

SPIELREGELN

Die Zauberfeder und Diamanten werden auf dem Spielbrett auf die angegebenen Plätzen hingelegt. Alle Spieler stehen am Fuß des Zauberberges.

Der jüngste Spieler geht als Erster. Er bestimmt, wer ist der Nächste.

Wie viele Stufen zu gehen sind, zeigt das Zauberzeichen auf der Stufe.

- + Nach dem Wurf der zwei Würfel addieren wir die ausgewürfelten Punkte und gehen so viele Schritte vorwärts, wie viel man zusammen gerechnet hat.
 - Nach dem Wurf der zwei Würfel subtrahieren wir die ausgewürfelten Punkte und gehen so viele Schritte vorwärts, wie viel man beim Subtrahieren bekommt.
 - : Wenn sich die sich ausgewürfelten Punkte der zwei Würfeln teilen lassen, dann teilt man sie und geht so viele Schritte vorwärts, wie viel man als Antwort bekommt. Wenn sie sich nicht teilen lassen, dann bleibt man sitzen.
 - X Nach dem Wurf der zwei Würfel multiplizieren wir die ausgewürfelten Punkte und gehen so viele Schritte vorwärts, wie wir ausmultipliziert haben.
-  Diamant gefunden? Mitnehmen!
-  Zauberfeder gefunden? Mitnehmen!

Wenn der Spieler an der Kluft oder an einer abgebrochenen Stufe steht, wo kein Zauberzeichen zu sehen ist, kann er sich abstürzen oder mit Hilfe einer Zauberfeder eine Stufe nach oben oder nach unten überspringen. Eine Zauberfeder hilft aber nur ein einziges Mal.

Wenn der Spieler aber in der Kluft oder auf der abgebrochenen Stufe ein Diamant sieht und ihn mitnehmen möchte, dann soll er sich entscheiden: entweder stürzt er ab und nimmt den Diamant mit oder mit Hilfe einer Zauberfeder überspringt er die gefährliche Stufe.

Die Wanderung auf den Zauberberg ist zu Ende, wenn ein Wanderer die Spitze des Zauberberges erreicht. Es gewinnt derjenige, der die größte Zahl an Diamanten gesammelt hat.

Wenn die Wanderer aber kleine Kinder sind, sollten die pädagogischen Hilfsmittel (kleine Kastanien oder andere Gegenstände) für die Durchführung der vier Rechenoperationen nicht fehlen. Dieses Spiel macht besonders viel Spaß, wenn sich die Eltern zusammen mit ihren Kindern auf die Wanderung zum Zauberberg machen.