

SPELREGELS

- 1** Kies een opdracht. Opdrachten tonen 1 kant van een gevulde kubus. Witte vierkantjes geven de structuur van de kubus aan. Gekleurde vierkantjes geven de kleur van geplaatste puzzelstukken aan.
- 2** Plaats alle puzzelstukken in de witte structuur van de kubus:
 - Geen enkel puzzelstuk mag uitsteken. Het resultaat moet een perfecte kubus zijn.
 - De kleuren van één zijde van jouw opgeloste kubus moeten overeenkomen met de opdracht. Dit geldt ook voor de positie van de witte vierkantjes.
 - Soms zijn er meerdere mogelijkheden om puzzelstukken op het spelbord te plaatsen tijdens het klaarzetten van de opdracht. Bijvoorbeeld wanneer een opdracht 3 blauwe vakjes naast elkaar toont, kan dit het resultaat zijn van één blauw puzzelstuk maar ook van een combinatie van 2 blauwe puzzelstukken. Daarom is het klaarzetten van een opdracht al een deel van de uitdaging.
- 3** Er is maar 1 juiste oplossing, die je achteraan in het boekje kan terugvinden.