

HOTEL LIFE

Doel:

Probeer als eerste
40 reputatiepunten te verdienen.

De gastkaarten:

naam

kategorie
behoefte

- A activiteit (actiekaart of ->A)
B lastig vallen
L lawaai
V verwoest voor 1 week
• recept. aanw. -> andere kamer
• gouvernante; geen V
F vlucht

punten bij vlucht weekprijs

W voorwaarde verlaten hotel

Z punten bij blijven

Spelverloop:

fase 1 aanmelden van de gasten
(eerste week: 12, nadien telkens 2)

fase 2 inkwartieren (in reputatievolgorde)
- hotel moet aan behoefte voldoen
- elke kamer heeft 2 bedden standaard
- per kamer max. 1 bed extra bijplaatsen

fase 3 iedereen krijgt 1 actiekaart
(gouv. + etal.k. + recept. = 1 extra)

fase 4 uitspelen actiekaarten
(slechtse reputatie eerst, tenzij anders vermeld)
- niet meer dan 6 houden
- eventuele vlucht (F)
- ander hotel kan opnemen (= wordt + p., 100 fr)
- ev. personeel verkopen per opbod

fase 5 verblijfskosten innen van elke nog aanwezige gast

fase 6 eventueel hotel verlaten (zie W)

fase 7 punten voor tevreden blijvende gasten (Z)
(vol huis en/of huisarts: +1)