

1 KLASSIEKE BORDSPELLEN

SPELLEN OP HET SCHAAK-BORD	7
SPELLEN OP HET DAM-BORD	8
SPELLEN OP HET MOLENSPEL-BORD	11
SPELLEN OP HET HALMA-STER	13
SPELLEN OP HET HALMA-BORD	14
SPELLEN OP HET KRUIS-BORD	16
SPELLEN OP HET SLANGEN & LADDERS-BORD	18
SPELLEN OP HET BACKGAMMON-BORD	18
SPELLEN OP HET SOLITAIR-BORD	21

2 DOMINOSPELLEN

DOMINO-SPELLEN	23
----------------	----

3 KAARTSPELLEN

TEDDY'S-KAARTSPELLEN	27
FAMILIE-KAARTSPELLEN	27
ZWARTE PIET-KAARTEN	28
DUBBELRUMMY-KAARTEN	28
PATIENCE	47

4 DOBBELSPELLEN

SPELLEN MET 1 DOBBELSTEEN	53
SPELLEN MET 2 DOBBELSTENEN	56
SPELLEN MET 3 DOBBELSTENEN	60
SPELLEN MET 4 DOBBELSTENEN	64
SPELLEN MET 5 DOBBELSTENEN	65
SPELLEN MET 6 DOBBELSTENEN	66
SPELLEN MET POKER-DOBBELSTENEN	67

5 BEHENDIGHEIDSSPELLEN

MIKADO	71
VLOOIENSPEL	71
TOLLEN	72
KNOBBELSPELLEN	72
MUIS-SPELLEN	73
WIE LUKT HET?	74

6 SPELLEN VOOR PARTIJEN EN FEETJES

SPELLEN OM ELKAAR TE LEREN KENNEN	75
ER WORDT GEPRAAT	77
VERTELSPELLEN	79
WOORDSPELLEN	84
RADEN	86
KRINGSPELLEN	89
STOELSPELLEN	95
RIJMSPELLEN	98
ONDERPANDSPELLEN	99
QUIZSPELLEN	101
GRAPPIGE SPELLEN	103
REKENSPellen EN -GRAPPEN	105

7 SPELLEN VOOR BINNEN

TEKENSPellen	107
SCHRIJFSPELLEN	109
SPELLEN MET FOTO'S OF AFBEELDINGEN	111
ALLERHANDE SPELLEN VOOR BINNEN	112
DAT SMAAKT!	118

8 DENK- EN GEHEUGENSPELLEN

DENKSPORT	121
INGEWIKKELDE PROBLEMEN	124
GEHEUGENSPELLEN	125

9 SPELLEN MET MUZIEK

ZING- EN MUZIEKSPELLEN	127
DANSSPELLEN	128

10 LEERSPELLEN

REKENSPellen	133
SPELLEN VOOR ALLE ZINNEN	135

11 SPELLEN VOOR BUITEN

BEWEGINGSSPELLEN	139
BALSPellen	140
GEVECHTSSPELLEN	141
SPELLEN IN EN OM HET WATER	142
SPELLEN OP HET IJS EN IN DE SNEEUW	143
VELDSPellen	144
SPRINGSPellen	145
LOOPSPellen; WEDLOPEN	146
ESTAFETTEN	149
VANGSPellen	150
VERSTOP- EN BLINDEMANNETJE-SPELLEN	151
SPELLEN MET KNIKKERS, STENEN EN NOTEN	152

12 SPELLEN UIT GROOTMOEDERS TIJD

1.1 SPELLEN OP HET SCHAAKBORD



een op een
op een wit!
Paard: sprin
ter zijde. He
eigen en vre
Toren: ka
hem zijn, ee
De Pionner
vanuit de ui
- kunnen e
daarna ech
veld mag a
door de teg
kan het stu
geslagen w
lijkheid). He
stukken w
koning mag
echter noo
kunnen sch
stukken slag
Speciale reg
a) het slaan
Voorbeeld: h
het spelplan
hij een pio
uitgangspos
naast hem
doordat hij
tegenpartij
verwijdert. D
volgende ze
heid.
b) Pionveran
Komt een p
tegenpartij,
veranderd w
koningin, to
voor het ge
beschikbaar
bijv. toren o
Alleen wanne
bewogen en
staan, kan
verplaatst vo
richting toren
diens buurv
zijden). De tw
Er mag pr
wanneer
a) koning en
voordien een
b) de koning
gaan, dat
tegenpartij be
c) de koning
De koning m
tegenpartij b
met één va