

Die Zwergen-Stadt

Auteur: Tanja Engel en Barbara Schyns

Uitgegeven door Klee, 2002

Een coöperatief dobbel- en bouwspel voor 2 tot 6 kinderen vanaf 4 jaar.

Vrij vertaald in het Nederlands door Piet Notebaert (Brugge, België).

In het dwergendal bouwen de kabouters een nieuw dorp. Steen na steen wordt op elkaar geplaatst. Maar de kleine Kobold, een ruziestoker, wil helemaal niet helpen. Hij bouwt een heel bijzondere toren voor zich alleen en brengt de nog niet afgewerkte huizen van de kabouters schade toe.

Inhoud

- 40 houten bouwstenen in de kleuren geel, oranje, rood en paars
- 17 donkerblauwe Koboldstenen, waarvan er drie het Koboldsymbool tonen
- 3 kleurendobbelstenen
- 1 Kobolddobbelsteen
- 12 bouwkaarten, tweezijdig bedrukt

De bouwkaarten

De bouwkaarten zijn tweezijdig bedrukt:

- **WITTE BOUWSTENEN**
Op de ene zijde staan afbeeldingen van huizen die precies kunnen nagebouwd worden. Hier zien de kinderen welke stenen ze nodig hebben om dit huis te bouwen. De vorm wordt aangegeven, de kleuren worden bepaald door de kleurendobbelstenen.
- **FANTASIEGEBOUW**
Op de andere zijde staan gebouwen die vrij kunnen nagebouwd worden. De kinderen bepalen zelf, welke en hoeveel stenen ze nodig hebben. Hun fantasie bepaalt de uiteindelijke vorm.

Bij aanvang van het spel spreken de kinderen af met welke kaartzijde gespeeld zal worden. In de spelregels maken we verder duidelijk onderscheid tussen beide speelvormen.

Spel 1: Bouw mee, steen per steen

> Doel

De dwergen proberen samen alle huizen van het dorp af te werken, vooraleer de Kobold zijn toren heeft kunnen bouwen.

> Voorbereiding

- Alle bouwstenen worden in het midden van de tafel gelegd.
- De blauwe Koboldstenen worden iets verder apart gelegd (zorg ervoor dat de drie Koboldsymbolen niet zichtbaar zijn).
- Elk kind zoekt twee bouwkaarten uit.
- De rest van de bouwkaarten ligt als voorraadstapel klaar op tafel.
- De drie kleurendobbelstenen worden klaargelegd (de speciale Kobolddobbelsteen is bij dit spel niet nodig).

> Het spel begint

Er wordt volgens de wijzers van de klok gespeeld. De jongste speler begint en gooit de drie kleurendobbelstenen.

Welke kleuren tonen de dobbelstenen?

>> De dobbelstenen tonen geel, oranje, rood of paars

WITTE BOUWSTENEN

Bouw het afgebeelde gebouw precies na.

Kijk op je beide kaarten welke vormen je gebouwen nodig hebben en kijk of deze in de gedobbelde kleuren nog op tafel voorkomen. Liggen er passende stenen op tafel, dan mag je die nemen om je gebouw te construeren. Als in de gedobbelde kleur geen bouwstenen meer voorradig zijn, dan heb je pech en kan je in deze ronde geen gepaste steen nemen om je gebouw verder af te werken.

Je mag aan beide huizen gelijktijdig bouwen. Maar je mag enkel die stenen nemen die je effectief nodig hebt voor je huis.

>> Eén of meerdere dobbelstenen tonen wit

WITTE BOUWSTENEN

Voor elke gedobbelde witte kleur mag je een steen van een kleur naar eigen keuze nemen. Kijk op je bouwkaart welk vormen je nog nodig hebt.

FANTASIEGEBOUW

Bouw het gebouw vrij na.

Kies stenen in de gedobbelde kleuren uit. Daarmee bouw je nu een huis, dat volgens jouw lijkt op het gebouw op je kaart.

Je mag aan beide huizen gelijktijdig bouwen. Je mag zo lang bouwen aan elk huis als je wilt.

FANTASIEGEBOUW

Voor elke gedobbelde witte kleur mag je een steen van een kleur en vorm naar eigen keuze nemen.

>> Eén of meerdere dobbelstenen tonen blauw

Oei, blauw is de kleur van de Kobold! Neem een blauwe Koboldsteen en kijk of het Koboldsymbool erop voorkomt.

Als het symbool er niet op getekend staat, leg je de steen in het midden van het speelveld. Hierop ontstaat laten de toren van de Kobold. Hoe die toren er zal uitzien, wordt tijdens elk spel opnieuw bepaald.

Als de steen wel het Koboldsymbool toont, begin je ook aan de Koboldtoren, maar de Kobold wordt bovendien gemeen:

WITTE BOUWSTENEN

Omdat de Kobold een echte ruziemaker is, gooit de Kobold één van je nog niet afgewerkte gebouwen omver. Alle stenen van dat gebouw gaan terug naar de voorraad in het midden van de tafel.

