

Raad eens, Robby!

Een kleurrijke wedstrijd voor zeehonden voor 2-6 spelers van 4-99 jaar

Inhoud:

- 6 grote houten zeehonden
- 12 houten ballen
in zes verschillende kleuren
- 1 spelbord
- 1 dobbelsteen met symbolen

Zes zeehonden maken pret op het strand.
Ze spelen met hun vrolijk gekleurde ballen.
Het is de kunst om uit te vinden welke
zeehond welke bal gegooid heeft.
En de speler die het best onthouden kan
welke ballen verwisseld zijn, wint het spel!

Doel van het spel is met je eigen zeehond als eerste op de zandbank aan de overkant te komen.

Voor je met het spel begint,

leggen jullie het spelbord in het midden van de tafel.

De zes zeehonden zetten jullie vervolgens naast elkaar op de velden van een zandbank. Iedere zeehond jongleert met twee ballen van een willekeurige kleur. Eén op zijn staartvin en één op zijn kop. Iedere speler kiest een zeehond uit waarmee hij het spel gaat spelen.



Als jullie met z'n vieren, vijven of zessen spelen, kiest iedere speler één zeehond. Als jullie slechts met z'n tweeën of met z'n drieën spelen kiest ieder twee zeehonden die je tegelijkertijd vooruit zet. De spelregels blijven in beide gevallen gelijk.

Prent goed in je geheugen welke ballen op welke zeehonden liggen.

De jongste speler begint. Daarna is de speler die links van hem zit aan de beurt enzovoort.

Het spel begint

Als je aan de beurt bent, gooi je de dobbelsteen. Op de dobbelsteen zijn 4 symbolen te zien, die voor de volgende acties staan:



Jij beslist welke medespeler voorjou twee ballen moet verwisselen.

Eerst neem je nogmaals goed in je op welke ballen op welke zeehonden liggen. Let op de verschillende kleurcombinaties en doe je ogen dicht. De andere spelers zien echt wel als je stiekem door je oogharen gluurt!

De speler die jij hebt aangewezen, verwisselt nu twee ballen van een verschillende kleur. Hij zegt je wanneer je je ogen weer mag openen. Dan kijk je weer heel goed naar de zeehonden. Zie je welke ballen verwisseld zijn?

Als je **beide** ballen die verwisseld zijn juist kunt noemen, mag je je zeehond twee plaatsen vooruit zetten. Als je maar **één** bal juist hebt, mag je je zeehond **één** veld vooruit zetten. Heb je geen enkele bal goed, blijft je zeehond gewoon staan waar hij stond.

Let op: als er minder dan zes zeehonden aan het spel deelnemen, blijven de overgebleven zeehonden gewoon op de zandbank staan. Hun ballen mogen wel verwisseld worden.



In dit geval sluiten alle andere spelers nadat ze de zeehonden goed bekeken hebben, hun ogen.

Jij verwisselt nu twee willekeurige ballen en zegt de medespelers wanneer ze hun ogen weer mogen openen.

Nu mag de speler die links van je zit als eerste zeggen welke twee ballen verwisseld zijn.

Als hij beide ballen goed heeft, mag hij zijn zeehond twee velden vooruit zetten. Als hij een bal goed noemt, mag hij zijn zeehond een veld vooruit zetten. In dat geval mag de speler die links van hem zit ook een poging wagen, net zolang tot beide ballen zijn genoemd. Als niemand de juiste bal of ballen kan noemen, zeg jij welke ballen je verwisseld hebt. In dit geval mag niemand zijn zeehond vooruit zetten.



Als je de zeehond gooit, heb je geluk en mag je je zeehond een veld vooruit zetten.



Als je dit teken hebt gegooid, mag je zelf beslissen welke van de voorgaande acties je wilt uitvoeren; zelf raden, je medespelers laten raden of je zeehond een veld vooruit zetten. Als je goed kunt raden, kom je natuurlijk het verst.

Na iedere uitgevoerde actie is de volgende speler aan de beurt.

Winnaar is de speler die met zijn zeehond als eerste de zandbank aan de overkant bereikt. Als jullie willen kunnen jullie ook verder spelen tot alle zeehonden weer terug zijn op hun startveld.

Tips:

Eenvoudiger is dit spel als je met slechts een bal per zeehond speelt. Leg de bal dan op de staartvin. Nu moeten jullie geen twaalf maar slechts 6 ballen onthouden. Verder blijven de regels gelijk.

Ook kunnen jullie als je met z'n tweeën, vieren of vijven spelen de overblijvende zeehonden en ballen in de doos terug leggen. Dat maakt het spel ook wat overzichtelijker.



Vanwege enige kleine onderdelen is dit artikel niet bedoeld voor kinderen onder de 3 jaar.

© 2004 Ravensburger Spieleverlag