. Mais, si les phoques sont sur la banquise, ils ne peuvent en aucun cas se trouver à proximité d'un ours blanc présent sur le même morceau de banquise qu'eux !

3

Il n'y a qu'une seule solution à chaque défi. Toutes les solutions aux défis sont données à la fin du livret de règles.



SPELREGELS

Je hebt het originele spel nodig om deze uitbreidingsset te kunnen spelen.

Voordat je begint te spelen, moet je het puzzelstuk met de orka vervangen door het nieuwe puzzelstuk met de zeehonden. Je mag dit puzzelstuk met de orka dus niet gebruiken om de opdrachten in deze uitbreidingsset op te lossen!



1

Kies een opdracht en leg deze bovenop het spelbord.

2

Leg de 6 puzzelstukken bovenop de opdrachtkaart zodat de ijsberen op het ijs en de vissen in het water belanden. De zeehonden op het nieuwe puzzelstuk mogen zowel in het water als op het ijs gelegd worden. Maar opgelet! Wanneer je een zeehond op ijs plaatst, zorg ervoor dat er zich geen ijsbeer op hetzelfde stuk ijs bevindt.

3

Er is telkens maar één oplossing die je kan terugvinden in dit folderijtje.

