

KOJAK

Detective spel

Inleiding

Een spannend spel voor twee, drie of vier detectives, die ieder apart instructies krijgen van **Kojak**.

Er zijn vier dossiers van ernstige misdrijven die Kojak en zijn team moeten zien op te lossen.

Het **rode dossier** gaat over een bankoverval; het **gele dossier** betreft een geval van politieke corruptie; het **blauwe dossier** beschrijft een reeks listing gepleegde roofmoorden door een groepje huurmoordenaars en het **groene dossier** gaat over een gangstermoord.

Doel van het spel

is om het grootste aantal arrestaties te verrichten. Winnaar van het Kojak-spel is diegene die de meeste van de vier misdadigers arresteert. Wanneer er echter na de laatste arrestatie meerdere detectives zijn die een gelijk aantal arrestanten hebben is de detective, die als eerste zijn twee auto's naar het parkeerterrein van het hoofdbureau van politie heeft gereden winnaar.

Spelbenodigheden

1 Spelbord, 4 paar patrouillewagens, 4 misdadigers, 20 valstrik-kaartjes (waarvan 3 Kojak-kaartjes), 16 contact-kaartjes, 1 dobbelsteen en vier arrestatiebevelen.

Voorbereiding van het spel

— Schud ieder setje kaartjes en leg ze met de tekst naar beneden op

het daarvoor bestemde vakje van het spelbord.

— Vouw de arrestatiebevelen en leg ze op het hoofdbureau van politie in Zuid-Manhattan.

— Zet iedere misdadiger op de zwarte stip binnen de cirkel van de plaats (bank, stadhuis, club of hotel), die overeenkomt met de kleur ervan.

— Iedere detective kiest twee patrouillewagens van dezelfde kleur en zet ze op de parkeerplaats in het centrum.

Het spel zelf

De detective die het hoogste aantal ogen heeft gegooid mag beginnen; daarna is de speler links van hem aan de beurt enz. Iedere detective moet nu eerst een contact-kaartje gaan halen, waarop zijn instructies staan.

De detective rijdt één van zijn wagens van de parkeerplaats in het centrum zoveel vakjes verder als het aantal ogen wat met de dobbelsteen is gegooid. De auto's rijden in de richting die de pijlen aangeven en ze mogen alleen achteruit rijden als er zes is gegooid. Dan gaan ze ook precies zes plaatsen terug. Een auto mag niet inhalen wanneer een hokje bezet is door twee auto's, die in dezelfde richting rijden, maar moet dan wachten in het vakje erachter tot er minstens één baan vrij is.

In dit stadium van het spel heeft de detective nog niets te maken met de valstrik-kaartjes-vakken, waarop hij met zijn auto stopt.

Om bij de contact-kaartjes te komen moet men het juiste aantal ogen gooien. Als de detective er aangekomen is pakt hij de bovenste kaart van het stapeltje, waarop dan de opdracht staat die hij uit moet voeren; rood dossier, blauw dossier etc., alsmede de kleur van de plaats van de misdaad. De detective moet het kaartje bij zich houden tot hij een arrestatie heeft verricht. (Wanneer de detective een kleur krijgt die een ander al daarvoor heeft gepakt, maar waarbij nog géén arrestatiebevel is afgegeven, moet het kaartje onderop de stapel worden teruggelegd en een ander gepakt worden. Als echter wél een arrestatiebevel is afgegeven dan is de detective verplicht ook achter die misdadiger aan te gaan).

De detective moet nu zijn eerste wagen naar het hokje van de misdadiger rijden (door de dobbelsteen te gooien) en op de parkeerplaats in het naastliggende vakje laten staan. (Het is niet nodig een precies aantal ogen te gooien om het parkeerterrein op te kunnen rijden). Nadat dit gebeurd is mag de tweede wagen van de detective, op het parkeerterrein in het centrum, starten. Hij moet dan onmiddellijk richting hoofdbureau gaan om op het parkeerterrein aldaar een arrestatiebevel (in dezelfde kleur als de patrouillewagen) af te halen.

Wanneer dus de tweede wagen het parkeerterrein van het hoofdbureau bereikt mag de detective zijn arrestatiebevel nemen en op de plaats leggen, die onder zijn toezicht staat. Alleen wanneer de detective zijn arrestatiebevel heeft neergelegd kan hij een

misdadiger arresteren en een van beide auto's verplaatsen als hij aan de beurt is (en de dobbelsteen heeft gegooid).

Valstrik-kaartjes

De taak van het Kojak-team is de misdadigers proberen te loodsen naar de rode sectie van de cirkel zodat de bestuurders van de patrouillewagens hem kunnen arresteren. Dat wordt gedaan met behulp van de valstrik-kaartjes, die de vorderingen aangeven die Kojak en zijn mannen hebben gemaakt bij het opsporen van de misdadigers. Een detective mag pas een valstrik-kaartje pakken wanneer hij een opdracht heeft voor een bepaalde zaak.

Als een detective op een valstrik-kaart-vakje komt (doordat hij precies het juiste aantal ogen heeft gegooid) moet hij het bovenste valstrik-kaartje van de stapel nemen en de instructies opvolgen die erop staan. Wanneer dan bijvoorbeeld een bepaalde misdadiger verplaatst moet worden dan móét dat gebeuren ook al heeft de detective zelf een andere zaak in behandeling.

Wanneer een Kojak-kaartje is genomen dan wordt zijn eigen misdadiger meteen naar het rode gebied gebracht om gearresteerd te worden.

Arrestatie

Een misdadiger mag alleen gearresteerd worden wanneer hij in het rode gedeelte van de cirkel is en als een van de twee patrouillewagens bij de plaats aankomt waar ingang staat (aangegeven met handboeien), terwijl ook het arrestatiebevel afgegeven moet zijn.

Aanklacht

Wanneer de misdadiger gearresteerd is, wordt hij van het spelbord verwijderd en in staat van beschuldiging gesteld. Het arrestatiebevel gaat dan weer terug naar het hoofdbureau en het contact-kaartje onderop de stapel contact-kaartjes.

De detective die zijn beide wagens op de weg houdt moet één wagen naar de contact-kaartjes rijden voor een nieuwe opdracht, waarna hij meteen naar de nieuw opgegeven plaats gaat. Wanneer hij daar eenmaal is kan de detective zijn andere auto naar het hoofdbureau sturen voor een arrestatiebevel (om strategische redenen moet een detective proberen zijn auto zo dicht mogelijk in de buurt van het hoofdbureau te houden).

Als een detective een opdracht krijgt waarvoor al een arrestatie is verricht, moet hij net zo lang een kaart van de stapel met contact-kaartjes blijven nemen tot hij een dossier heeft, dat nog niet is behandeld.

Wanneer een detective op een plaats komt waar al een arrestatiebevel ligt, kan hij zijn eigen kaart erbij leggen en zich aansluiten bij de jacht op de misdadiger.

Korte spelversie

Om het spel wat korter te maken kan, als variatie op het bovenstaande, de winnaar ook diegene zijn die als eerste een arrestatie heeft verricht. Verder zijn alle spelregels dan hetzelfde.