

Getallix

Voor 2 tot 5 spelers

Vanaf 8 jaar

Duur: ongeveer 20 minuten

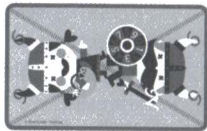
Inhoud van de doos:

80 kaarten die hoeveelheden voorstellen, uitgedrukt in eenheden (E), tientallen (T), honderdtallen (H), duizendtallen (D), tienduizendtallen (TD), honderdduizendtallen (HD) en miljoentallen (**M**) met elk een eigen kleur. Op elke kaart staat ook een waarde van 0 tot 9.

Doel van het spel

De getallen zijn verspreid over Getallië, het Rijk der Getallen. De spelers moeten op jacht naar getallen. Wie het allergrootste getal kan vormen, wordt Getallix, de koning van Getallië!

Voorbereiding



- Haal de 10 strafkaarten uit het spel. Leg ze opzij op een stapeltje, met de voorkant naar beneden.
- Schud de 70 overblijvende kaarten goed.
- Deel de kaarten. Elke speler krijgt er 7. De spelers houden hun kaarten zo vast dat de anderen ze niet kunnen zien.

- Leg de overblijvende kaarten op de tafel, met de voorkant naar beneden. Zo vorm je het Rijk der Getallen. Het aantal kaarten in het Rijk en de manier waarop ze liggen, hangt af van het aantal spelers.

2 spelers: rechthoek van 8 x 7 kaarten

3 spelers: vierkant van 7 x 7 kaarten

4 spelers: rechthoek van 6 x 7 kaarten

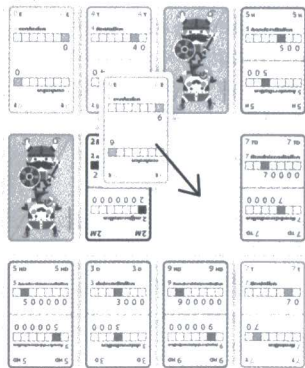
5 spelers: rechthoek van 5 x 7 kaarten

Verloop van het spel

De jongste speler mag beginnen. Hij kiest een kaart uit het Rijk der Getallen en bekijkt ze. Hij vervangt de kaart die hij koos door een van zijn eigen kaarten.

Die legt hij met de voorkant naar boven op de lege plek. Hij kan er ook voor kiezen om de kaart die hij trok terug te leggen, maar dan ook met de voorkant naar boven. Daarna is het de beurt aan de speler links van de eerste speler. Dan aan de speler links van de tweede speler enzovoort. Elke speler legt een kaart naar keuze terug in het Rijk der Getallen. Er is echter één beperking. De kaart moet een andere kleur hebben dan de kaarten eromheen (de kaarten naast, schuin naast, onder en boven de lege ruimte). Eenheden (E) mogen niet naast andere eenheden liggen,

tientallen (T) niet naast andere tientallen enzovoort. Op deze lege plek kun je geen kaart met tientallen (T), honderdtallen (H) of duizendtallen (D) leggen.



En evenmin tienduizendtallen (TD), honderdduizendtallen (HD) of miljoentallen (M). De lege plek wordt namelijk omringd door dergelijke kaarten. Hier kun je alleen een kaart met eenheden (E) leggen.

De kaarten 9 en 1

Wanneer een speler een kaart met de waarde 9 in het Rijk der Getallen kan leggen, mag hij nog een keer spelen. Wanneer een speler een kaart met de waarde 1 in het Rijk der Getallen legt, moet hij de volgende beurt overslaan. Hij moet zijn kaarten met de voorkant naar beneden voor zich op tafel leggen.

De kaarten in je hand

De spelers ordenen de kaarten per soort en houden ze zo vast. Ze krijgen de totale waarde van elke soort door de kaarten per soort op te tellen. Maar de som mag niet meer dan 9 bedragen. Anders telt het resultaat niet mee! Stel dat je bij de duizendtallen (oranje kaarten) een kaart met een 4 en een kaart met een 7 hebt. Opgeteld is dat 11, dus meer dan 9. Dan moet je die kaarten opzij leggen. De kaarten tellen niet mee voor de eindscore. Probeer de kaarten die je te veel hebt daarom kwijt te raken tijdens het spel!

