

# Boer, schiet op!

## Het wordt al licht.

**Een gezamenlijk dobbelsteenspel voor 2-4 spelers vanaf 3 jaar.**

Speelduur:	ong. 10-15 minuten
Auteur:	Swantje Brünger
Grafisch bewerking:	Marek Mann
Spelbewerking	Ulrike Schiefer

### **Inhoud van het spel**

- 1 houten speelbord
- 4 kruiwagens
- 8 houten dieren (haan, kip, konijn, koe, kat, hond, paard, varken)
- 7 voedselstenen (graan, beenderen, wortels, vis, gras 2x, aardappelen)
- 1 zon
- 1 speciale dobbelsteen (1, 1, 2, 2, 3, zonnelymbol)

### **Spelverhaal**

Boer zijn is leuk, maar ook heel erg spannend. Heel vroeg in de morgen moet de boer al werken, al voor zonsopgang. Want al de dieren zijn hongerig en je hoort ze blaffen, miauwen, kraaien, hinniken en loeien in de stallen en op de weiden. Vooruit gaat het met de kruiwagens van stal naar stal want voor zonsondergang moeten alle hongerige dieren verzorgd zijn.

### **Het doel van het spel**

De boeren hebben gezamenlijk gewonnen wanneer zij voor zonsondergang alle dieren het juiste voedsel gegeven hebben.

## Vorbereiding

- De zon wordt op het zonneveld in het midden van het speelbord gelegd.
- De 7 voedselstenen worden willekeurig op de lege velden in de hoeken van het speelbord gelegd.
- Nu worden de 8 dieren allemaal op het bord gezet. Weten jullie waar de dieren wonen en wat voor voedsel ze graag eten? (Zo niet, lees dan eerst het eind van deze spelregels. Daar staat wat hun huis en wat hun lievelingseten is.)
- Iedere speler kiest een kruiwagen en plaatst deze op een veld langs de weg. Op een veld kunnen meerdere kruiwagens staan.

## Spelverloop

De jongste speler begint, daarna gaat het kloksgevijs verder. De startspeler pakt een voedselsteen van het dichtstbijzijnde hoekveld. Hij legt deze op zijn kruiwagen en gooit de dobbelsteen.

Wanneer de dobbelsteen een **getal** geeft dan moet de boer zijn kruiwagen een **eenzelfde aantal velden in een richting** verplaatsen. Hij mag wel kiezen of hij zijn kruiwagen naar rechts of naar links verplaatst.

- Wanneer de beweging precies bij een dier eindigt dat nog gevoed moet worden en dat het meegevoerde voedsel ook lust dan mag de boer de voedselsteen in het hok van het dier leggen.
- Wanneer de beweging eindigt bij een dier dat niet hongerig is (het heeft zijn voedselsteen al) of bij een dier dat het voedsel niet lust, dan moet de boer zijn geluk bij de volgende worp proberen.

Nu is de volgende boer aan de beurt. Wanneer hij naast een voedselsteen staat kan hij deze op zijn kruiwagen laden en de dobbelsteen gooiën. Is het dichtstbijzijnde hoekveld leeg dan moet hij de dobbelsteen gooiën en naar een ander

hoekveld gaan. Daar kan hij- als het mogelijk is - een voedselsteen opladen. Nu volgt de volgende speler.

## Alle voedselstenen opgeladen? Dobbelsteenpunten weggeven

Zijn alle voedselstenen opgeladen en dus de **hoekvelden leeg** dan kunnen jullie elkaar **bij het voeren helpen!**

Ook iemand die een **lege kruiwagen** heeft gooit de dobbelsteen wanneer hij aan de beurt is. Zijn gegooide punten mag hij aan een boer geven die nog een voedselsteen moet wegbrengen. De eigen kruiwagen blijft dan natuurlijk staan. Lukt het jullie nu om gezamenlijk de rest van de dieren te voeren?

Wanneer het **zonnensymbool** bij het gooien verschijnt dan wordt de zon een veld verder gezet.

## Einde van het spel

Het spel is afgelopen wanneer alle dieren hun lievelingsvoer hebben voordat de zon het maanveld bereikt heeft. De boeren hebben **gezamenlijk gewonnen**. Wanneer de zon het maanveld bereikt voordat alle dieren verzorgd zijn dan eindigt het spel meteen. Dan hebben de gezamenlijke boeren verloren.

Probeer het nog maar eens want sommige dieren zijn nu erg hongerig.

## Voor de ouders:

Dit spel biedt vele mogelijkheden om met de kinderen over het leven op een boerderij te praten:

- wat zijn het voor dieren?
- bedenk een naam voor het dier!
- wat voor geluid maakt het dier?
- hoe heten hun jongen?
- wat voor eten lust het dier?
- waar leeft het?

**Voedselsteen pakken, dobbelsteen gooiën**

**Puntentotaal naar links of naar rechts**

Hanen en kippen zijn graag op de mesthopen en houden van graan. Honden wonen in een hondehok en houden van botten. Konijnen hebben een zacht bed van hooi en houden van wortels. Katten leven graag in huis maar rennen ook graag door de velden, ze houden erg veel van vis.

Behalve op de wei staan koeien ook graag in de warme koestal, hier eten ze vers gras of hooi.

Paarden staan graag op de wei en houden ook van vers gras. Varkens zijn meestal in de varkensstal, hun lievelingseten is aardappelen.

En nu veel plezier met het boerderijspel!