FANTASIEGEBOUW

Nu komt de Kobold in actie: als één van je gebouwen uit minder dan 7 stenen bestaat, gooit de Kobold die omver. Alle stenen van dat gebouw gaan terug naar de voorraad in het midden van de tafel.

Vanaf 7 stenen is je gebouw echter beschermd tegen de pesterij van de Kobold, die een dergelijk gebouw niet meer kan kapot maken.

Gelukkig brengt elke dobbelsteenworp in een andere kleur je wel een bouwsteen op. Als je nog geen enkel huis gebouwd hebt, heb je geluk: de Kobold kan je niet plagen.

>> Beide huizen zijn reeds afgewerkt

WITTE BOUWSTENEN

Zijn je beide huizen reeds klaar?

Goed gedaan!

Maar omdat alle kinderen samen spelen, mag je ook verder spelen. Als er nog vrije bouwkaarten op de tafel liggen, neem je er eentje bij. Bij je volgende beurt bouw je dan weer mee.

Als er geen vrije bouwkaarten meer zijn, dobbel je toch bij je volgende beurt en je probeert de andere spelers te helpen. Kijk op de kaarten van de andere spelers welke stenen ze nodig hebben en geef hen die om hun huizen zo vlug mogelijk te helpen opbouwen.

Als je hierbij blauw dobbelt, plaats je een blauwe steen op de toren van de Kobold.

Maar zelfs al pak je een blauwe steen met Koboldsymbool: de Kobold kan geen enkel afgewerkt gebouw vernietigen!

FANTASIEGEBOUW

Zodra één van je gebouwen uit zeven stenen bestaat, mag je een nieuwe bouwkaart bijnemen, als er tenminste nog beschikbaar zijn.

Als er geen vrije bouwkaarten meer zijn, dobbel je toch bij je volgende beurt en je bouwt wat verder aan je eigen gebouwen of je verdeelt je gedobbelde stenen aan de andere kinderen.

> Einde van het spel

Het spel eindigt als...

- de kinderen alle stenen verbouwd hebben, zodat de dwergenstad opgericht is.
In dit geval hebben de kinderen samen het spel tegen de Kobold gewonnen.
- de 12de en laatste Koboldsteen de Koboldtoren voltooit.
Dan wint de Kobold van de kinderen.

Spel 2: Eén tegen allen

vanaf 3 spelers

> Doel

De dwergen willen samen hun huizen gebouwd hebben vooraleer de Kobold -een medespeler- zijn toren afgewerkt heeft.

> Voorbereiding

- Kijk bij de voorbereiding van spel 1.
- Deze Koboldvariante kan weer met beide zijden van de bouwkaarten gespeeld worden. De kinderen spreken vooraf af met welke bouwzijde gespeeld zal worden.
- Maar wie zal de Kobold spelen? Bepaal onder elkaar wie dat zal zijn.
Deze speler krijgt de Kobolddobbelsteen en alle blauwe speelstenen. De Kobold speelt tegen alle andere kinderen.

> Het spel begint

Het spel verloopt zoals beschreven in spel 1. Maar omdat er nu één kind de rol van de Kobold waarneemt, komen er enkele bijzondere spelregels bij:

>> Eén of meerdere dobbelstenen tonen blauw

Wordt er blauw gedobbeld, dan gebeurt er bij dit spel niets bijzonders. Je krijgt gewoon geen bouwstenen voor dit kleur. Dat geldt ook voor de Kobold. Hij krijgt geen blauwe Koboldsteen.

>> De Kobold dobbelt

- Komt de Kobold aan de beurt, dan gooit hij met de speciale Kobolddobbelsteen. Per dobbelsteenpunt dat hij gooit, krijgt hij een blauwe Koboldsteen om zijn eigen toren te bouwen.
- Wordt de blanco zijde van de dobbelsteen gegooit, dan krijgt de Kobold geen enkele steen.
- Wordt de Koboldfiguur gedobbeld, dan wordt de Kobold boos en gaat hij op stap om de dwergen te plagen. Hij gooit een nog niet afgewerkt gebouw van een medespeler om!
- De motieven op de blauwe Koboldstenen hebben bij deze spelvariant geen enkele betekenis.

> Einde van het spel

Het spel eindigt als...

- alle kinderen hun stenen verbouwd hebben, zodat de nieuwe dwergenstad opgericht is. In dit geval hebben de kinderen samen gewonnen tegen de Kobold.
- de 12de en laatste Koboldsteen de Koboldtoren voltooit.
Dan wint de Kobold van de kinderen.

Date Last Modified: 11-06-2003

© Deze pagina is onderdeel van de vzw Vlaams Spellenarchief