De strafkaarten

Stel dat een speler een kaart trekt, maar geen kaart op de lege plek kan leggen. Dan laat hij de plek leeg, maar moet hij een strafkaart trekken. Die moet hij tot het einde van het spelletje bij zich houden. Wanneer het spel afgelopen is, moet hij de strafkaart optellen bij zijn kaart(en) van dezelfde soort. En als de som meer dan 9 is ...

Einde van het spel

Het spel eindigt wanneer alle kaarten van het Rijk der Getallen omgedraaid zijn (wanneer er dus geen strafkaarten meer over zijn).

Op dat moment kunnen de spelers hun punten tellen.

- Elke speler telt per soort de waarde van zijn kaarten op. Is de som van de kaarten van dezelfde soort meer dan 9? Dan moet hij de kaarten van deze soort opzij leggen. De waarde van deze soort telt dan niet mee.
- De speler met het hoogste aantal punten heeft gewonnen. Bij gelijkspel wint de speler met het kleinste aantal kaarten in de hand.

averbode

De winnaar wordt tot koning(in) van het Rijk der Getallen gekroond. En als hij zijn score juist kan voorlezen, wordt hij zelfs koning(in)!

Voorbeeld:

The image shows a hand of 13 cards from the game 'Averbode'. The cards are arranged in two rows. The top row contains: 7 miljoen (7M), 5 duizend (5D), 1 tienduizend (1TD), 2 honderdtallen (2H), 9 honderdtallen (9H), 0 tienduizend (0TD), and 4 eenheden (4E). The bottom row contains: 0 honderdtallen (0H), 0 tienduizend (0TD), 0 honderdtallen (0H), 0 tienduizend (0TD), 0 honderdtallen (0H), 0 tienduizend (0TD), and 2 eenheden (2E). Each card has a grid of dots representing its value in a specific category.

7M	5D	1TD	2H	9H	0TD	4E
7 miljoen	5 duizend	1 tienduizend	2 honderdtallen	9 honderdtallen	0 tienduizend	4 eenheden
7 0 0 0	5 0 0	1 0	2	9		2
0 0 0 0	0 0 0 0	0 0 0 0	0 0 0 2	0 0 6	0 8	2
W L	0 H 5	0 H 1	0 H 2	0 H 9	0 H 0	0 H 2

*Zeven miljoen vijfhonderd en
twaalf duizend negenhonderd
tweëntachtig*

De tweede wordt prins(es). Als de prins(es) er ook in slaagt om

de score juist voor te lezen, wordt hij ook nog eens hertog(in).

De andere spelers zijn gewone onderdanen. Maar als ze erin slagen hun score juist voor te lezen, krijgen ze de titel van minister.

Zo maak je het spel wat gemakkelijker

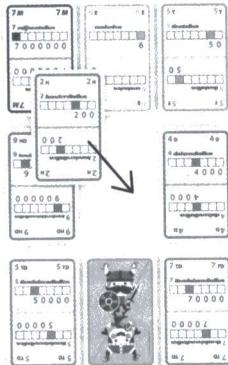
Wie in het 3e leerjaar zit (groep 5), kan ook alleen met eenheden (E), tientallen (T), honderdtallen (H) en duizendtallen (D) spelen. Omdat er dan minder kaarten in het spel zijn, krijgt elke speler er in het begin maar 5 in plaats van 7. Je speelt

dan best met maximum 3 spelers. Anders wordt het aantal kaarten in het Rijk der Getallen te klein.

Wie in het vierde leerjaar zit (groep 6), kan de kaarten met tienduizendtallen (TD) en honderdduizendtallen (HD) toevoegen. Elke speler krijgt dan 6 kaarten in het begin.

Zo maak je het spel wat moeilijker

Dit spel speel je op dezelfde manier als het gewone spel. Maar er komt nog een voorwaarde bij.



Want niet alleen de soort, maar ook de waarde van de kaart die je in het Rijk der Getallen wilt leggen, moet verschillen van de omringende kaarten. Zowel

horizontaal, verticaal als schuin.

Op deze lege plek mag geen kaart met eenheden (E), tientallen (T), duizendtallen, (D) tienduizendtallen (TD), honderdduizendtallen (HD) of miljoentallen (M) komen. Maar ook geen kaart met de waarde 4, 5, 6, 7 of 9. Alleen een honderdtal (H) met de waarde 1, 2, 3 of 8 mag hier komen te liggen.