



Comment jouer

- 1 Choisissez un défi dans le livret et placez les pièces de couleur aux endroits indiqués à l'intérieur du plan de jeu. Ces pièces ne doivent plus être déplacées.
- 2 Le défi consiste à compléter l'intérieur du plan de jeu avec les pièces restantes afin que tous les espaces soient occupés.
 - Chaque pièce de jeu possède deux côtés, chacun ayant une saillie. De l'un des côtés, une boule s'avance (A), de l'autre deux (B).
 - Placez les pièces de telle sorte que l'un des côtés soit fiché dans les trous du plan de jeu. La pièce est alors couchée sur le plan de jeu.
 - Lorsque vous désirez retirer une pièce de son emplacement, il vous suffit de la pousser par dessous le plan de jeu afin de la soulever.
- 3 Vous avez trouvé la solution du défi lorsque le plan de jeu est complété et qu'aucun trou n'est plus visible. Faites attention, la surface du plan de jeu se doit d'être totalement lisse. A vous de trouver le bon agencement des pièces. Il n'ya qu'une seule solution par défi. Les solutions se trouvent à la fin du livret de règles.



Spelregels

- 1 Kies een opdracht en plaats een aantal puzzelstukken zoals aangeduid. Deze puzzelstukken mag je niet van plaats veranderen!
- 2 Leg nu alle andere puzzelstukken op het spelbord:
 - Elk puzzelstuk heeft 2 zijden die uitsteken. Aan de ene zijde steekt er 1 bol uit (A), aan de andere andere zijde 2 bollen (B).
 - Leg je puzzelstukken met één van de uitsteeksels naar beneden in de gaten van het spelbord.
 - Wanneer je een puzzelstuk van plaats wil veranderen, kan je het makkelijk van het spelbord optillen wanneer je met je vingers tegen de onderkant van het spelbord duwt tegen de bol(len) die uitsteken.
- 3 Je hebt de juiste oplossing gevonden wanneer ALLE puzzelstukken op het spelbord passen én er geen lege gaten in het spelbord achterblijven. Alle uitstekende bollen moeten naar beneden liggen (in de gaten) zodat de bovenkant vlak is. Er is maar één juiste oplossing die je achteraan in het boekje terugvindt.