



Een Herberg aan een meer

Carcassonne De
Uitbreiding, spelregels
pagina 1.



Vulkaan

De Draak, de Fee en de
Jonkvrouw, spelregels
pagina 1.

De speler die deze kaart
aanpast, mag direct nog
een beurt uitvoeren.

T.Nr. 2847852

De Rivier II

Het spel begint met het spelen van de
rivier in tegenstelling tot de normale start-
tegels uit het basis spel.

Leg de bron, de splitsing en het meer met
de vulkaan even terzijde en schud de ande-
re riviertegeels gedekt.

Leg de bron in het midden van de tafel.

De jongste speler legt vervolgens de split-
sing aan. Daarna trekken de spelers om
beurten een rivierteegel en leggen deze aan
een van beide armen van de rivier. De vul-
kaan wordt als laatste aangepast.

Riviertegeels mogen naar eigen inzicht wor-
den aangelegd.

Uitzonderingen:

Beide uiteinden van de rivier mogen niet met elkaar worden verbonden.

De bochten mogen niet zodanig aan elkaar worden geplaatst dat er een U-bocht ontstaat.

De spelers kunnen zoals gebruikelijk een horige op de zojuist gelegde tegel zetten. Horigen kunnen niet op de rivier worden gezet.

De speler die de vulkaan neerlegt, mag daar geen horige op zetten, maar mag direct zijn volgende beurt uitvoeren. Hij begint dus in feite met het normale spel.

Als je zonder de desbetreffende uitbreidingen speelt, hebben de Herberg aan een meer, de vulkaan en de kudde varkens geen gevolgen.



Kudde varkens

Elke stad aan deze weide levert 1 punt meer op voor de boeren die deze weide bezitten. Deze bonus komt bovenop het voordeel van het varken

uit de uitbreiding Kooplieden & Bouwmeesters.