

M.B.T. BATTERIJEN
Voor het vervangen van de batterijen is een kruiskopschroevendraaier (niet inbegrepen) vereist.

CR2032 LITHIUM BATTERIJ INBEGREPEN

BELANGRIJK: BATTERIJEN BEHOREN DOOR EEN VOLWASSENE TE WORDEN VERVANGEN. BEWAAR DEZE INFORMATIE.

De batterij vervangen:

draai de schroef van het batterijvakje (aan de achterkant van de box) los en verwijder het deksel. Plaats een batterij met de "+" aan de bovenkant in het compartiment. Sluit het deksel en draai de schroef aan.



LET OP:

1. Houd batterijen – net als alle kleine voorwerpen – uit de buurt van jonge kinderen. In geval van inslikken of verstikking, onmiddellijk een arts raadplegen.
2. Volg de instructies altijd nauwkeurig. Gebruik uitsluitend het aanbevolen batterijtype en controleer of de batterijen juist geplaatst zijn. Let op de positie van + en –!
3. Gebruik geen oude en nieuwe batterijen, of standaard en alkaline batterijen door elkaar.
4. Verwijder lege batterijen uit het product.
5. Verwijder de batterijen indien het product langere tijd niet wordt gebruikt.
6. Pas op voor kortsluiting. Maak geen contact tussen de beide polen van de batterij.
7. Indien dit product gestoord wordt door andere elektrische apparatuur of zelf storing veroorzaakt, plaats het dan op grotere afstand van andere apparatuur. Indien nodig kunt u resetten (uit-en weer inschakelen of de batterijen verwijderen en opnieuw plaatsen).
8. **OPLAADBARE BATTERIJEN:** gebruik nooit oplaadbare batterijen in combinatie met andere batterijtypen. Haal oplaadbare batterijen voor het opladen altijd uit het product. Bij opladen is toezicht van een volwassene noodzakelijk. **PROBEER NOOIT ANDERE TYPEN BATTERIJEN OP TE LADEN.**



Lever dit product en bijbehorende batterijen afzonderlijk in bij een lokaal afvalverzamelpunt.
Gooi ze niet weg met normaal huishoudelijk afval.



00
0312A0421 104



© 2012 Hasbro. Alle rechten voorbehouden.

Vervaardigd door: Hasbro SA, Route de Courroux 6, 2800 Delemont CH

Vertegenwoordigd door: Hasbro Europe, 2 Roundwood Ave, Stockley Park, Uxbridge, Middlesex, UB11 1AZ, UK.

Consumentenservice: Hasbro BV, Antwoordnummer 2806, 3500 VL Utrecht NL.

Tel.: 030 2809600. E-mail: consumentenservice@hasbro.nl.

Service consommateurs / Consumentenservice: Hasbro S.A. Belgique, Industrialaan 1 B 1, 1702 Groot-Bijgaarden. Tel.: 02 467 3360.

E-mail: info@hasbro.be.

**www.hasbro.nl
www.hasbro.be**

LEEFTIJD
8+



Inhoud: Boggle spel met elektronische tijd klok

De bedoeling

Zoek zoveel mogelijk woorden in het raster van 4 x 4 letters. Zorg dat jij aan het eind van een 3-minuten spel de speler met de hoogste score bent; of zorg als je een toernooi speelt dat jij als eerste het afgesproken aantal punten bereikt. Of oefen in je eentje om je eigen topscore te verbeteren!

Zó speel je

De spelers gaan zodanig om de tafel zitten dat iedereen de Boggle-box kan zien. Elke speler heeft pen en papier nodig (niet inbegrepen).

Om het spel te starten doe je het volgende:

1. Draai het deksel zo ver als het gaat met de klok mee. Hierdoor zakt de bodem van het raster omlaag (zie afbeelding 1).



Afbeelding 1.

2. Schud de letterblokjes goed door elkaar. Manoeuvreer de blokjes zo nodig een beetje tot ze op hun plek in de bodem van het raster vallen.

3. Draai het deksel nu zo ver als het gaat tegen de klok in en zorg dat de letterblokjes vlak in de onderkant liggen (zie afbeelding 2). Het tijdkloklichtje in de "o" van Boggle knippert om het aftellen te beginnen!



4. Zet het spel nu snel midden op tafel en alle spelers beginnen woorden te zoeken.

Woorden vinden

Zoek in het raster naar combinaties die je woorden van drie of meer letters opleveren. Woorden worden gevormd door letters die in de juiste volgorde aan elkaar grenzen – horizontaal, verticaal of diagonaal (schuin). Elke letter mag maar één keer per woord gebruikt worden.

Schrijf elk woord dat je vindt op. Blijf zoeken en schrijven tot de tijd om is!

Bonusletters

Als er een letter met een rood lijntje er omheen in het raster ligt, scoor je dubbel voor elk woord waar deze letter in voorkomt!



Goede en verkeerde woorden: in afbeelding 3, 4 en 5 zie je hoe woorden gevormd kunnen worden uit de aangrenzende letters S, E, N, U en T.



FOUT

In Afbeelding 6 (TEST) is de ene T twee keer gebruikt.
In Afbeelding 7 (PUNT) is de letter S overgeslagen.



Afbeelding 6
TEST



Afbeelding 7
PUNT

Probeer zelf maar eens hoeveel woorden je in de bovenstaande afbeelding kunt vinden. Er zijn er meer dan 70, waaronder gepest, kosten en gesteun. Kun jij er nog meer vinden?

Toegestane woorden

Alle woorden (maar ook meervouden, werkwoordvormen, enz.) zijn toegestaan zolang ze maar te vinden zijn in een standaard Nederlands woordenboek. Woorden binnen woorden mogen ook: pesten, pest, step, nets, net, ets. Eigennamen (b.v. Teun, Est) zijn niet toegestaan.

Scoren en puntentelling

Als de tijd om is, stopt het lichtje van de tijdklok met knipperen en je hoort een zacht piepje. Alle spelers moeten ophouden met schrijven. De spelers lezen dan om de beurt hun lijstje met woorden voor. **BELANGRIJK:** elk woord dat op het lijstje van verschillende spelers voorkomt, moet op alle lijstjes doorgestreep worden. Daarvoor krijgt niemand punten!

Voor de woorden die je overhoudt, scoor je als volgt:

AANTAL LETTERS	3	4	5	6	7	8 of meer
PUNTEN	1	1	2	3	5	11

Verdubbel de score voor elk woord waar een bonusletter in voorkomt!

De winnaar is 1) de speler die de meeste punten heeft verdiend, of 2) de speler die als eerste de toernooiscore haalt (50 punten, 100 punten, of wat je van tevoren ook afgesproken hebt).

Niet vergeten

- Verschillende betekenissen van hetzelfde woord krijgen geen extra punten. Bijvoorbeeld het woord k-o-m voor een bakje en als vorm van het werkwoord komen telt maar één keer.
- Als hetzelfde woord op verschillende plaatsen in het raster voorkomt, telt het toch maar één keer.
- Er staat een streepje onder zowel de M als de W.
- Onder de Z staat ook een streepje zodat hij niet verward kan worden met de N.
- Je krijgt punten voor zowel enkel- als meervoud van een woord – op voorwaarde dat je beide hebt opgeschreven. In ons voorbeeld KOST en KOSTEN.
- Zoek om veel te scoren vooral naar ongewone woorden die een ander misschien niet ziet – dáár scoor je mee!