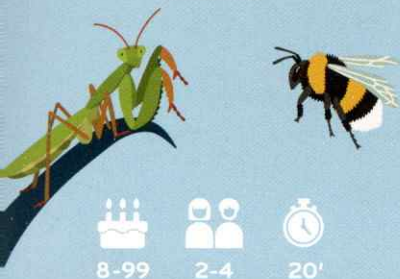


BUGS BUDDY

Een spel van
Christoph Cantzler & Anja Wrede
Illustraties van
Lisa Voisard



8-99



2-4



20'

ONDERDELEN

- 36 insectentegels (dubbelzijdig)
- 76 houten blokjes (in 4 kleuren)
- 1 katoenen zak

Er zijn 9 verschillende insecten die allemaal 8 keer op de 36 tegels voorkomen.

DOEL VAN HET SPEL

Als eerste al je blokjes plaatsen.

OPSTELLING

Kies een kleur en pak het volgende aantal blokjes op basis van het aantal spelers:

- 19 blokjes voor 2 spelers
- 13 blokjes voor 3 spelers
- 10 blokjes voor 4 spelers

Deze blokjes vormen je persoonlijke voorraad. Plaats eventueel resterende blokjes terug in de doos. Doe de tegels terug in de zak en schud ze goed. Elke speler trekt willekeurig 4 tegels uit de zak en houdt ze geheim voor de andere spelers. De speler die het minst bang voor spinnen is, begint!

SPELVERLOOP

Beurten verlopen kloksgewijs. Als je aan de beurt bent, speel je een van je tegels met een zijde naar keuze. Kies een van de twee acties:

1. Een verzameling aanleggen

Plaats een insect uit je hand

midden op tafel als dat insect nog niet op tafel ligt. (Naarmate het spel vordert, worden de verschillende insecten naast elkaar op tafel gelegd.)

Plaats een van je blokjes onder het insect dat je net hebt geplaatst.

Let op: de eerste speler moet met deze optie beginnen.

2. Een verzameling uitbreiden

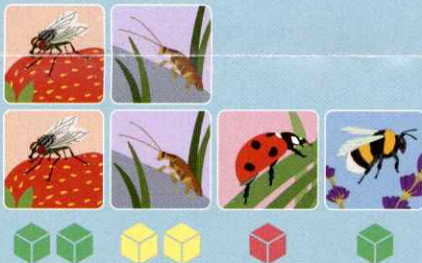
plaats een insect uit je hand als dat insect al op tafel ligt. Plaats de tegel boven de andere insecten van dezelfde soort. Geef de blokjes die al onder de kolom lagen terug aan de eigenaar.

Let op: je kunt je eigen blokjes niet claimen en je kunt dus geen insect in kolommen plaatsen waar je al blokjes hebt liggen.

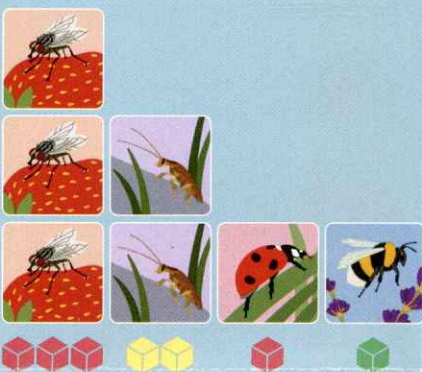
Plaats een aantal blokjes dat gelijk is aan het aantal insecten in de kolom.

Let op: je moet het exacte aantal blokjes plaatsen, niet meer, niet minder.

Voorbeeld



Tijdens hun volgende beurt voegt Rood een vlieg toe. Groen krijgt 2 blokjes terug en Rood plaatst 3 blokjes.



Aan het einde van je beurt trek je een nieuwe tegel uit de zak.

Herinnering: Wanneer je een tegel plaatst, mag je altijd kiezen welke kant je naar boven legt.

Let op: Er kunnen nooit twee of meer kolommen met dezelfde insecten zijn. Er kunnen dus maximaal 9 kolommen worden gevormd. Je kunt geen insecten in kolommen plaatsen waar je al blokjes hebt. Een kolom is maximaal 8 tegels hoog. Als je tijdens je beurt geen tegel kunt plaatsen of als je niet voldoende blokjes hebt om een tegel te plaatsen, sla je je beurt over.

SPELEINDE

Je wint het spel als je aan het einde van je beurt geen blokjes meer hebt!

Speciale gevallen

Als iedereen op rij een beurt moet overslaan, wint de speler die de minste blokjes over heeft. In geval van een gelijkspel wordt de overwinning gedeeld!

