
Moulin Rouge

Spielregeln
Règles du jeu
Spelregels
Regole del gioco
Rules

5. Quand un joueur a mis ses 10 jetons il peut déplacer un jeton sur une case voisine libre du même ou d'un disque d'à côté.
 6. Celui qui, en plaçant ou en déplaçant un jeton resp. en tournant un des disques, arrive à aligner 3 de ses jetons sur les trois disques, possède un moulin. Il doit prendre et garder un jeton du plan-jeu (ne pas d'un moulin) de chacun de ses camarades de jeu. Si l'on obtient d'un seul trait 2 (3) moulins, il faut également enlever 2 (3) jetons à chacun des participants.
 7. Quand un joueur, en tournant un disque, obtient un moulin pour un camarade de jeu, ce moulin ne compte pas mais ces 3 jetons ne doivent pas être enlevés.
 8. Celui qui ne possède plus que 3 jetons, peut sauter dans chaque case libre.
 9. Celui qui possède moins de 3 jetons sur le plan-jeu doit abandonner la partie. Les 2 jetons de reste de ce joueur peuvent seulement être enlevés un à un par un participant qui obtient un moulin.
 10. Vainqueur est celui qui le dernier a 3 jetons dans le jeu.
3. Er wordt geloot, wie mag beginnen; dan wordt om de beurt gespeeld.
 4. In eerste instantie kan op 2 manieren gezet worden:
 - a) men zet een steen op een vrij vakje.
 - b) men draait een ring één vakje verder in een willekeurige richting. Mocht de ring bij een voorgaande zet al een bepaalde kant uitgedraaid zijn, dan mag de speler slechts dezelfde kant uitdraaien, dus niet terugdraaien. Een speler mag pas dan draaien als hij minstens één steen op het vakje heeft.
 5. Zodra een speler al zijn 10 stenen op het bord heeft, mag hij een steen verzetten naar een daarnaastliggend vrij vakje in dezelfde of de daarop volgende ring.
 6. Wie door het zetten of verzetten van een steen of door het draaien van een ring 3 van zijn stenen op de 3 ringen op één lijn gebracht heeft, heeft een molen gebouwd en moet een steen van elk van zijn medespelers van het bord nemen en behouden; dit mogen geen stenen uit een molen zijn. Als men met één zet 2 of 3 molens behaalt, moet men ook 2 (3) stenen van elke medespeler van het bord nemen.
 7. Als een speler door het draaien van een ring een molen voor een medespeler maakt, telt deze niet, maar beschermt deze 3 stenen wel tegen wegnemen.
 8. Wie nog maar 3 stenen heeft mag in elk willekeurig vakje zetten.
 9. Wie minder dan 3 stenen op het bord overhoudt, moet opgeven. De overblijvende 2 stenen van deze speler kunnen slechts verwijderd worden als een medespeler molen(s) maakt.
 10. Winnaar is degene, die als laatste 3 stenen overhoudt.

Moulin Rouge

Spelregels

1. De ringen op het speelbord worden zo gedraaid, dat er steeds 3 uithollingen op één rechte lijn liggen.
2. Elke speler krijgt 10 stenen van één kleur.