



# X-TILES

## INHOUD:

48 stenen

X-Tiles is een spel voor twee of meer spelers. Je kunt het zelfs met zes tienden spelen!

## DOEL VAN HET SPEL

Scor punten door als eerste al je stenen neer te leggen. Je speelt steeds in rondes, totdat een van de spelers genoeg punten heeft verzameld voor de winst:

Bijvoorbeeld:

2-3 spelers: 10 punten

4-5 spelers: 12 punten

6 spelers: 15 punten

## HET SPEL OPZETTEN

Schud de stenen door elkaar met de afbeelding naar beneden. Elke speler pakt er zeven. Zorg dat je je stenen verborgen houdt voor de andere spelers! De overblijvende stenen leg je op stapels naast het speelveld; je hebt deze pas weer nodig in de volgende ronde. Hou pen en papier (of een mobiele telefoon) bij de hand om de score bij te houden!

## HET SPEL SPELEN

De speler die de vorige ronde heeft gewonnen mag beginnen (in de eerste ronde maakt het niet uit wie er begint). Leg de stenen zo neer dat de randen die naast elkaar liggen dezelfde kleur hebben.

1. De speler die begint pakt twee willekeurige stenen van de stapels en legt ze op het speelveld. De kleuren van de randen die tegen elkaar liggen moeten hetzelfde zijn. Vervolgens start die speler het spel door er een van zijn/haar eigen stenen naast te leggen.

→ De eerste steen moet het spel "kantelen": er mogen geen drie stenen in een rechte lijn liggen.

2. Nu wordt het leuk! De spelers mogen om de beurt een steen neerleggen, en als je een steen neerlegt die aansluit op meer dan één rand, mag je nog een keer.

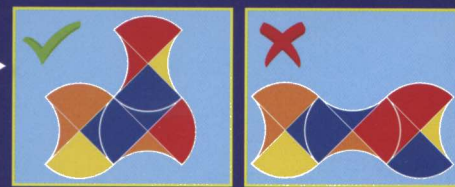
Het kan in een enkel geval voorkomen dat je geen steen kunt neerleggen. Als dat zo is, gaat de beurt naar de volgende speler. Als niemand meer een steen kan neerleggen, eindigt de ronde zonder winnaar!

## EINDE VAN HET SPEL

De ronde is afgelopen als een van de spelers zijn/haar laatste steen neerlegt. Die speler krijgt een punt voor elke steen die de andere spelers nog in hun handen hebben, en als de laatste steen aansluit op meer dan één rand, krijgt die speler dubbele punten!

Vervolgens schrijf je de punten op en speel je een nieuwe ronde.

Wie als eerste de doelscore heeft gehaald, wint het spel!



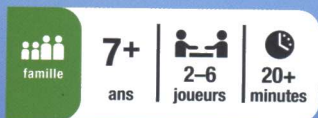
Correct!

Incorrect!

Als de steen aansluit op 3 of 4 randen, laten de andere spelers zien dat ze welgemanierd zijn en zullen ze de betreffende speler van harte feliciteren!

Kijk voor meer leuke spellen op [www.tactic.net](http://www.tactic.net)





# X-TILES

## CONTIENT :

48 tuiles

Avec X-Tiles, amusez-vous de 2 à 6 joueurs !

## BUT DU JEU

Chaque joueur doit marquer des points en étant le premier à se débarrasser de toutes ses tuiles. On joue des manches jusqu'à ce que l'un des joueurs atteigne le score cible.

Par exemple :

2 ou 3 joueurs : score cible de 10 points.

4 ou 5 joueurs : score cible de 12 points.

6 joueurs : score cible de 15 points.

## MISE EN PLACE

Toutes les tuiles sont mélangées face cachée et chaque joueur en pioche sept. Chacun garde ses tuiles secrètes ! Les tuiles non distribuées sont mises de côté ; elles ne seront pas utilisées avant la prochaine manche. Prenez du papier et un crayon (ou votre téléphone mobile) pour noter les scores !

## COMMENT JOUER ?

Au début de la première manche, on tire au sort celui qui commence. Ensuite, c'est le joueur qui a gagné la

manche précédente. Les tuiles doivent être jouées en raccordant les couleurs avec les tuiles adjacentes.

1. Le premier joueur prend deux tuiles au hasard parmi celles qui ont été mises de côté et les place face visible au centre de l'aire de jeu, l'une contre l'autre en raccordant les couleurs. Puis ce joueur place l'une de ses propres tuiles à côté de l'une de ces deux tuiles, en raccordant les couleurs.

→ La première tuile posée par le premier joueur doit « tourner » le jeu : elle ne peut pas être posée dans une position où les trois premières pièces seraient alignées.

2. C'est parti ! Chacun à leur tour, les joueurs posent une de leurs tuiles à côté des tuiles déjà placées, en respectant les couleurs. Quand un joueur place une tuile qui se raccorde à deux autres tuiles ou plus, il rejoue.

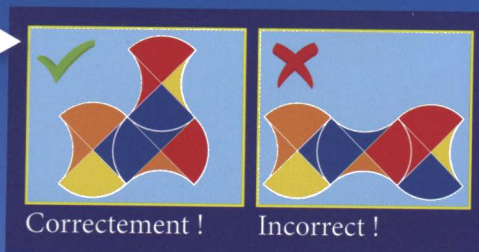
Très rarement, il se peut qu'un joueur ne puisse pas poser de tuile pendant son tour. Dans ce cas, il passe son tour. Si aucun joueur ne peut poser de tuile, la manche se termine sans vainqueur et une nouvelle manche commence !

## FIN DE LA MANCHE ET FIN DE LA PARTIE

La manche se termine quand un des joueurs pose sa dernière tuile. Ce joueur gagne un point pour chaque tuile restant à ses adversaires. Si la dernière tuile qu'il a posée se raccorde avec deux autres tuiles ou plus, ce score est doublé.

On note les points du gagnant et une nouvelle manche commence.

Le premier qui atteint le score cible remporte la partie !



Si un joueur pose une tuile qui se raccorde à 3 ou 4 autres tuiles, il est de coutume que les autres joueurs le félicitent chaleureusement !

