

HOOFDLIJNEN

De familie Mazin maakt een spannende reis naar een prachtige stad om daar fantastische dingen te zien en te doen. Het is jouw taak om de familieleden te helpen attracties in de stad te vinden om trofeeën te winnen.

BESTE ELEMENTEN

- Twee spellen in één.
- Verschillende moeilijkheidsgraden om het spel geschikt te maken voor kinderen van verschillende leeftijden ; en voor hun ouders.
- Telkens een trofee krijgen als je de juiste attractie vindt, is natuurlijk erg leuk voor kinderen.

DE DOOLHOFTEGELS

Eén tegel toont vijf verschillende familieleden aan het begin van hun dagexcursie en één tegel laat vijf verschillende attracties in de stad zien. De resterende vijf tegels vertegenwoordigen verschillende buurten met straten die er doorheen lopen.

DOEL VAN HET SPEL

Er zijn twee manieren om dit spel te spelen; beide gebaseerd op hetzelfde principe, maar met kleine verschillen. Bij beide spelwijzen moet je een familielid en een attractie aan elkaar koppelen door het doolhof van straten in de stad te volgen.



SPEL #1

- Leg de familietegel en de attractietegel neer met daartussen één stadstegel. Plaats de vijf attractie-fiches naast de tegels (zie tekening).
- Gooi met de dobbelstenen als iedereen klaar is.
- Als de dobbelsteen op een familielid valt, moeten alle spelers proberen uit te vinden naar welke attractie dat familielid op weg is. De speler die als eerste het juiste attractie- fiche pakt, krijgt een trofee.
- Als de dobbelsteen op een omwissel-symbool valt, krijgen de spelers de kans om ten minste één stadstegel van plaats te laten veranderen.
- Ga door met spelen totdat een speler vijf trofeeën verzameld heeft.
- Om het spel moeilijker te maken, voeg je meer stadstegels toe en verplaats je ze tussen elke ronde.
- Je kunt overwegen om te zeggen dat je een trofee kwijtraakt als je de verkeerde attractie kiest.

SPEL #2

- Leg de familietegel en de attractietegel neer met genoeg ruimte voor een stadstegel ertussen en plaats vijf stadstegels ernaast (zie tekening).
- Schud de familie-fiches en de attractie-fiches met het plaatje naar beneden.
- Als iedereen klaar is, draai dan tegelijk een van de familie-fiches en een van de attractie-fiches om. Nu moeten alle spelers proberen te ontdekken welke stadstegel nodig is om het familielid en de attractie met elkaar te verbinden. De eerste speler die de juiste stadstegel pakt, krijgt een trofee.



FR RÈGLES DU JEU

L'IDÉE

La famille Mazin est en voyage dans une ville fantastique pour voir et faire des choses merveilleuses. Ton rôle est de les aider à trouver les attractions dans la ville pour gagner des trophées.

LES MEILLEURS ÉLÉMENTS

- Deux jeux en un.
- Différents niveaux de difficulté pouvant convenir à des enfants d'âges différents, et leurs parents.
- L'histoire d'une famille sympathique qui découvre une ville fabuleuse.
- Recevoir un trophée en récompense, bien entendu, est très amusant et encourageant pour les enfants.

LE BUT DU JEU

Il y a deux façons différentes de jouer ; les deux offrent de petites variations sur un même principe de base qui font durer le plaisir de jouer aussi longtemps que possible. Dans chacun des jeux, vous devez connecter un membre de la famille et une attraction en suivant les rues à travers la ville.

LES TUILES LABYRINTHE

Une des tuiles montre 5 membres de la famille au départ d'une rue. Une seconde tuile montre cinq attractions différentes. Les autres cinq tuiles montrent des quartiers de la ville avec des rues qui les traversent.



JEU #1

- Placer la tuile famille et la tuile attractions avec une ou plusieurs tuiles ville entre elles. Placer les cinq jetons attraction à côté des tuiles comme illustré.
- Lorsque tous le monde est prêt, lancer le dé.
- À présent, tous les joueurs tentent de trouver l'attraction que ce membre de la famille va découvrir au bout du chemin. Le premier joueur à s'emparer du bon jeton attraction reçoit un trophée en récompense.
- Continuez à jouer de la même manière jusqu'à ce qu'un joueur ait récolté 5 trophées.
- Si vous obtenez le symbole d'échange en lançant le dé, il faut changer au moins une tuile ville de place.
- Si vous voulez augmenter la difficulté du jeu davantage, vous pouvez ajouter d'autres tuiles ville et les intervertir.
- Vous pouvez considérer de faire perdre un trophée à un joueur s'il s'empare par erreur de la mauvaise attraction lors d'un tour de jeu.

JEU #2

- Placer la tuile famille et la tuile attractions avec assez d'espace entre elles pour une tuile ville. Placer les cinq tuiles à côté comme illustré ci-dessous.
- Mélanger les jetons famille et attraction face cachée.
- Lorsque tout le monde est prêt, retourner en même temps un jeton famille et un jeton attraction pour les révéler à tous les joueurs.
- A présent, les joueurs tentent de trouver la tuile ville qui connecte le membre de la famille à l'attraction représentés sur les jetons. Le premier joueur à s'emparer de la bonne tuile ville remporte un trophée.
- Mélanger tous les jetons et jouer à nouveau jusqu'à ce qu'un joueur obtienne 5 trophées.
- Vous pouvez considérer de faire perdre un trophée à un joueur s'il s'empare par erreur de la mauvaise tuile ville lors d'un tour de jeu.

