





## Vorbereiding

Leg voor het spelen eerst het bord uit, leg de voorwerpen met de afbeelding naar boven in het midden van de cirkel en zet de kabouter erbij. De glazen steentjes en de dobbelsteen met kleuren leg je naast het speelbord. De dobbelsteen met getallen heb je voor deze spelvariant niet nodig.

## Doel van het spel

Met behulp van de kabouter probeert elke speler de voorwerpen uit het midden van de cirkel weer op hun plaats te leggen.

## Spelverloop

Het jongste kind begint en dan wordt met de wijzers van de klok mee gespeeld. Als jij aan de beurt bent, gooi je eenmaal met de kleurendobbelsteen. Ga met de kabouter naar de plaats met de kleur die je geworpen hebt. Je herkent ze gemakkelijk aan de rand van het speelborddeel.

Nu moet je kijken of je in het midden een voorwerp ziet dat op deze plaats thuishoort. Zo ja, dan mag je dat voorwerp nemen en op zijn plaats leggen. Dan is de volgende speler aan de beurt. Kies je een verkeerd voorwerp, dat niet op deze plaats thuishoort, dan moet je het weer in het midden leggen en is de volgende speler aan de beurt.

## Einde van het spel

Op elke plek horen drie voorwerpen. Als je het laatste van de drie op zijn plaats kunt leggen, krijg je een glazen steentje. Als alle voorwerpen op hun plaats liggen, wint de speler die het meeste glazen steentjes heeft kunnen verzamelen.

### Variant 1

De voorwerpen in het midden van de cirkel worden met de afbeelding naar onderen neergelegd. Zo kunnen ze alleen nog aan hun vorm worden herkend. Lukt het je nu om ze op de juiste plaats te leggen?

### Variant 2

Als je al goed kunt tellen, gebruik je de dobbelsteen met ogen in plaats van die met kleuren. De kabouter start dan aan het begin van het spel op een willekeurige plek (speelborddeel) en wordt verplaatst volgens het aantal ogen dat je werpt. Je mag de kabouter naar links of naar rechts laten gaan.

### Variant 3

Bij het begin van het spel neem je om beurten uit het midden van de cirkel telkens een voorwerp, dat je voor je op tafel legt. Ga hiermee door tot de voorwerpen gelijk verdeeld zijn. (Bij twee spelers ieder 9 stuks, drie spelers ieder 6 stuks en vier spelers ieder vier stuks). Als er enkele voorwerpen overblijven, leg je deze op hun plaats op het speelbord. Vervolgens speel je zoals in variant twee beschreven. Telkens als je op een plaats terecht komt, kijk je na of je een van de voorwerpen die je voor je hebt liggen, kunt opruimen. Wie als eerste al zijn voorwerpen heeft weggelegd, heeft gewonnen.